

VERLAG FÜR  
SOCIAL-MEDIA-  
CREATOR\*INNEN

PALUTEN  
!!!

EDGAR

# FRÜH JAHR 2026

Wachstum

Community  
EDITIONS



# UNSERE EVENTS UND VERANSTALTUNGEN



Release Events  
(hier von AlleSorten)



Conventions & Messen  
(wie die LBM 2025)

Du bist interessiert  
an einer **Veranstaltung** mit  
unseren Künstler\*innen? Dann  
melde dich direkt bei

[events@community-editions.de](mailto:events@community-editions.de)



Signieraktionen  
(wie z. B. mit Marisa Hart)

Community  
EDITIONS

## Unsere Highlights im Frühjahr 2026

### Lesen ist erst der Anfang!

Paluten-Fans dürfen sich dreifach freuen: Neben dem schicken **Schuber mit Band 4 – 6 und Band 12** erscheint erstmals ein **Paluten-Ausmalbuch**. Kreativer Spaß für alle, die Paluten und Minecraft lieben!

**Lami** kehrt endlich mit einem neuen Roblox-Abenteuer zurück. Auch **Hella Gabbert**, **TocaToast** und **Bobby & Max** sind mit frischen Geschichten dabei. Natürlich dürfen auch unsere Publikumsliebblinge **ViktoriaSarina** und **Benx** nicht fehlen.

Wer einen Schulplaner sucht, hat die Qual der Wahl: Neben unseren beliebten Klassikern **ViktoriaSarina** und **Lami** ist nun erstmals auch **Hella Gabbert** mit einem eigenen Schulplaner dabei. Für Gaming-Begeisterte erscheint der neue Schulplaner von **Paulberger**, einer Marke von iCrimax, bei uns.

Die »**Mein Knopf, ein Universum**«-Welt von **Carmushka** wächst: Ein liebevoll gestaltetes Pappbilderbuch lässt die Kleinsten mit Milli und ihrem Kuschel-Otter erste Abenteuer erleben.

### Bilderbücher mit guten Gefühlen

Gemeinsam mit **Ein guter Plan** starten wir etwas ganz Neues: die Bilderbuchreihe der guten Gefühle. Bekannt aus dem beliebten Gefühlstagebuch-Bestseller für Kinder – los geht's mit den Emotionen Wut und Mut in einem farnefrohen Dschungel-Setting, das Eltern wie Kinder begeistert.

### Airfryer, Anime & Auszeit

Airfryer-König **René Schmock** serviert in seiner Bestseller-Fortsetzung kalorienbewusste Rezepte. **Raafey**, Deutschlands reichweitenstärkster Anime-Creator, veröffentlicht sein erstes Buch – ein absolutes Must-have für alle Anime- und Manga-Fans.

Für alle, die Krimidinner lieben, startet jetzt ein neues Kapitel: **Dinner & Dice** von **BehaartMitBart** macht jeden Spieleabend spannender, interaktiver und leckerer. Ergänzt wird das Programm durch ein weiteres Pen-&-Paper-Highlight von **DerHauge** sowie ein Ausmalbuch für Cozy-Gaming-Fans von **CozyReni**. Damit greifen wir aktuelle Trends auf und bringen Fandom, Anime sowie erwachsenes Gaming direkt ins Bücherregal.

Der erfolgreiche Ramadanplaner von **Jennah Schott** ist zurück – für Planung, Journaling und Reflexion in der jungen muslimischen Community.

### Grau – tief ins Thema

Unser Sachbuch-Label **Grau** startete im Herbst 2025 beeindruckend. Nun folgen weitere starke Stimmen und Themen, die unter die Haut gehen, bewegen und zum Weiterempfehlen einladen.

Euer Team von Community Editions





Innenseiten Vorgängerband »Rabatz um den Drachenschatz«

sich, damit die Sonne dem Drachenbaby nicht mehr direkt ins Gesicht schien. Das bemerkte, wie ein Schatten das grelle Licht verdunkelte, und wischte sich mit einer kleinen Pfote über die Augen. Dann hob es den Kopf. Paluten sah zwei winzige stumpe Hörner, eine kurze Schnauze und kleine Stummelflügel, die sich an seinem Rücken auseinanderfalteten.

»Hä!«, sagte er leise.

Der Blick des Drachenbabys zuckte zu ihm hoch. Seine Augen waren so blau wie ein Bergsee. Es strahlte über das ganze Gesicht, als es Palutens noch immer ausgestreckte Hände sah. Bevor der Kürbiskopf reagieren konnte, stieß sich das Drachenbaby mit seinen viel zu großen Füßen ab und sprang ihm in die Arme.

Paluten hielt es rasch fest, damit es nicht zurück in den Brutkasten fiel. Das Drachenbaby fliefte und lachte ihn an. Mit einer Geschwindigkeit, die er dem Neugeborenen nicht zugeutraut hätte, kroch es an seinen Armen hoch und schlüpfte in seinen Wintermantel. Es gähnte laut, schmatzte einmal und schloss die Augen.

Paluten sah Edgar verdattert an. »Was ist denn jetzt los?«

Zu seiner Überraschung grinste sein bester Freund. »Ich glaube, bei Drachen ist es so wie bei manchen Entenarten: Das erste Gesicht, das sie nach dem Schlüpfen sehen, halten sie für ihre Mutter.«

»Das ist nicht dein Ernst!«, platzte es aus Paluten hervor. Sein Blick wanderte zu der hellen Nase, die zwischen den Knöpfen seines Wintermantels hervorragte. Der Rest des Drachenbabys kuschelte sich in den warmen Stoff.

»Doch, ist es!«, erwiderte Edgar lachend. »Herzlichen Glückwunsch, Mama Paluten.«



112

-21-

»Pfiffrtttt!«

Ein Schwall warmes Mus mit kleinen Apfelstücken klatschte Paluten ins Gesicht. Durch einen gelben Schleier sah er, wie das Drachenbaby sich schüttelte und die Schnauze am Kissen rieb, als wollte es auch den letzten Rest des widerlichen Geschmacks entfernen.

Edgar prustete los. »Ich glaube, der Apfelmuszug ist entgleist.«



Paluten musste ebenfalls lachen. Er wischte sich mit der Hand über das Gesicht und leckte das Mus ab. »Also ich finde das lecker!«, sagte er.

»Was probieren wir als Nächstes?«

Edgar trabte zu einer schmalen Holztür und zog sie auf. Das Regal dahinter bog sich unter den Vorräten, die die alte Bärin zusammengetragen hatte. »Mal sehen ...«

126

127

Im Laufe des Abends bekam Paluten Reis, Brot, Kartoffelpüree, Frischkäse, Erbsensuppe und Schokoladenpudding ins Gesicht. Irgendwann war das Drachenbaby von all dem Spucken und Schütteln so erschöpft, dass es mit der Schnauze aufs Kissen sank und einschlief.

»Ich glaube, ich habe mehr gegessen als das kleine Ding!«, sagte Paluten.

»Das glaube ich auch!«, erwiderte Edgar. »Aber was machen wir jetzt mit ihm? Es muss doch auch etwas essen.«

»Hm, das stimmt.« Paluten schnippte mit seinen klebrigen Fingern, als ihm eine Idee kam. »Oder trinken?«

»Was meinst du damit?«, wollte sein bester Freund wissen.

Er betrachtete das Drachenbaby. »Es ist doch heute erst geschlüpft!«, sagte er. »Als Junior geboren wurde, hat er nicht gleich Apfelmus oder Reis gegessen, richtig?«

»Nein, es gab zuerst Muttermilch!«, stimmte Edgar zu. »Aber wo sollen wir die herbekommen? Ursula hat ja gesagt, dass es hier keine Drachen mehr gibt.«

Paluten stand auf, ging zur Spüle und wusch sich die Speisereste von Gesicht und Händen. »Aber es gibt hier eine Menge anderer Tiere!«, sagte er, als er sich abtrocknete. »Vielleicht geben sie uns etwas von ihrer Milch ab.«

»Das ist eine gute Idee!«, stimmte Edgar zu.

»Wirklich?«, hakte Paluten überrascht nach. Normalerweise fand Edgar seine Ideen nicht sonderlich überzeugend. Oder gleich völlig verrückt, gestand er sich in Gedanken ein.

»Na klar, darauf hätten wir längst kommen können.« Das kleine Schwein trabte zurück zur Vorratskammer und kehrte mit einer leeren Flasche zurück. »Hier.«

»Die nehme ich mit.« Paluten nahm seinen Wintermantel von der Stuhllehne, über die er ihn gehängt hatte. »Ich bin bestimmt bald wieder da.«

Edgar riss entsetzt die Augen auf. »Halt! Ich bleibe nicht mit dem Chaosbaby allein!«

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker



Hardcover

**Paluten, Klaas Kern**  
**Gegen die Wildnis Schmadagaskars**  
Ein Roman aus der Welt von FREEDOM

Band 12  
Hardcover · 232 Seiten · WG 1110  
Format 14,8 × 21,0 cm  
illustriert von Irina Zinner  
ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-496-4  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ET 20.02.2026



Für überwiegend Jungen,  
die sich für die Show »7 vs.  
Wild« und die Paluten-Welt  
interessieren

Ein neuer wilder Bestseller aus  
Schmadagaskar: Die Reise von  
Paluten geht weiter!

Mit zwölf farbigen Illustrationen  
zum Heraustrennen und  
Zusammenpuzzeln

BESTSELLER★

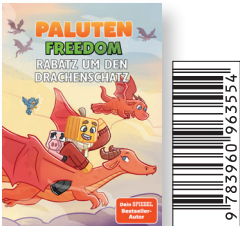


5,6 MIO

2,2 MIO

Ein wilder Bestseller aus dem  
Dschungel Schmadagaskars

Im zwölften Band der FREEDOM-Reihe wagen Paluten und Edgar die Teilnahme an der TV-Show »Inselkoller« mitten im wilden Dschungel von Schmadagaskar. Bei einem Sieg winkt ihnen ein hohes Preisgeld, das sie perfekt für das teure Geburtstagsgeschenk von Professor Ente gebrauchen können. Doch dafür müssen sie zunächst eine Reihe von Prüfungen bestehen, bei denen ihr Können individuell auf die Probe gestellt wird. Bald schon kommt Paluten allerdings ein übler Verdacht: Geht auf der Insel etwa nicht alles mit rechten Dingen zu? Eine wilde Jagd um das Preisgeld, ein Geheimnis und die Spitze der Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste beginnt!



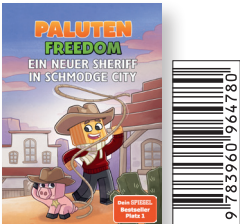
Rabatz um den Drachenschatz

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-488-9



Der Schrecken der Schmarpaten

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-377-6



Ein neuer Sheriff in Schmodge City

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-478-0

Werbemaßnahmen



Werbemittel



# DIE ABENTEUER VON **PALUTEN** IM NEUEN LOOK!



**BEREITS  
ERSCHIENEN!**

SAMMELSCHUBER 1  
Band 1-3



**20.02.2026**

SAMMELSCHUBER 2  
Band 4-6



**HERBST 2026**

SAMMELSCHUBER 3  
Band 7-9



**DIE DEIN-SPIEGEL-BESTSELLER-ROMANE IM  
SAMMELSCHUBER MIT EXKLUSIVEM DESIGN!**



Hardcover

**Paluten, Klaas Kern**  
**Paluten-FREEDOM-Schuber**  
Sonderausgabe Band 4-6 zum Sammeln  
Hardcover in Schuber · 624 Seiten · WG 1110  
Format 14,8 × 21,0 cm  
illustriert von Irina Zinner  
ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-582-4  
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10  
ET 20.02.2026



Für überwiegend Jungen,  
die sich für die Paluten-Welt  
interessieren

**Ideal als Geschenk: hoch-  
wertiger Sammelshuber mit  
exklusiver Illustration**

**Schuber-Gesamtbild als Anreiz  
zum Sammeln für Fans und  
neue Lesende**



**Paluten Sonderausgabe: jetzt auch  
Band 4-6 im Sammelshuber!**

Neben seinem neuen Roman hat der Dein-SPIEGEL-Bestsellerautor Paluten wieder ein ganz besonderes Highlight für seine großen und kleinen Fans: Im exklusiven Hardcover-Schuber gibt es nach den ersten drei Bänden von Palutens erfolgreicher FREEDOM-Reihe nun auch die Bände 4-6 als Geschenk oder zum Vervollständigen der eigenen Sammlung. Die Fortsetzung eines cleveren Sammelkonzepts, bei dem sich die Buchrücken mit dem ersten Schuber und kommenden Schubern zu einem großen Gesamtbild erweitern.

Enthalten sind:

Band 4: Reise zum Mittelschlund der Erde  
Band 5: Verschollen im Berschmudadriek  
Band 6: Der große Preis von Schmonaco

Der nächste Schuber folgt im Herbst 2026.



Paluten-FREEDOM-Schuber

€ [D] 39,90 · € [A] 41,10  
ISBN 978-3-96096-573-2



Reise zum Mittelschlund der Erde

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-208-3

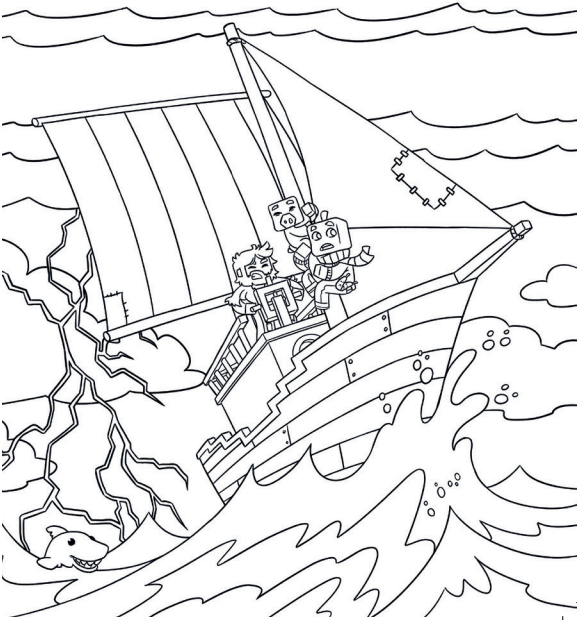


Verschollen im Berschmudadriek

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-250-2



Innenseiten



© Boris Lehtfeld

**Paluten** ist einer der meistgeclickten YouTuber Deutschlands und entertaint eine Community von über 5 Millionen Follower\*innen. Der Gamer ist bekannt für chaotisch-witzige Videos, die vor allem bei jungen Zuschauer\*innen gut ankommen. Seine Bücher erobern regelmäßig die Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste im Sturm. Mit »Das offizielle Ausschmalbuch« erscheint nun endlich ein Ausmalbuch zur erfolgreichen FREEDOM-Reihe.



© Irina Zinner

**Irina Zinner** ist freiberufliche Illustratorin aus Hamburg und verwandelt Palutens Romane in rasante und abwechslungsreiche Illustrationsabenteuer.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Paperback

**Paluten**  
**Das offizielle Ausschmalbuch**  
Ausmalspaß mit Paluten, Edgar und Co.  
Paperback · 56 Seiten · WG 1290  
Format 21,0 × 24,0 cm  
illustriert von Irina Zinner  
ab 6 Jahre

ISBN 978-3-96096-602-9  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ET 20.02.2026

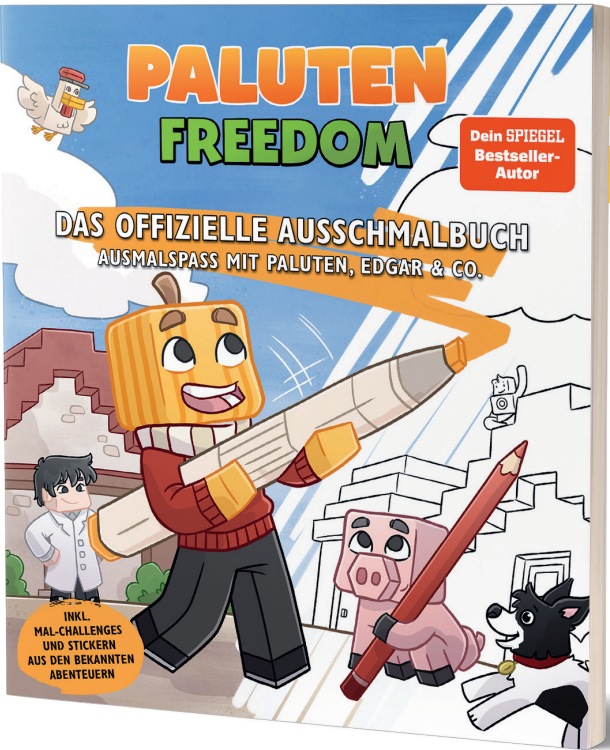


Ausmal- und Stickerspaß für  
Jungen und Mädchen  
ab 6 Jahren

Für Fans der  
Paluten-FREEDOM-Welt

Mit Mal-Challenges, Stickern und  
heraustrennbaren Seiten

SPITZENTITEL★

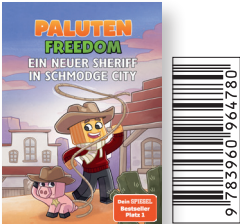


5,6 MIO

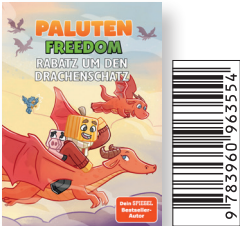
2,2 MIO

Das offizielle Paluten FREEDOM  
Sticker- und Malbuch

Das Paluten-FREEDOM-Sticker- und Malbuch garantiert jungen Fans Ausmalspaß mit bekannten Abenteuern aus der erfolgreichen Buchreihe. Gemeinsam mit Paluten, Edgar und Co. können sich die Fans durch »Die Schmahamas-Verschörung« bis zu »Rabatz um den Drachenschatz« malen. Der Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt. Zusätzlicher Platz zum Stickern und Mal-Challenges bieten noch mehr Spaß mit der Dein-SPIEGEL-Bestseller-Buchreihe Paluten-FREEDOM.



Ein neuer Sheriff in Schmodge City  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-478-0



Rabatz um den Drachenschatz  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-488-9



Abenteuer vom Rosenhof. Dein  
Stickerbuch zum Ausmalen  
€ [D] 12,00 · € [A] 12,40  
ISBN 978-3-96096-429-2

Werbemaßnahmen



Werbemittel



## Innenseiten Vorgängerband »Das Verschwinden im Nether«



- 23 -

MURPHY

Es wird alles gut«, schniefte Benx über Rufus gebeugt. Dabei wusste er selbst nicht, ob er seinen eigenen Worten glaubte. Bis Ebru ihn an der Schulter berührte, verharrte er so, unfähig, etwas zu tun, den zitternden warmen Körper dicht an sich gepresst.

Elina blickte sich um. »Er muss sich vor irgendetwas versteckt haben. Aber wovor?«

»Wundert mich nicht, dass er Angst hatte«, meinte Ebru.

»Wenn er doch nur reden könnte«, sagte Graf Zips.

Zaghaft richtete Rufus sich auf. Er humpelte. Seine Vorderpfote schien verstaucht zu sein. Benx legte das Regenbogenschwert in sein Inventar zurück, bevor er seinen Hund auf den Arm nahm. »Lasst uns schleunigst von hier verschwinden.«

Bleischwer wurden ihre Beine, als sie den Eingang der Höhle wieder erreichten. Unerträglich setzte der Hitzedunst ihnen zu. Benx' Kehle fühlte sich staubtrocken an. »Hat jemand etwas zu trinken?«

&gt; 126 | 127 &lt;

## Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



© David Heinrichs



**Benjamin Krüger** aka **Benx** ist YouTuber und Bestsellerautor. Auf seinen Kanälen dreht sich alles um sein Lieblingsthema Gaming. Seine über 2 Millionen Abonnent\*innen, seine »Rabauken«, unterhält Benx tagtäglich mit seinen Let's Plays, den unterschiedlichsten Formaten und spaßigen Challenges in seiner unverwechselbaren Erzählstimme.

**Thomas Rackwitz** schrieb bereits die ersten sieben Bücher der Benx-Reihe. Seit gut zehn Jahren lebt er in Blankenburg und schreibt Gedichte und Geschichten für Jung und Alt.

**vanlau** ist Illustratorin aus Hamburg und zeichnete bereits die beliebten Illustrationen für die ersten sieben Benx-Romane sowie den ersten Benx-Comic. Unter ihrem Alias streamt sie ihre künstlerischen Schaffensprozesse erfolgreich auf Twitch.

## BESTSELLER★



Hardcover

**Benx, Thomas Rackwitz**  
**Benx und das Dorf unter dem Fiebersee**

Ein Roman aus der Welt von Rabaukien

Band 8

Hardcover · 176 Seiten · WG 1260

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von vanlau

ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-590-9

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ET 30.03.2026



Für Kinder und Jugendliche, die  
sich für Let's Plays und Benx'  
Gaming-Welt begeistern

Die Fortsetzung der erfolg-  
reichen Rabaukien-Reihe passt  
perfekt zur Jahreszeit.

Mit 30 bunten Illustrationen im  
beliebten Minecraft-Stil

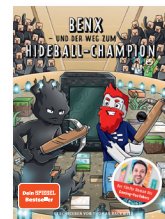


2,2 MIO

151 K

## Benx taucht ab und ein neuer Erfolgsroman taucht auf

Nach dem großen Erfolg der sieben Romane aus dem Benx-Universum erscheint jetzt der achte Roman des Dein-SPIEGEL-Bestsellerautors. Frühjahr in Rabaukien: Benx ist mal wieder auf Jobsuche, während Elina Bürgermeisterin werden will und Ebru mit der künstlerischen Blockade ihres Lebens kämpft. Angetrieben von dem Wunsch, auch endlich etwas aus seinem Leben zu machen, geht Benx einen Deal mit einem Dämon ein: Er soll für diesen einen Schatz vom Grund des Fiebersees bergen. Gemeinsam mit dem verbannten Prof. Gambo und dessen skurrilem U-Boot bricht Benx zu einer Reise auf, die voller Überraschungen steckt und ungeahnte Folgen für ganz Rabaukien hat.



Benx und der Weg zum Hideball-Champion

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ISBN 978-3-96096-435-3



Benx und das Schloss im Nirgendwald

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ISBN 978-3-96096-510-7



Benx und das Verschwinden im Nether

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ISBN 978-3-96096-522-0



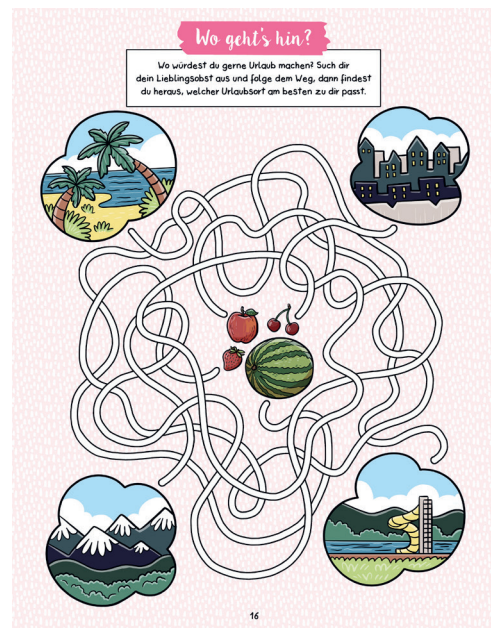
## Werbemaßnahmen



Werbemittel



## Innenseiten



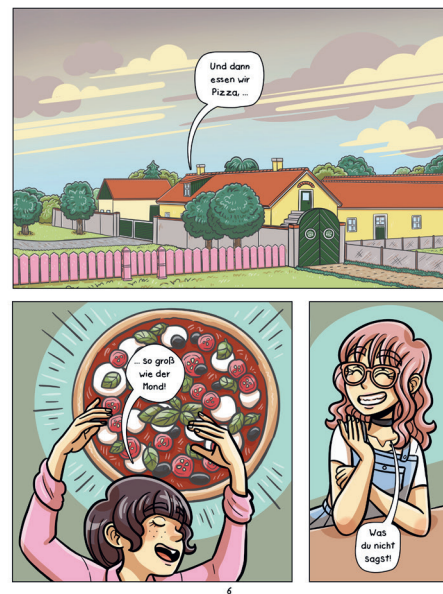
## Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker



**Viktoria und Sarina**, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen. Mit ihrem pastellig-bunten Content, ihren kreativen DIY-Ideen, ihren Mitmachbüchern und Comics begeistern die beiden seit Jahren rund 2 Millionen Fans in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

## SPITZENTITEL ★



Hardcover

**ViktoriaSarina**  
**Abenteuer vom Rosenhof. Im Zeltlager**  
 Hardcover · 96 Seiten · WG 1250  
 Format 19,0 × 24,5 cm  
 illustriert von Katharina Netolitzky  
 ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-584-8  
 € [D] 18,00 · € [A] 18,50  
 ET 20.02.2026



## Melody und Fine im Zeltlager – ein Sommer voller Abenteuer

Willkommen zurück auf dem Rosenhof und im siebten Abenteuer von ViktoriaSarina! Als Fines Italienurlaub abgesagt wird, geht sie mit ihrer Freundin Melody ins Feriencamp Grünfælde. Aber statt entspannter Ferientage erwarten die beiden merkwürdige Dinge: Die Waldtiere verhalten sich seltsam, das Camp wird verwüstet und die Kinder werden krank! Mit ihren Freunden Mika und Levi entdecken sie die Ursache – ein Ölauto verschmutzt den Bach und gefährdet Menschen wie Tiere. Werden sie es schaffen, den Kindern und Tieren zu helfen?



Abenteuer vom Rosenhof. Sorge um Cookie  
 € [D] 18,00 · € [A] 18,50  
 ISBN 978-3-96096-353-0



Abenteuer vom Rosenhof. Schule um Mitternacht  
 € [D] 18,00 · € [A] 18,50  
 ISBN 978-3-96096-391-2



Abenteuer vom Rosenhof. Die gestohlene Krone  
 € [D] 18,00 · € [A] 18,50  
 ISBN 978-3-96096-480-3

## Werbemaßnahmen



Werbemittel



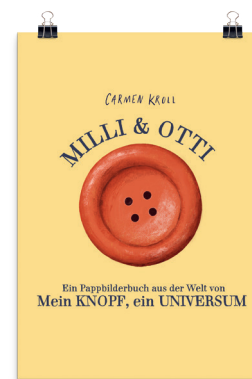
## Autorin



© Lena Hogekamp

**Carmen Kroll** aka **Carmushka** ist eine der bekanntesten deutschsprachigen Content-Creator\*innen. 1,2 Millionen Follower\*innen verfolgen auf Instagram, wie die Unternehmerin, Mama und Autorin über Themen wie Lifestyle, mentale Gesundheit und ihr Wunschuniversum spricht.

## Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Hardcover

**Carmushka, Carmen Kroll**  
**Milli & Otti**

Ein Pappbilderbuch aus der Welt von  
»Mein Knopf, ein Universum«  
Pappbilderbuch · 20 Seiten · WG 1212  
Format 17,0 × 17,0 cm

ISBN 978-3-96096-617-3

€ [D] 12,00 · € [A] 12,30

ET 02.03.2026

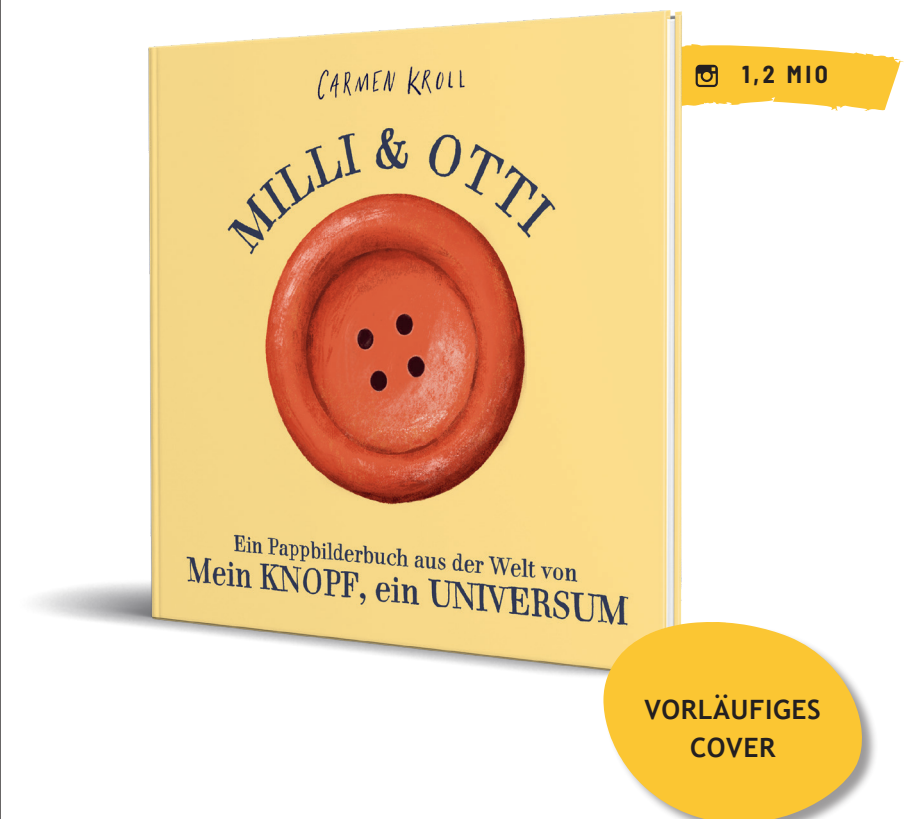


Für fantasievolle Kinder  
ab einem Jahr

Das Pappbilderbuch zur Erfolgs-  
reihe »Mein Knopf, ein Universum«

Ausbau der beliebten  
Markenwelt mit weiteren  
Bänden und Produkten

## BESTSELLER★



## Endlich: ein Knopf-Buch für die ganz Kleinen

Carmen Kroll aka Carmushka hat mit der »Mein Knopf, ein Universum«-Reihe die erfolgreichste Bilderbuch-Neuheit der letzten Jahre auf den Markt gebracht. Die Welt rund um Tilli, Otti und Isaiah verzaubert tausende Kinder und Erwachsene und erklärt spielerisch die Kraft des Wunschs.

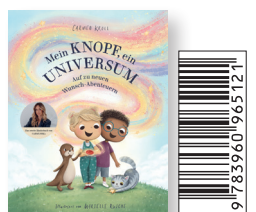
Jetzt können sich endlich auch die ganz Kleinen freuen. In ihrem ersten Pappbilderbuch wird Milli, Carmens jüngste Tochter, die Knopf-Welt fortführen. Gemeinsam mit ihrem Stofftier Otti Otter erkundet sie die Welt und erlebt einen Tag voller kleiner Abenteuer. Dieses liebevoll gestaltete Buch vereint Zauber, Witz und wunderschöne Illustrationen.



Mein Knopf, ein Universum

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40

ISBN 978-3-96096-389-9



Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40

ISBN 978-3-96096-512-1



Mein Knopf, ein Universum: Magische Winter-Wünsche

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40

ISBN 978-3-96096-561-9

## Werbemaßnahmen



Werbemittel

ENTDECKE DIE »MEIN KNOPF, EIN UNIVERSUM«-MARKENWELT

Viele tolle Produkte findest du auf [www.humblebutbold.de](http://www.humblebutbold.de)







ÜBER 1 MIO  
VERKAUFTE BÜCHER!

## ZWEI VERLAGE FÜR EIN GUTES GEFÜHL

Seit über zehn Jahren steht **Ein guter Verlag** für Produkte mit Herz, Sinn und Verstand. Mit den erfolgreichen Kalendern, Journals und Arbeitsbüchern unter der Marke »**Ein guter Plan**« prägt er den Markt für Achtsamkeit, Selbstreflexion und Burnout-Prävention. Auch die Gefühlstagebücher »**Ein gutes Gefühl**« begeistern seit 2020 Kinder und Eltern gleichermaßen und helfen, Emotionen bewusst wahrzunehmen und zu verstehen.

JETZT WÄCHST DAS ERFOLGSKONZEPT WEITER:

»**EIN GUTES GEFÜHL**« TRIFFT COMMUNITY EDITIONS!

ÜBER 200 K  
VERKAUFTE BÜCHER!



## GEMEINSAM EROBERN WIR DEN KINDERBUCHMARKT – MIT HERZ, KREATIVITÄT UND EINER KLAREN BOTSCHAFT

Den Auftakt macht »Das kleine Buch der guten Gefühle: ein interaktives Mitmachbuch«, das Kindern hilft, 20 konkrete Gefühle zu benennen, zu verstehen und spielerisch zu erleben. Die perfekte Ergänzung zu den beliebten Gefühlstagebüchern und ein echtes Must-have für reflektierte Kinder und ihre Eltern.

Unsere Bilderbuchreihe rund um den Gefühlsdschungel schlägt einen perfekten Bogen zwischen Bekanntem und Neuem. Liebevoll illustriert, kindgerecht erzählt und mit jeder Menge Witz und Herz erklärt sie große Gefühle – nicht nur für die Kleinen! Im Mittelpunkt: der neugierige **kleine Leopard** und sein weiser Freund, die **Schildkröte**. Gemeinsam erforschen sie den Gefühlsdschungel und immer mit dabei sind die beliebten und bekannten Monster der Gefühle aus »Ein gutes Gefühl«.

Wir beginnen unser Abenteuer mit den Titeln »Wut« und »Mut« – und machen uns auf den Weg durch die ganze Gefühlswelt.





## Innenseiten

## Was macht dich froh?

Hier kannst du Dinge sammeln, über die du dich richtig freust! Mach das Stück für Stück – du kannst immer wieder zurückkommen und mehr dazumalen oder -schreiben. Schreibe es an die Linien und füge so viele hinzu, wie du magst:



8

## Meine Freude mit anderen teilen

Manchmal macht es Freude noch schöner, wenn wir sie mit jemandem teilen. Wem möchtest du davon erzählen? Zeichne oder schreibe die Person/en hier auf.

Wenn ihr ein Codewort, ein besonderes Symbol oder ein Handzeichen für Freude hättet – wie würde es aussehen?

Male oder schreibe es hier auf und nutze es beim nächsten Mal – so weiß die andere Person gleich, was es dir geht.

Freude

9

## Dein Freude-Moment

Das war gerade los:



Dieser Moment oder Satz hat mein Gefühlsmonster aufgeweckt:

10

## Was brauchst du, wenn du froh bist?

Kreise die Worte ein, die sich für dich gerade richtig anfühlen oder schreibe hinzu, was fehlt.

Einem Rückzugsort (z. B. Kuscheldecke) Lachen Etwas Weiches anfassen (Kuscheltier, Kissen) Jemandem zum Reden  
Etwas Leckeres essen oder trinken Etwas Neues ausprobieren Mit Freund\*innen spielen Schlafen oder Ausruhen  
Einen Duft riechen (z. B. Lavendel, Kakao) Wärflasche Tanzen Etwas selbst schaffen Malen oder Basteln Singen  
Etwas alleine entscheiden dürfen Umarmung Lieblingsslied hören Ein Buch lesen oder vorlesen bekommen Warmes Bad

Suche dir eine Sache davon aus, die du jetzt machen kannst! ♥

11

## Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker

## EMPFEHLUNGSTITEL ★



Hardcover

**Ein gutes Gefühl**  
**Das kleine Buch der guten Gefühle**  
Mitmachbuch für Kinder  
Hardcover · 176 Seiten · WG 1295  
Format 16,0 × 16,0 cm  
ab 6 Jahre

ISBN 978-3-96096-587-9  
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50  
ET 02.03.2026



Für Kinder ab ca. 6 Jahren, die ihre Gefühle noch besser verstehen möchten

**Das Original: das Workbook zu den erfolgreichen Gefühlstagebüchern**  
»Ein gutes Gefühl«

**Neuartiger Ansatz: direkte Auseinandersetzung mit 20 Gefühlen inklusive Erklärungen**



447 K

## Alle Gefühle sind gute Gefühle! Das Workbook zum Bestseller

Warum kribbelt es manchmal in meiner Brust? Und wieso habe ich vorhin so reagiert? Gefühle einzuordnen und zu verstehen, ist für niemanden einfach – egal ob für Groß oder Klein. Die Gefühlstagebuchreihe »Ein gutes Gefühl« unterstützt Kinder seit 2020, ihre Gefühle zu benennen und achtsam zu verarbeiten.

Jetzt wird die erfolgreiche Reihe endlich erweitert: »Das kleine Buch der guten Gefühle« begleitet Kinder durch das Erleben von 20 Gefühlen, um sie so besser zu verstehen und mit ihnen umzugehen. Ausfüll- und Mitmachelemente erleichtern die Begegnung mit dem jeweiligen Gefühl. Kombiniert mit Hinweisen, Erklärungen und Tipps für Eltern bietet das Workbook die perfekte Vertiefung der Bestseller.



Wut ist ein gutes Gefühl

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-585-5



Mut ist ein gutes Gefühl

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-586-2



## Werbemaßnahmen



Werbemittel



EMPFEHLUNGSTITEL★



Hardcover

Ein gutes Gefühl, Mathias Siebel  
**Wut ist ein gutes Gefühl**  
Hardcover · 32 Seiten · WG 1211  
Format 21,0 × 23,5 cm  
illustriert von Constanze Werneburg  
ab 4 Jahre

ISBN 978-3-96096-585-5  
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ET 02.03.2026



Für Kinder ab 4 Jahren  
und ihre Eltern

Das Original: die Bilderbuchreihe  
zum erfolgreichen Gefühlstage-  
buch »Ein gutes Gefühl«

Mit wichtiger Botschaft für  
die Kinder und Tipps und Er-  
läuterungen für die Eltern

Alle Gefühle sind gute Gefühle!  
Die neue Bilderbuchreihe

Gefühle einzuordnen und zu verstehen, ist manchmal schwierig — egal ob für Groß oder Klein. Die erfolgreiche Gefühlstagebuchreihe »Ein gutes Gefühl« hilft Kindern seit 2020, ihre Gefühle zu benennen und achtsam zu verarbeiten.

Mit dem Start der zugehörigen Bilderbuchreihe wird nun endlich auch die Zielgruppe ab 4 Jahren angesprochen: Leopard und Schildkröte erforschen den Gefühlsdschungel und nehmen die Lesenden mit auf ihre Abenteuer. In Band 1 ist der kleine Leopard wütend und lernt, wie er mit dieser starken Emotion umgehen muss. Ein herzerwärmendes Bilderbuch mit zauberhaften Illustrationen und starker Botschaft.



Mut ist ein gutes Gefühl  
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-586-2



Das kleine Buch der guten Gefühle  
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-587-9

Werbemaßnahmen



Werbemittel

EMPFEHLUNGSTITEL★



Hardcover

Ein gutes Gefühl, Mathias Siebel  
**Mut ist ein gutes Gefühl**  
Hardcover · 32 Seiten · WG 1211  
Format 21,0 × 23,5 cm  
illustriert von Constanze Werneburg  
ab 4 Jahre

ISBN 978-3-96096-586-2  
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ET 02.03.2026



Für Kinder ab 4 Jahren  
und ihre Eltern

Das Original: die Bilderbuchreihe  
zum erfolgreichen Gefühlstage-  
buch »Ein gutes Gefühl«

Mit wichtiger Botschaft für  
die Kinder und Tipps und Er-  
läuterungen für die Eltern

Alle Gefühle sind gute Gefühle!  
Die neue Bilderbuchreihe

Gefühle einzuordnen und zu verstehen, ist manchmal schwierig — egal ob für Groß oder Klein. Die erfolgreiche Gefühlstagebuchreihe »Ein gutes Gefühl« hilft Kindern seit 2020, ihre Gefühle zu benennen und achtsam zu verarbeiten.

Mit dem Start der zugehörigen Bilderbuchreihe wird nun endlich auch die Zielgruppe ab 4 Jahren angesprochen: Leopard und Schildkröte erforschen den Gefühlsdschungel und nehmen die Lesenden mit auf ihre Abenteuer. In Band 2 fühlt sich der kleine Leopard als mutigstes Tier im ganzen Dschungel — bis er lernt, dass Mut für jede\*n etwas anderes bedeutet. Ein herzerwärmendes Bilderbuch mit zauberhaften Illustrationen und starker Botschaft.



Wut ist ein gutes Gefühl  
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-585-5



Das kleine Buch der guten Gefühle  
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-587-9

Werbemaßnahmen



Werbemittel



Innenseiten Vorgängerband »Ferien auf Hof Weideglück«

Bevor ich dir mein Traumpferd Lucky vorstelle, gibt es das erste Rätsel für dich:

**CHALLENGE 1:** Was fressen Pferde gerne? Im Buchstabensalat sind waagrecht und senkrecht 8 Begriffe versteckt. Finde sie und kreise sie ein!

Z	U	F	R	S	B	O	S	U	N	K	M
L	P	A	O	G	S	W	T	P	Y	V	O
A	R	Q	W	E	L	T	R	B	F	A	E
H	A	F	E	R	X	H	O	N	N	E	H
E	W	F	V	S	O	G	H	C	E	P	R
U	A	X	R	T	E	G	U	L	M	F	E
Z	U	C	K	E	R	R	U	E	B	E	N
L	W	F	G	Q	T	A	M	R	T	L	W
X	Z	M	O	L	I	S	J	P	R	W	U

Für jeden Begriff, den du findest, erhältst du 1 Hufeisen.

**3. Mein Pferd Lucky**

Lucky steht mit den anderen großen Pferden auf der Weide. Als ich ankomme, spitzt er die Ohren, und ich begrüße ihn, indem ich sanft über sein braunes Fell streiche. Ich lehne mich an ihn und genieße es, so ein wunderbares Tier neben mir zu haben. Er ist einfach großartig – mein erstes eigenes Pferd!

**Hallo,**

Ich bin Hannah und verrückt nach Pferden. Das war schon immer so, denn ich wohne auf einem Reiterhof. Für mich sind Pferde die schönsten Tiere überhaupt. Auch wenn es bei uns noch viele andere Tiere gibt: Ziegen, Schafe, Hühner und einen Hund. Am liebsten bin ich bei den Pferden. Es ist ein wunderbares Gefühl, sie zu streicheln, ihre Nähe zu spüren und mit ihnen gemeinsam einen Tag voller Abenteuer zu erleben. Und am schönsten finde ich natürlich das Reiten – besonders, seitdem ich Lucky habe. Mein erstes eigenes Pferd.

Bei uns ist immer was los. Zu unserer Familie gehören nämlich außer Mama und Papa noch meine kleine Schwester Mila und mein großer Bruder Konstantin. Meistens kommen nach der Schule auch noch meine besten Freundinnen Tanja und Lilly vorbei. Und weißt du, was das Schönste ist: Sie alle lieben Pferde! Ich freue mich darauf, dir alles über Pferde zu erzählen. Ich lade dich ein, eine ganze Woche unseren

© Hella Gabbert



**Hella Gabbert** ist die erfolgreichste deutsche Pferde-Influencerin und liebt Tiere, seit sie denken kann. Ihrer riesigen Community erzählt sie auf YouTube, Instagram und TikTok, was sie mit ihren Pferden erlebt. Mit »HOPPi GALOPPi« hat sie ihre eigene Marken- und Produktwelt geschaffen, die sie erfolgreich in den Buchhandel gebracht hat! Ihre Fans können sie außerdem bei verschiedenen Pferdeshows live erleben.



Paperback

**Hella Gabbert**  
**Sommerfest auf Hof Weideglück**  
Rätsel, Spiele und Geschichten  
Paperback · 160 Seiten · WG 1250  
Format 14,8 × 21,0 cm  
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-601-2  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ET 02.03.2026



Für junge Leser\*innen ab  
8 Jahren und Pferdefans

Nachfolgeband des  
Dein-SPIEGEL-Bestsellers  
»Ferien auf Hof Weideglück«

Das Mitmachbuch kombiniert  
Geschichten mit Rätseln,  
Challenges und Pferdewissen.

EMPFEHLUNGSTITEL★



▶ 429 K

🎵 286 K

Band 2 mit neuen Geschichten,  
Rätseln und Pferdewissen

Dein Sommerabenteuer auf dem Reiterhof beginnt! Im Nachfolgeband des Dein-SPIEGEL-Bestsellers »Ferien auf Hof Weideglück« erleben Hannah und ihre Freundinnen unvergessliche Sommerferien voller Pferdeglück. Von Pferdeverletzungen bis zu den Vorbereitungen eines Sommerfestes gibt es spannende sechs Wochen Sommerferien mit Hannah, Lilly und Tanja auf Hof Weideglück. Durch interaktive Rätsel und kreative Mitmachaktionen entdecken Kinder die faszinierende Welt der Pferde. Die perfekte Mischung aus Abenteuer-geschichte und spielerischem Pferdewissen für alle Pferdefans ab 8 Jahren.



**HOPPi GALOPPi: Ferien auf Hof Weideglück**  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-518-3



**HOPPi GALOPPi: Mein Freundschaftsbuch**  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-530-5



**HOPPi GALOPPi: Stadt, Land, Galoppi**  
€ [D] 12,00 · € [A] 12,10  
ISBN 978-3-96096-578-7



## Innenseiten Vorgängerband »Die Star Academy«

»Oh, das freut mich aber, dass ihr zu mir kommt!« Frau Sommer legt die Handflächen aneinander und beugt sich zu Stella hinunter. »Ich freue mich, dass du hier bist, liebe Stella. Ich heiße Frau Sommer und bin eure Musik- und Gesangslehrerin.«

»Guten Tag«, antwortet Stella. Sie ist ein bisschen nervös. »Es ist schön, Sie kennenzulernen.«

»Sieh dich ruhig um, wenn du möchtest«, sagt Frau Sommer und macht eine einladende Handbewegung. »Hier wirst du in den nächsten Jahren viel Zeit verbringen. Wir haben eine Band und ein Orchester, die sich nur aus

Schülerinnen und Schülern der Academy zusammensetzen. Wie sieht es aus? Macht dir Musik Spaß, Stella? Spielst du ein Instrument?«

Unsicher schaut Stella auf den Boden. »Ich ... Ich singe ab und zu. Aber nicht vor Leuten. Das mag ich nicht so.«

Als Stella das sagt, wird Frau Sommer sehr ernst und sieht Stella freundlich an.

»Hab keine Angst«, sagt sie. »Dir wird hier nichts passieren. Musik ist etwas Wunderschönes.«

Stella nickt. Sie findet, dass Frau Sommer irgendwie wirkt, als ob sie von einem anderen Planeten käme. Ihre Gelassenheit macht Stella Mut.

»Komm erst einmal an und leb dich ein bisschen ein«, sagt Frau Sommer. »Der Rest kommt ganz von selbst.«

»Das mach ich«, sagt Stella und hebt den Kopf. »Es ist toll, dass Jasmin mir alles zeigt. Ich kenn mich ja hier noch gar nicht aus ...«

»Genau. Und das wollen wir ändern«, lacht Jasmin und zupft Stella am Ärmel. »Komm, lass uns weitergehen! Auf Wiedersehen, Frau Sommer!«

»Auf Wiedersehen!«, ruft ihnen die Musiklehrerin nach. Nachdem sie das Gebäude verlassen haben, kichert Jasmin: »Frau Sommer kann manchmal ein bisschen schräg sein. Aber ich mag sie echt gern.«

»Ja, das kann ich verstehen«, sagt Stella. »Sie scheint sehr nett zu sein.«

Lies weiter bei 76.

77



»Ich glaube, ich weiß, was du meinst. Das ging mir auch so, als ich hier anfangen habe.«

Stella sitzt neben Nico auf dem Sofa und findet, dass es wirklich nett ist, sich mit ihm zu unterhalten. Die Gelegenheit scheint perfekt zu sein, um ihm ein paar Fragen zu stellen.

→ Soll Stella Nico fragen, warum er an der Star Academy ist?

Lies weiter bei 71.

→ Soll sie ihn fragen, was er über Jasmin denkt? Lies weiter bei 79.

→ Oder soll sie ihn fragen, wie er Victoria findet? Lies weiter bei 90.

106

107

»Ich verstehe, dass du Angst hast, Stella«, sagt Frau Honig. »Und ich will dir auch nichts vormachen, es ist eine große Herausforderung. Aber es ist auch eine große Chance. Mit dieser Rolle kannst du zeigen, was in dir steckt. Das geht mit einer kleinen Nebenrolle normalerweise nicht.«

Ich erinnere mich noch daran, wie aufgeregt ich war, als ich vor vielen Jahren zum ersten Mal eine Hauptrolle gespielt habe. Ich konnte tagelang kaum etwas essen. Die Premiere war wie ein Rausch. Aber danach ... Das Gefühl war großartig!

Vertrau mir, Stella! Du bist sehr talentiert. Das haben mir auch die anderen Lehrerinnen und Lehrer gesagt. Bitte überleg's dir noch einmal!«

Die Direktorin sieht Stella lange an.

»In Ordnung, Frau Honig«, sagt Stella. »Ich werde die Hauptrolle in *Die einbeinige Ballerina* spielen.«

»Das ist großartig, Stella! Danke! Du wirst das bestimmt ganz toll machen.«

Ich sage den anderen Lehrerinnen und Lehrern heute Bescheid, dass du die Rolle angenommen hast, ja? Wahrscheinlich werden sie dann noch etwas intensiver mit dir proben, insbesondere die schwierigen Szenen. Das be-



68



© TocaToast

Dem YouTube-Kanal von **TocaToast** folgen 2,4 Millionen junge Fans. Die Creator\*innen **Lilly und Darius** veröffentlichen wöchentlich neue spannende Geschichten. Die zugrunde liegende Spiele-App »Toca Boca« verzeichnet mehr als 800 Millionen Downloads und zählt zu den erfolgreichsten Handyspielen der Welt. Das digitale Puppenhaus mit unendlichen Spielmöglichkeiten fördert die Kreativität der Kinder und ist besonders bei jungen Mädchen beliebt.

## EMPFEHLUNGSTITEL ★



Hardcover

TocaToast

**Die Star Academy: Duell der Streiche**

Wird Tessa erwischt? Du entscheidest!

Ein Spielbuch

Hardcover · 160 Seiten · WG 1250

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von Kristina »Pen« Winter

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-589-3

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50

ET 02.03.2026



Für überwiegend Mädchen ab  
8 Jahren, die »Toca Boca«  
spielen und kreative  
Geschichten lieben

Der zweite Band nach dem  
erfolgreichen Choose-Your-  
Own-Adventure-Spielbuch

Riesige Fan-Gemeinde mit  
2,4 Millionen Follower\*innen bei  
YouTube und über 800 Millionen  
Downloads des Spiels



2,4 MIO

261 K

## Das zweite Spielbuch zur erfolgreichen »Toca Boca«-Welt!

In der Star Academy kämpft Tessa nicht nur gegen den ständigen Vergleich mit ihrer berühmten Schwester Stella, sondern plötzlich auch gegen die arroganten Schüler\*innen der Royal Academy. Als beide Schulen für eine Benefizgala zusammenarbeiten müssen, eskaliert die Situation in einem Streiche-Wettbewerb. Das Buch ist als interaktives Format angelegt: Die Leser\*innen verändern mit jeder Entscheidung, die sie für Tessa treffen, den Verlauf ihrer Geschichte – und sammeln dabei Mut-Punkte durch offene Gespräche oder Heimlichkeits-Punkte durch geschickte Streiche. Wird Tessa es schaffen, ihren eigenen Weg zu finden und die verfeindeten Gruppen zu vereinen?



Die Star Academy: Stellas Traum

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50

ISBN 978-3-96096-508-4



TocaToast Freundschaftsbuch

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-555-8



Lami. Gefangen im verrückten Buch

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ISBN 978-3-96096-609-8



## Innenseiten Vorgängerband »Der Schatz von Kapitän Goldzahn«

zu einer kleinen Pyramide gestapelt. In einer Ecke steht eine lebensgroße Puppe von Kapitän Zweihand, die seine – offenbar echte – Kleidung trägt. An einer anderen Wand reihen sich leere Schatztruhen aneinander. Zwischen diesen Dingen stehen immer wieder Vitrinen, von denen die meisten beleuchtet sind. Bei einigen flackert das Licht in unregelmäßigen Abständen, und bei zweien scheint die Beleuchtung sogar kaputt zu sein. Bobby flitzt über den alten Teppich zu einem Glasschrank, in dem Papageienfedern liegen, und drückt sein Gesicht gegen das Glas. Er macht »Oh« und »Ah« und huscht zur nächsten Vitrine.

»Ganz schön leer hier drinnen«, bemerkt Lisa und streicht mit den Fingern über ein Holzbrett, das laut dem Schild daneben mal zu einem Piratenschiff gehört haben soll. »Außer uns ist niemand hier.«

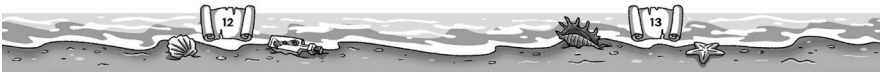
»Wahrscheinlich interessieren sich nicht so viele Leute für Piraten.« Mit diesen Worten richtet Max den Blick auf eine Sammlung von Holzbeinen. Jedes von ihnen liegt auf einem eigenen Kissen. Auch wenn das Museum schon sehr alt ist – bei der Präsentation der Ausstellungstücke hat sich jemand sehr viel Mühe gegeben.

»Mhm ...«, macht Lisa, die gerade eine Infotafel



liest. Darauf ist beschrieben, dass sich die Piraten an den Sternen orientiert haben, während sie mit ihren Schiffen über das Meer segelten. Max beobachtet, wie Lisa sich beim Lesen immer wieder über ihre Katzenohrchen streicht. Sie hat ihm und Bobby einmal erklärt, dass sie dabei besser nachdenken könne.

»Max! Lisa!« Bobby steht vor einer der Vitrinen, bei



»Hier könntest du ruhig mal sauber machen, Eddi«, beschwert sich Bobby mit zugehaltener Nase, um ein Niesen zu unterdrücken.



ran, den Namen heute bereits gelesen zu haben: »Von dem Kapitän hängt doch auch ein Bild im Eingangsbereich, oder?«

»Oh, du hast sehr gut aufgepasst, junge Dame. Leider habe ich außer dem Bild von ihm nur wenige Fundstücke von ihm. Meine Sammlung hat nie ausgereicht, um ihm einen eigenen Platz in der Ausstellung zu widmen. Dabei war er eine sehr interessante Person.« Eddi hebt die Kiste auf einen Beistelltisch. »Ganz besonders, weil er ein berühmter Schatzjäger war. Es heißt, er sei süchtig nach Gold gewesen.« Jetzt klappt

Eddi die Kiste auf. Interessiert

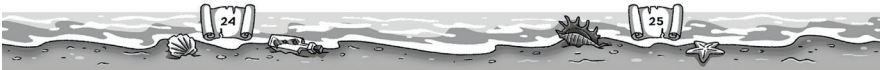
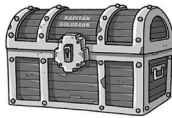
beugt sich Max vor, um einen Blick hineinzuwerfen: Im Inneren liegen eine Papierrolle, ein Amulett, das aus einem roten Anhänger und einer Goldkette besteht, und ein kleines Bündel aus dunkelroten Haaren.

»Das klingt doch vielversprechend«, sagt Lisa, die ebenfalls den Inhalt der Kiste betrachtet. »Wenn Kapitän Goldzahn so ein großer Schatzjäger war, hatte er bestimmt auch ein Geheimversteck für seine Beute.«

»Ist das die Schatzkarte?« Ungeduldig greift Bobby in die Kiste, holt die Papierrolle heraus und rollt sie auseinander. »Wie eine Karte sieht das aber nicht aus.« Er führt das Papier so dicht vor seine Augen, dass er beinahe schielen muss. »Hier wurde etwas aufgeschrieben, aber offensichtlich in einer Geheimschrift. Ich kann nichts davon entziffern.«

»Ähm ...« Eine leichte Röte steigt in Eddis Gesicht. Er räuspert sich und nimmt Bobby das Papier weg. »Das ist keine Geheimschrift. Das sind meine Notizen.«

»Oh«, macht Bobby. Er hätte nicht gedacht, dass dieses Gekrakel von Eddi stammt.



Das Erfolgsduo **Bobby & Max** begeistert sein junges Publikum mit Minecraft-Videos und Hörspielen. Auf YouTube teilen die beiden Tipps und Tricks und decken spannende Mythen auf. In ihren Hörspielen auf Spotify, Amazon und Co. erleben sie mitreißende Geschichten voller Rätsel und Geheimnisse. Egal ob im Fußballcamp, bei der Begegnung mit einem geheimnisvollen Magier oder auf ihrer Reise zur versunkenen Stadt Atlantis – mit Bobby & Max ist Spaß garantiert!

Seit 2021 begeistert **Hannah Richter** als Autorin mit ihren packenden Geschichten. Besonders fasziniert von Fantasy- und Abenteuerwelten, schafft sie einzigartige Universen voller Magie und Spannung, die ihre Leser\*innen in neue Welten entführen.

## BESTSELLER★



Hardcover

**Bobby & Max, Hannah Richter**  
**Bobby & Max – Das Geheimnis der Zauberschule**

Band 2

Hardcover · 208 Seiten · WG 1260

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von Lara Stürmer

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-603-6

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ET 02.03.2026



**Für Jungen und Mädchen ab 8 Jahren, die sich für Gaming, Magie, Minecraft und Abenteuer-geschichten interessieren**

**Nachfolgetitel des Dein-SPIEGEL-Bestsellers: »Der Schatz von Kapitän Goldzahn«**

**Dieses Buch behandelt das beliebte Thema Magie kindgerecht und voller Spaß.**



106 K

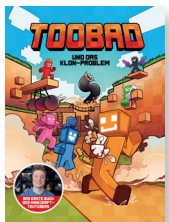
144 K

## Neues Abenteuer von Bobby & Max: Geheimnis der Zauberschule

In diesem Nachfolgeband von Bobby & Max entdeckt Lisa, dass sie magische Kräfte besitzt, und wird von ihrer Tante auf eine Zauberschule geschickt. Doch allein bleibt sie dort nicht: Bobby, Max und Fiona folgen ihr heimlich. Plötzlich verschwinden einige Mitschüler\*innen und bei ihren Nachforschungen stoßen die vier Freund\*innen auf die Schattenwelt, eine düstere Version der Schule, die vollständig von der realen Welt abgeschottet ist. Um die Schüler\*innen zu retten, müssen sie das Geheimnis dieser Welt lüften und einen Weg zurückfinden, bevor es zu spät ist.



**Bobby & Max – Der Schatz von Kapitän Goldzahn**  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-534-3



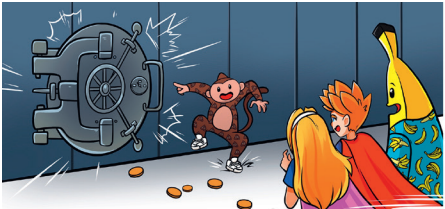
**TooBad u.a. TooBad und das Klon-Problem**  
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-574-9



Innenseiten

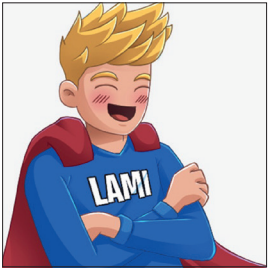
»Jetzt machen Sie es schon wieder so spannend!«, ächzte Emily genervt.  
»In der Tat«, antwortete der Kommissar. »Ich mache gerne Pausen, denn der Name Custard steht für ...«  
»Vanillesoße«, unterbrach ihn Banani begeistert und winkte mit seinem Handy. »Hab ich eben nachgeguckt. Custard ist Englisch und heißt Vanillesoße!«  
»In der Tat, mein gelber Freund«, gab Kommissar Vanillesoße zu. »Aber der Name Custard steht auch für ... Spannung! Darum lieben die Leserinnen und Leser meine Detektivromane. Vor allem, wenn ich endlich verrate, wer der Täter ist.«  
»ABER WER IST DENN JETZT DER DIEB?«, rief Emily ungeduldig. Lami hielt sie lieber fest, damit sie Kommissar Custard nicht durchschüttelte, bis die Antwort aus ihm heraus sprudelte wie Vanillesoße.  
»Nun gut.« Der Kommissar strich sich über den Schnurrbart. Dann sagte er endlich: »Der Dieb ist ... LAMI!« Er zeigte mit seiner Lupe auf unseren Helden.  
»ICH??«, wunderte sich Lami. »Aber ich hab nichts geklaut. Also ... außer Bananis Eis aus dem WG-Kühlschrank.«

20



Bevor Lami und seine Freunde etwas sagen konnten, sprang Affi von Lamis Kopf auf den Boden und zeigte auf eine Spur aus funkelnden Goldmünzen, die in den riesigen Tresor des Museums führten. Die Tresortür war halb geöffnet.  
»Affi« rief Affi und sprang nervös auf der Stelle.  
»Nochmal Aha!«, rief der Kommissar. »Der Affe gesteht also den Diebstahl!«  
»Quatsch«, rief Banani. »Affi hat gesagt, dass er gesehen hat, wie der wahre Dieb in den Tresor gelaufen ist.«  
»Schnell!«, rief Emily und wollte zum Tresor springen, doch Kommissar Custard stellte sich ihr in den Weg.  
»Dreimal Aha! Affen können nicht reden!«, rief der Kommissar und klopfte Emily mit der Lupe auf den

22



**Lami** ist mit über 3 Millionen Abonnent\*innen auf YouTube einer der erfolgreichsten Roblox-Creator Deutschlands. Sein unverkennbarer Avatar hat mittlerweile Kultstatus in seiner Community erlangt. Seine Follower\*innen versorgt Lami tagtäglich mit neuen Videos zu den unterschiedlichsten Roblox-Formaten und lustigen Challenges.

»Wie fies!«, rief Banani entsetzt.  
»Eiskalter Eis-Diebstahl?« Custard zog ein Paar klappernde Handschellen aus der Manteltasche.  
»Äh, das war nur ein Witz!«, rief Lami. »Sie sagten, jemand versteckt sich hier im Museum! Das ist bestimmt der Dieb, den Sie suchen! Und wir werden ihn finden.«

**AUFGABE:** Finde heraus, wer sich im Museum versteckt! Kreise viermal den Namen ein und trage ihn dann als Beweis unten ein.

Q	W	I	X	N	E	V	Z	L	U	T	P	K
D	R	A	M	H	Y	S	A	G	C	F	I	B
K	A	T	Z	E	Q	Z	X	F	I	K	T	V
R	Y	F	P	S	D	M	A	H	F	E	O	G
C	J	F	B	Z	Q	K	X	A	I	R	V	
U	Y	I	M	I	S	H	A	U	S	F	H	N
Z	E	O	J	G	F	B	C	I	Q	K	F	N
T	R	V	U	L	Y	T	M	P	D	S	A	I
O	O	A	H	N	Z	O	G	F	J	C	B	I
N	X	N	T	A	V	Y	U	L	M	P	S	
A	N	N	Z	S	F	N	N	E	G	F	I	
C	I	T	K	X	M	F	R	V	Y	U	I	
P	S	D	A	H	N	Z	I	G	F	I	B	

**LÖSUNG HIER EINTRAGEN:**

--	--	--	--

21

Kopf. »Und Bananen schon gar nicht. Also muss einer von euch ein krimineller Bauchredner sein!« Im gleichen Moment wurde die Tresortür von innen zugezogen und fiel laut krachend ins Schloss. Das Zahlenschloss klickte ein paar Mal.  
»Der ist zu!«, sagte Banani und zuckte mit den Schultern.  
»Das ist Ihre Schuld, Sie Meisterdetektiv!« Emily kochte vor Wut. »Wie sollen wir jetzt den Dieb fangen?«  
»Wartet!« Lami lief zum Tresor und berührte die Tür. »Ich weiß, wie wir an den Code kommen!«

**AUFGABE:** Schneide an den markierten Stellen drei Löcher in die Seite, um die richtige Kombination zu sehen!

23

BESTSELLER★



Paperback

Lami

**Lami. Gefangen im verrückten Buch**

Kannst du Lami befreien?

Paperback · 160 Seiten · WG 1250

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von Melanie Hölscher

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-609-8

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ET 01.06.2026



Für Kinder ab 8 Jahren, die sich für Roblox & Let's Plays interessieren

Endlich: Nach dem erfolgreichen Ausmal-Manga gibt es neuen Lesestoff von Roblox-Star Lami.

Buch trifft Gaming: vereint das Beste aus Abenteuerroman und Videospielen



3,4 MIO

295 K

Stürze dich mit Roblox-Star Lami in eine verrückte Buchwelt!

Dieses Buch folgt keinen bekannten Regeln — denn der Bösewicht Dr. Crazy hat es gehackt! Wie aus dem Nichts schweben Texte in der Luft und Seiten stehen kopfüber. Lami, Emily, Banani und Co. sind mitten-drin: gefangen in einem kaputten Buch! Mit jedem Kapitel tauchen sie in absurde Welten ein — von der wackelnden Stadt, wo Straßen schmelzen, bis hin zu einem Labyrinth voller fliegender Buchstaben. Nur durch die kreative Kraft der Lesenden haben Lami und seine Freund\*innen eine Chance, sich aus dem Buch zu befreien — durch gelöste Rätsel, richtig gezeichnete Wege und mutig getroffene Entscheidungen. Für Fans von Gaming-Abenteuern und interaktiven Büchern zum Mitmachen ab 8 Jahren.



Lami und die gestohlenen Farben

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50

ISBN 978-3-96096-428-5



Flucht von Carcel Island

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ISBN 978-3-96096-408-7



Die Star Academy: Duell der Streiche

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50

ISBN 978-3-96096-589-3



TRENDTHEMA★



Kalender

**ViktoriaSarina**  
**Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2026/2027**  
Kalender · 160 Seiten · WG 7299  
Format 14,8 × 21,0 cm  
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-595-4  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ET 30.03.2026



2 MIO

961 K  
VIKTORIAVS

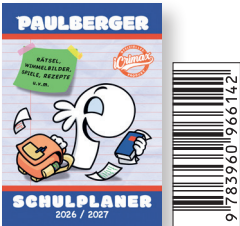
932 K  
SARINA\_VS



Plakat für den Buchhandel



**HOPPI GALOPPI Schulplaner 2026/2027**  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-608-1



Paulberger Schulplaner 2026/27

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-614-2

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Fans der »Spring in eine Pfütze!«-Welt und von ViktoriaSarina sind

Typisch »Spring in eine Pfütze!«: mit kreativen Mitmachinhalten und coolen Ausfüllseiten



© privat

**Viktoria und Sarina**, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen.

TRENDTHEMA★



Kalender

**Hella Gabbert**  
**HOPPI GALOPPI Schulplaner 2026/2027**  
Kalender · 160 Seiten · WG 7299  
Format 14,8 × 21,0 cm  
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-608-1  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ET 30.03.2026



429 K

286 K

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Pferde lieben

Der erste Schulplaner von Deutschlands erfolgreichster Pferde-Influencerin

**Hella Gabbert** ist die erfolgreichste deutsche Pferde-Influencerin und liebt Tiere, seit sie denken kann. Ihrer riesigen Community von über 400.000 Fans erzählt sie, was sie mit ihren Pferden erlebt.



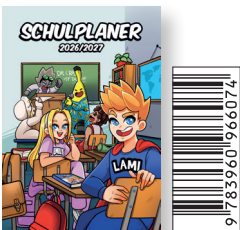
©Hella Gabbert

Dein Schuljahr im Galopp!

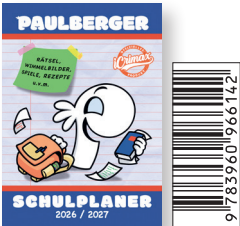
Der erste Schulplaner von Hella Gabbert vereint liebevolles Pferde-Design und praktische Wochenübersichten für junge Pferdefans. Gut organisiert durch Notenübersichten, Notizen und To-do-Listen startest du voller Elan ins Schuljahr! Um die Motivation aufrechtzuerhalten, gibt es monatliche Challenges – perfekt für kleine Pferde-Entdecker\*innen. Mit ausreichend Platz für Termine, Träume und Reiterlebnisse wird er zum treuen Begleiter durch das Schuljahr.



**Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2026/2027**  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-595-4



**Schulplaner 2026/2027**  
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-607-4



Paulberger Schulplaner 2026/27

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-614-2

Werbemaßnahmen



Werbemittel



TRENDTHEMA★



Kalender

iCrimax

Paulberger Schulplaner 2026/27

Kalender · 160 Seiten · WG 7299

Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-614-2

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ET 30.03.2026



Abwechslungsreicher Schulplaner im Paulberger-Style mit Rätseln, Spielen und Wimmelbildern

Mit exklusiven Comic-Strips rund um Paulchen



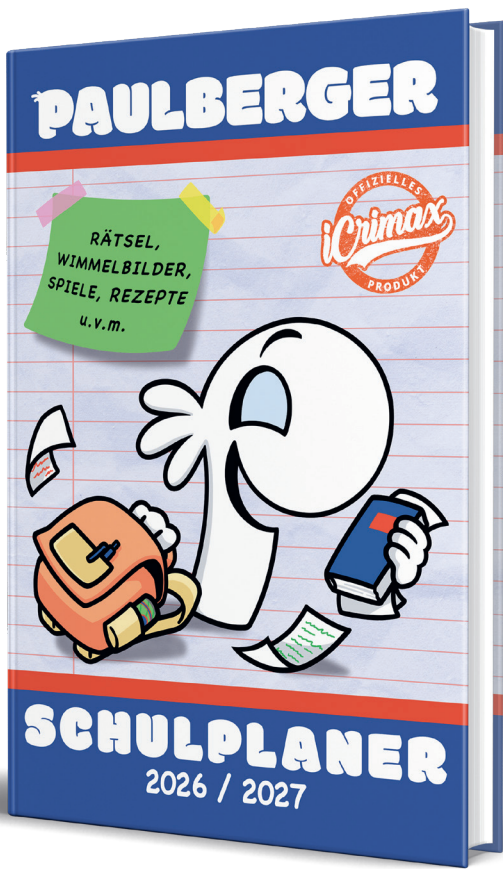
© Maj-Britt Winther und Water GmbH

iCrimax gehört mit über 4 Millionen Abonnent\*innen zu den erfolgreichsten Gaming-YouTubern Deutschlands. Mit seinen Videos rund um GTA, Minecraft und Roblox begeistert er täglich eine riesige Community. Bekannt für seine witzige Art und kreativen Abenteuer hat sich iCrimax längst als feste Größe in der deutschen Gaming-Szene etabliert.

Werbemaßnahmen



Werbemittel



1,1 MIO

865 K

Der neue Paulberger Schulplaner von iCrimax

Auch dieses Jahr begleitet der beliebte YouTuber iCrimax seine Fans durch das Schuljahr 2026/2027. Der Paulberger Schulplaner bietet alles, was man für Schule und Alltag braucht: Platz für Hausaufgaben, Stundenpläne, Noten und To-do-Listen. Dazu gibt es jede Menge Rätsel, Spiele und jetzt auch coole Comic-Strips rund um das charismatische Maskottchen Paulchen. So verbindet der Kalender praktische Organisation mit witzigen Extras aus der Welt einer echten Trend-Brand.



Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-607-4



Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-595-4



HOPPI GALOPPI Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-608-1

TRENDTHEMA★



Kalender

Lami

Schulplaner 2026/2027

Kalender · 160 Seiten · WG 7299

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von Melanie Hölscher

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-607-4

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ET 30.03.2026



Für junge Gamer\*innen ab 8 Jahren, die Fans von Lami sind und sich für Roblox interessieren

Der neue Lami Schulplaner nach dem beliebten Planer von 2025/2026 und dem erfolgreichen Ausmalmanga



© Lami

Lami ist mit über 3 Millionen Abonnent\*innen auf YouTube einer der erfolgreichsten Roblox-Creator Deutschlands.

Werbemaßnahmen



Werbemittel

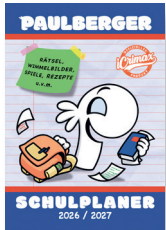


3,4 MIO

295 K

Für Fans des beliebtesten Roblox-YouTubers Lami

Auch dieses Jahr bringt der beliebte YouTuber Lami Kinder durch das Schuljahr 2026/2027. In diesem Planer dreht sich alles um Videospiele und Gaming-Content. Übersichten der Noten und Klausuren, Platz für Hausaufgaben und To-do-Listen helfen bei der Organisation des Schuljahres. Rätsel und Challenges im bekannten Lami-Stil ergänzen den Spaß und bringen Farbe in den grauen Alltag.



Paulberger Schulplaner 2026/27

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-614-2



HOPPI GALOPPI Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-608-1



Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-595-4



Autor



© Philipp Riemann

**Rene Schmock** gehört mit über 5 Millionen Follower\*innen zu Deutschlands erfolgreichsten Content-Creatoren. Der ehemalige LKW-Fahrer begeistert auf TikTok mit unterhaltsamen Videos rund um Heißluftfritteusen-Rezepte und Einblicke in Snackautomaten. Auch auf Instagram, YouTube und Snapchat teilt der zweifache Vater mit einer Vorliebe für Tattoos seinen Alltag mit einer treuen Community.

BESTSELLER★



Hardcover

**Rene Schmock, reneschmock**  
**Heiß frittiert und geil serviert – mit weniger Kalorien!**  
50 deftige und süße Rezepte für die Heißluftfritteuse  
Hardcover · 144 Seiten · WG 1461  
Format 17,0 × 23,5 cm

ISBN 978-3-96096-606-7  
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50  
ET 30.03.2026



Für Erwachsene und junge Menschen, die kalorienbewusst und genussvoll essen möchten

Vom SPIEGEL-Bestsellerautor:  
Fortsetzung des erfolgreichen Kochbuchs »Heiß frittiert und geil serviert«

Trifft den Zeitgeist: gesundheitsbewusste Ernährung ohne Verzicht mit dem Trend-Küchengerät



**Deftig, lecker, kalorienbewusst – frittieren mit Genuss!**

Nach dem Erfolg seines ersten Kochbuches präsentiert SPIEGEL-Bestsellerautor Rene Schmock 50 neue Rezepte für die Heißluftfritteuse. Unterstützt von Sternekoch Enrico Hirschfeld zeigt er, wie bewusster Genuss ohne Ersatzprodukte und ohne Verzicht gelingt. Von Frühstück über One-Pot-Gerichte und Aufläufe bis zu Desserts – hier ist für jeden Geschmack etwas dabei. Neu: Alle Hauptspeisen kommen mit passenden Beilagen und Dips in einem Rezept. So entstehen abwechslungsreiche, alltags-taugliche Gerichte mit cleveren Zutaten-Hacks und Tipps zum Kaloriensparen.



Heiß frittiert und geil serviert  
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-396-7



Unglaublich lecker  
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80  
ISBN 978-3-96096-224-3



I Just Came for the Food  
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80  
ISBN 978-3-96096-301-1



## Innenseiten

Ramadan Tag 12

DATUM

GEBETE-TRACKER

☐ Fajr
☐ Witr
☐ Dhuhr
☐ Tarawih
☐ Asr
☐ Tahajjud
☐ Maghreb
☐ Dua
☐ Isha
☐ Dhikr

Koran 3:173

„[...] Unsere Genüge ist Allah, und wie trefflich ist der Sachwalter!“

Dhikr-Tracker

Subhanallah 33 x

Alhamdu'llillah 33 x

Allahu Akbar 34 x

Lerne vom Propheten

„Das Diesseits ist im Vergleich zum Jenseits, wie wenn jemand seinen Finger ins Meer taucht: Wie viel Wasser bleibt wohl daran hängen?“

Überliefert vom Mustaurid (Soman bin Ma'ath)

ESSENSPLAN

Suhur

Iftar

TO-DO-LISTE

☐ Gebete verrichtet
☐ Koran gelesen
☐ Gespendet
☐ Wissen erweitert

VORSÄTZE FÜR MORGEN

ICH BIN DANKBAR FÜR ...

SUNNA DES TAGES

DUA DES TAGES

76

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

77

Kreuzworträtsel

Quizfrage

LÖSE DAS RÄTSEL!

1 Name der ersten Frau des Propheten

2 Das Glaubensbekenntnis

3 Die Pilgerreise

4 Der Engel der Offenbarung

5 Frucht zum Fastenbrechen

LÖSE DAS QUIZ!

Welcher Engel spielt eine zentrale Rolle bei der Offenbarung des Korans?

Die Lösungen findest du auf den Seiten 156 und 157.

Was isst du besonders gerne zu Iftar und Suhur?



## BESTSELLER★



## Kalender

**Jennah Schott, Jennifer Schott**  
**Mein Ramadan**

Das Journal für den gesegneten Monat  
Undatierter Kalender für 30 Tage, Lesebändchen  
Kalender · 160 Seiten · WG 7190  
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-605-0  
**€ [D] 15,00 · € [A] 15,00**  
**ET 19.12.2025**



Für die langjährigen Fans der  
erfolgreichen Creatorin und alle  
Menschen aus der muslimischen  
Community

**Große Zielgruppe am Markt:**  
In Deutschland leben un-  
gefähr 5,5 Millionen Menschen  
muslimischen Glaubens.

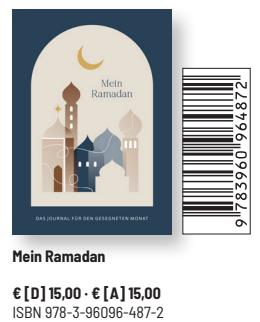
**Erfolgreichster Ramadan-Planer  
im deutschen Buchhandel: über  
26.000 verkaufte Exemplare der  
beiden Vorgänger**



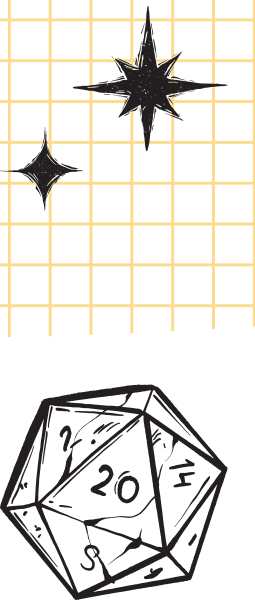
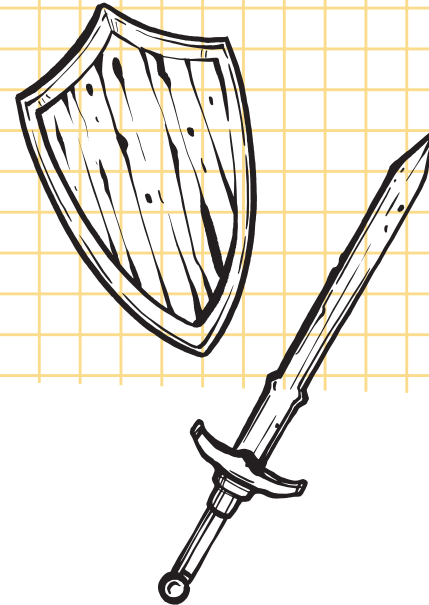
## Der perfekte Begleiter für deinen Ramadan!

Der Ramadan ist ein heiliger Monat für Muslime, der Fasten, Gemeinschaft und spirituelles Wachstum fördert – die wichtigste Zeit des Jahres. Jennah hat einen begleitenden Planer entwickelt, den sie sich selbst immer für den Ramadan gewünscht hat: mit Tagesstrukturen, Journaling-Seiten, Raum für Reflexion, Aktivaufgaben und Impulsen, um Neues zu lernen.

Nach dem großen Erfolg ihrer ersten beiden Ramadanplaner bietet der Nachfolger im überarbeiteten Design erneut Struktur und Unterstützung, um diese besonderen Tage bestmöglich zu nutzen. Neben den bewährten Inhalten enthält er auch diesmal neue Rätsel, Aktivaufgaben und Rezepte.







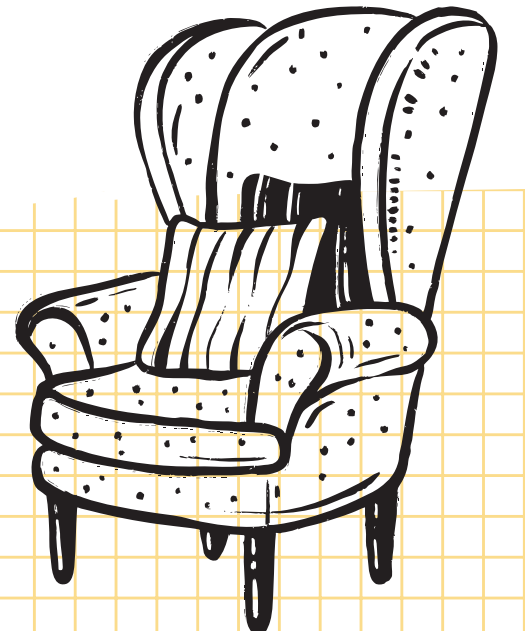
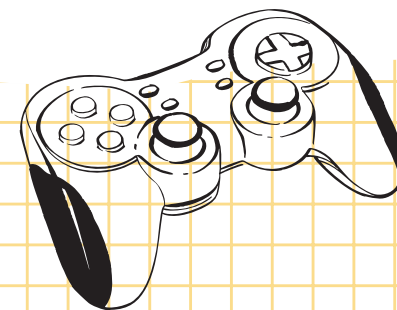
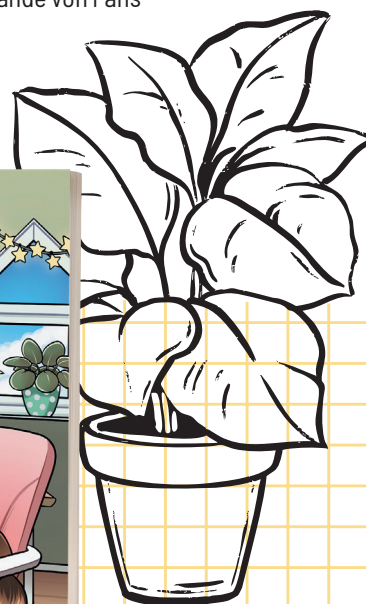
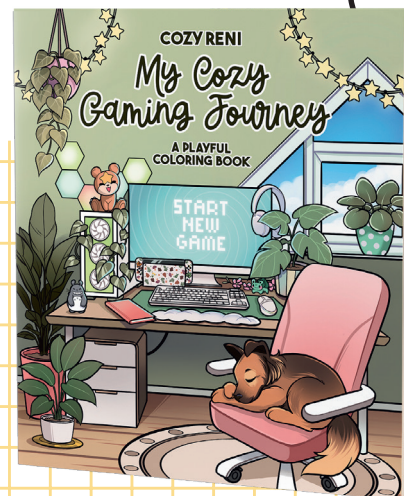
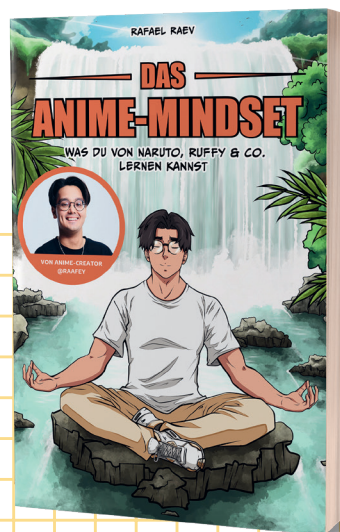
## COMMUNITY EDITIONS PRÄSENTIERT: DIE WELT DER NERD-THEMEN

Pen & Paper, Gaming und Anime – Themen, die längst nicht mehr nur ein Nischendasein führen, sondern eine der größten und aktivsten Communitys unserer Zeit prägen. Millionen von erwachsenen Nerds und Fans leben ihre Leidenschaft für diese Welten mit starkem Identifikationsgefühl, großem Engagement und bemerkenswerter Kaufkraft.

Community Editions hat sich mit erfolgreichen Gaming-Titeln bereits einen Namen bei der Zielgruppe gemacht. Gleichzeitig erleben wir, wie unsere Präsenz auf Events wie der Messe Polaris auf große Begeisterung auch bei einer älteren, einkommensstarken Fan-Community stößt.

Mit unseren kommenden Titeln schalten wir das nächste Level frei: Wir greifen die größten Trendthemen auf, die die Menschen bewegen. Von der millionenstarken Fangemeinde von Pen & Paper über den Megatrend Cozy Gaming bis hin zum längst etablierten Thema Anime: Wir verbinden Freude mit Marktpotenzial durch starke Inhalte, klar definierte Zielgruppen und Enthusiasten, die bereit sind, in ihre Themen zu investieren.

Wir freuen uns, gemeinsam diese Zielgruppe voller Potenzial zu erreichen und Bücher in die Hände von Fans zu bringen, die ihre Leidenschaft auch im Regal wiederfinden wollen.



## PEN & PAPER

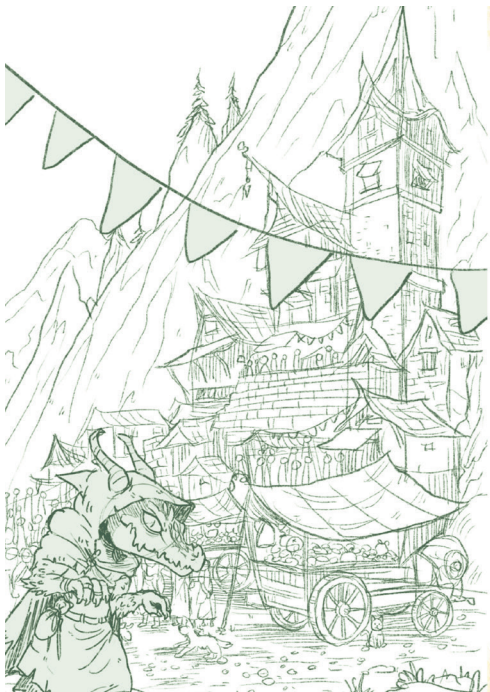
Pen-&-Paper-Rollenspiele sind erzählerische Abenteuer, die am Tisch mit Stift, Papier, Würfeln und Fantasie gespielt werden. Dabei übernehmen die Spieler\*innen Charakterrollen und gestalten gemeinsam mit einem Spielleiter oder einer Spielleiterin eine fortlaufende Geschichte, deren Verlauf durch Würfeln und Entscheidungen bestimmt wird. Der bekannteste Vertreter ist »Dungeons & Dragons« (D & D) von Wizards of the Coast: Die Handbücher verkaufen sich seit Jahren gut, ergänzt durch ein großes Merchandising-Umfeld von Würfeln bis hin zu aufwendig gestalteten Spielhilfen. Im deutschsprachigen Raum ist vor allem das System »Das schwarze Auge«, kurz »DSA«, von Ulisses Spiele bekannt, welche sich gemeinsam mit dem Spieleverlag Pegasus die größten Marktanteile im Bereich Pen & Paper sichern. Die Community ist besonders investitionsfreudig und greift gerne zu hochwertigen Produkten, Collector's Editions und limitierten Artikeln, die Sammlerwert haben und die Spielerfahrung vertiefen.

## COZY GAMING

Cozy Games sind entspannende und langsame Spiele, die eine kleine Auszeit vom Alltag bieten. Sie sprechen besonders eine erwachsene, häufig weibliche Zielgruppe an und legen Wert auf Ästhetik, Kreativität und Wohlfühl-Atmosphäre. Neben den Spielen selbst bieten sie ein großes Potenzial für Begleitprodukte wie Journals, Ausmalbücher, Stationery und dekorative Goodies, die gerne mit der millionenstarken Zielgruppe online geteilt werden.



## Innenseiten



## NOT A GOBLIN

*Schwierigkeit:* Leicht | *Worldbuilding:* High Fantasy | *Essen:* Hausmannskost

Das Abenteuer beginnt, als die Spieler\*innen bei den Vorbereitungen des Dorffests helfen. Die Vorbereitungen für das Fest zu Ehren der Göttin der Ernte laufen auf Hochtouren. Von den umliegenden Dörfern strömen alle herbei, mit Wagen voll mit den Resten der Winterreserven. Alles ist fantastisch, bis das Unglück geschieht.

Parschok ist eine kleine Siedlung, welche seit seiner Gründung vor 352 Jahren, jährlich ein Frühjahrsfest feiert. Selbst aus den umliegenden Dörfern kommen die Leute heran um Teil der Festlichkeiten zu sein. Das Szenario ist perfekt um junge Abenteuer\*innen auf ihre erste Quest zu schicken, oder engagierte Dorfbewohner von Normalos zu Helden zu machen.

**DAS MENÜ**  
Einfaches Erntedankfest Essen, Äpfel, Hausmannskost. Es ist ein Fest, bei dem das ganze Dorf Essen zusammenträgt, fordere deine Spieler\*innen gerne dazu auf, etwas zum Abend mitzubringen. Parschok ist ein eher

simples Dörfchen, hier findet ihr simple Hausmannskost. Hier sind Dinge, die ihr vielleicht finden würdet:

**Vorpeisen**

Wie wäre es mit einer schönen Käseplatte und einem Laib frisch gebackenen Brot? Das Käsebrett könnt ihr mit Obst, Wurst und Nüssen erweitern.

**Hauptpeise**

Die wärmeste Hausmannskost überhaupt: Ein schöner Eintopf. Entweder könnt ihr einen dicken Lauch-Hackfleisch-Eintopf servieren oder, falls ihr vegetarische Abenteuerer seid einen dicken Kartoffeleintopf.

**Dessert**

Parschok ist stolz auf seinen Apfelkuchen. Besonders lecker schmeckt dieser mit Eiscreme.

**DIE CHARAKTERE**

Hier findet ihr mögliche Hintergrundgeschichten und Namen für eure Charaktere.

**Hela, die Soldatin**

Stammt ursprünglich aus Parschok

7

NOT A GOBLIN

KAPITEL 1:  
DIE FESTLICHKEITEN

Wir befinden uns in dem kleinen Dorf Parschok. Mit seinen 300 Einwohnern kennt hier jeder jeden. Das Dorf liegt am Rande eines Waldes, in dem viele Apfelbäume wachsen und ist besonders stolz auf seinen Apfelkuchen. Neben alten Fachwerkhäusern, eines krummer als das andere, zeichnet sich Parschok vor allem mit einem großen Marktplatz aus, der auf einer großen Steinplatte zu finden ist. Lies den folgenden Text vor:

*Parschok ist eine Siedlung mit ein paar hundert Einwohnern. Am Fuß der Yoldal-Berge*

*Alle Besucher bringen Essen mit und lagern sie auf großen Wägen, die zu Beginn des Festes durch die Straßen fahren und das Essen zum Festplatz bringen. Manche von euch sind früh aufgestanden um zu helfen und sind schon seit einer Weile im Dorf, einige andere sind gerade erst aus der Umgebung angekommen, oder sind auf der Durchreise.*

Das ist ein guter Moment um die Charaktere vorzustellen für die sich deine Freunde entschieden haben.

Am besten führst du die Charaktere nacheinander ins Abenteuer ein und gibst ihnen einen kleinen Moment to shine, der den Spielenden direkt die Möglichkeit gibt, ihren Charakter darzustellen. Sprich deine Freunde dabei am besten direkt mit den Namen ihrer Charaktere an, das macht es leichter sich in die Welt einzufühlen. Markiere dir die Texte für die Charaktere, die dieses Abenteuer miterleben. In den Texten findest du auch längere Pausen, in denen deine Spieler\*innen mit der Geschichte interagieren sollen. Dann liest du die passenden Texte vor:

◆ **Magier\*in**

*Zeit aufzustehen. Es wird hell und du hast viel vor. Einige Leute, die du nach Unterstützung bei deinem Vorhaben fragen kannst und eine Stück Kuchen, die es zu verköstigen gilt. Der Traummagier-Kuchen aus Parschok ist überall bekannt und es wäre eine Schande diese Erfahrung nicht miteinzunehmen. Fertig angegeben, gehst du nach unten in den Schankraum des Gasthauses, in dem du untergekommen bist. Bron, der Besitzer des "Schäumenden Krugs" winkt freudig zu, was den kleinen Hocker, auf dem er steht, gefährlich ins Wanken bringt. "Oi, ... wie gehts wie stehts? Gut geschlafen,*

*oder die wieder die ganze Zeit über deinen Büchern gehangen?"*

*[...]*

*"Verstehe! Na dann, hauptsächlich du erzählst deinen Magierfreunden davon wie bequem die Betten bei mir sind." Er lacht und sein prächiger, roter Schammbart wippt dabei auf und ab. "Gut geht schon, bevor du das ganze Spektakel verpasst. Der Aufbau ist der halbe Teil des Spaßes. Wenn du immer noch nach Leuten suchst, die dir unter die Arme greifen, würde ich vorschlagen du sorgst dafür dass du was gut bei ihnen hast. So funktioniert das hier, also geh raus und mach dich nützlich."*

Im folgenden findest du alle Aufgaben, bei denen die Bewohnerinnen Hilfe brauchen und wie es in Parschok üblich ist, erledigen diese alle zusammen.

Lies eine der **AUFGABEN** vor und frag deine Spielenden wie ihre Charaktere zur Bewältigung der Herausforderung beitragen möchten. Gib den Charakteren ruhig Raum, um ihre Stärken zu zeigen und eine für sie einzigartige Situation zu erzeugen.

HINWEIS: Es gibt immer mehrere

Möglichkeiten, um eine Herausforderung zu bewältigen, wenn deine Spielenden andere Ideen haben, als die Beispiele, lass sie gerne zu.

**Aufgabe: Fang das Huhn** (GES-Probe)

Ein kleiner als Huhn verkleideter Junge streckt sich vor einem aus Klitten aufgebauten Labyrinth. Er sieht nicht zufrieden aus, bittet aber einen der Spieler\*innen, ihn zu fangen.

**Aufgabe: Girlanden aufhängen** (GES- oder GLÜ-Probe)

Eine Gruppe Teenager, einer auf einer wackeligen Leiter stehend, versuchen über den FESTPLATZ bunte Girlanden zu hängen. Deine Spieler\*innen können entweder durch GESCHICK (Klettern) oder GLÜCK (Werfen) diese Aufgabe lösen.

**Aufgabe: Bänke aufstellen** (STÄ-Probe)

Männer und Frauen stellen gemeinsam Bierbänke auf. Spieler\*innen können mit anpacken.

**Gemeinsame Aufgabe: Feuerholz sammeln** (Jegliche Probe möglich)

Nachdem der Festplatz bereit ist, gehen fast alle Dorfbewohner\*innen gemeinsam in den anliegenden Wald, um Feuerholz zu sammeln. Jeder Cha-

Für Fans von Krimidinnern,  
Exit Games und  
Pen-&-Paper-Systemen wie  
»Dungeons & Dragons«

Vom beliebten Pen-&-Paper-  
Streamer und Geschichten-  
erzähler Niklas Eigen aka Bart

Mehr als Krimidinner: das erste  
Spielbuch, das Krimidinner-  
Atmosphäre mit simplen  
Pen-&-Paper-Regeln vereint



Hardcover

Bart, Niklas Eigen

Dinner &amp; Dice

10 interaktive Abenteuer für euren

kulinarischen Spieleabend

Hardcover · 208 Seiten · WG 1416

Format 14,8 × 21,0 cm

illustriert von Nat Spengler

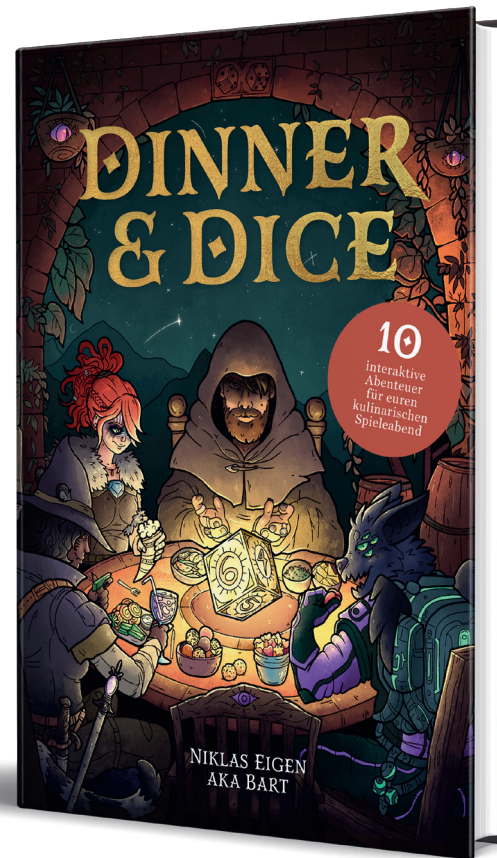
ISBN 978-3-96096-610-4

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70

ET 02.03.2026



## SCHWERPUNKTTITEL ★



46 K

20 K

## Dinner &amp; Dice – mehr als nur Krimidinner

Der Hype um Pen & Paper, ein Mix aus Rollenspiel und kooperativem Gesellschaftsspiel, bei dem Geschichten kreiert und erlebt werden, ist ungebrochen. Die passenden Menüvorschläge zu jeder Spielanleitung bieten zusätzliche Inspiration für das perfekte Setting.

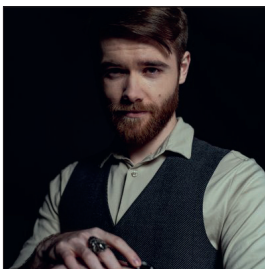
Wie beim populären Krimidinner schlüpfen Spielende auch bei Pen & Paper in Rollen und erleben Abenteuer – allerdings mit viel mehr Freiheiten. Dinner & Dice ist das erste Spielbuch, das die Atmosphäre eines Krimidinner mit der Interaktivität eines Rollenspiels verknüpft. Für alle Pen-&-Paper-Anfänger\*innen und Krimidinner-Fans, die nach neuem Futter für ihren nächsten Spieleabend suchen.



How to be a Hero

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70

ISBN 978-3-96096-613-5



**Niklas Eigen** aka **BehaartMitBart** oder Bart (aufgrund des gleichnamigen Prachtexemplars in seinem Gesicht) kennt man nicht nur als Moderator im E-Sport, sondern auch als begnadeten Geschichtenerzähler in der Pen-&-Paper-Szene. Seine Storys und Welten teilt er als Spielleiter vor Tausenden Zuschauenden auf seinem Twitch-Kanal. Damit gehört er im wachsenden Bereich der analogen Rollenspiele zu den beliebtesten Streamern Deutschlands.



Autor



© privat

**Hauke Gerdes** aka **DerHauge** ist aus der deutschen Streaming-Landschaft nicht mehr weg-zudenken. Am bekanntesten ist er wohl in seiner langjährige Rolle als Schöpfer und Spielleiter von Pen-&-Paper-Abenteuern bei Rocket Beans TV, die sich schnell zu einem der beliebtesten Formate des Kanals entwickelten. Spätestens »Was geschah auf Morriton Manor?« und das dazugehörige Regelwerk »How to be a Hero« lösten eine neue Welle der Popularität von Pen & Paper aus.

SCHWERPUNKTTITEL★



Hardcover

**DerHauge, Hauke Gerdes**  
**How to be a Hero**  
Das Regelwerk – Collector's Edition  
Hardcover · 128 Seiten · WG 1416  
Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-613-5  
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70  
ET 29.06.2026



Für Fans von Pen & Paper und  
den Rocket Beans

Vom bekannten Pen-&-Paper-  
Spielleiter Hauke Gerdes

**Kultstatus: das beliebte »How  
to be a Hero«-Regelwerk end-  
lich als gedrucktes Buch mit  
Sammlerwert**



88 K

62 K

**Endlich als Buch: das beliebte  
Pen-&-Paper-Regelwerk**

Millionenfach geklickt, vor Live-Publikum und bei FUNK gespielt: die Pen-&-Paper-Abenteuer von Schöpfer und Spielleiter Hauke Gerdes.

Pen & Paper ist eine Art Mix aus analogem Rollenspiel und kooperativem Gesellschaftsspiel, in dem frei Geschichten kreiert und erlebt werden. Systeme wie »Das schwarze Auge« von Ulisses oder »Dungeons & Dragons« zeigen: Das Genre ist populär wie nie zuvor. Haukes Geschichten und Welten machten Pen & Paper zu einem der beliebtesten Formate von Rocket Beans TV. Sein eigens entwickeltes Regelwerk »How to be a Hero« erreichte schnell Kultstatus und kommt nun erstmals als gedrucktes Buch auf den Markt – inklusive exklusivem Bonus-Content.



Dinner & Dice

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70  
ISBN 978-3-96096-610-4





Autorin



© CozyReni

Auf den Social-Media-Kanälen von **CozyReni** dreht sich alles um Indie und Cozy Games. Mit ihrer ruhigen Art und einem liebevollen Blick fürs Detail lädt sie ihre Community ein, bei diesen kreativen und entspannten Spielen im Alltag auf Pause zu drücken. Dank CozyRenis Insights in die Szene und ihrem Gespür für Trends ist sie die größte Creatorin für diese Themen im deutschsprachigen Raum mit über 150.000 Follower\*innen auf Instagram und TikTok.

SCHWERPUNKTTITEL ★



Paperback

**CozyReni**  
**My Cozy Gaming Journey**  
A Playful Coloring Book  
Paperback · 80 Seiten · WG 9413  
Format 21,0 × 24,0 cm

ISBN 978-3-96096-612-8  
€ [D] 13,90 · € [A] 14,30  
ET 27.04.2026



Für überwiegend junge Frauen,  
die gern kreativ entspannen

CozyReni hat eine internationale  
Community – mit Vorwort auf  
Deutsch und Englisch.

Perfektes Match: der Ausmal-  
buchtrend für die Gaming Szene



128 K

56 K

Das perfekte Buch zum großen Trend  
Cozy Games

Cozy Games boomen in der Szene. Spieler\*innen lieben es, digitale Bauernhöfe zu bauen, Wohnungen einzurichten oder Buchhandlungen zu eröffnen und niedliche Avatare durch pastellfarbene Welten zu führen, denn dabei lässt es sich herrlich entspannen. CozyReni hat diesen Trend früh erkannt und sich damit eine internationale Community aufgebaut. Weil Fans nicht nur im Digitalen, sondern auch im Analogen nach Entspannung suchen, ist CozyRenis Ausmalbuch perfekt für sie. Das Buch nimmt die Ästhetik der Cozy Games auf und führt die Maler\*innen durch liebevoll gestaltete Szenen im Cozy-Universum, vom Tiny Gaming Room über Cottagecore-Interieurs bis hin zum mystischen Wald oder einem Gaming-Shop in Tokio.



Let's Play Ausmalbuch

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-328-8





Innenseiten



Unser erstes Thema ist gleich ein ganz zentrales – sowohl im Anime als auch in unser aller Leben. Freundschaft spielt nahezu in jedem Manga und Anime eine wichtige Rolle. Sei es die unter Fans allzu gut bekannte „Kraft der Freundschaft“ aus *Fairy Tail*, durch die jeder Gegner besiegt werden kann, wenn man nur stark genug an seine Freunde glaubt. Oder der klassische Glaube an die Teamkameraden in Sport-Anime wie *Hakkyu* oder *Kickers*. Oder eben der starke Glaube an die Träume seiner Freunde wie in *One Piece* – aber eins nach dem anderen.

Die Bedeutung von Freundschaft ist gerade für Jugendliche, die Anime schauen, eine schöne Message. Hier können sie sehen, wie sich superstarke Anime-Charaktere in epischen Kämpfen messen, und bekommen ganz nebenbei mit, was für ein bestärkendes Gefühl es ist, Freunde zu haben, die hinter einem stehen.

Aus erzählerischer Sicht sollte das Thema natürlich immer ausbalanciert werden. Es ist nicht gerade überzeugend – oder spannend –, wenn jeder Gegner nur besiegt wird, weil alle im letzten Moment ganz, ganz fest an ihre Freunde glauben. Und ja, es gibt auch Beispiele, wo Anime und Manga hier arg über-treiben. Gerade bei der oben erwähnten Serie *Fairy Tail* ist das so eine Sache. Ich wurde selbst so einige Male komplett aus der Story rausgerissen, weil ich mir dachte: „Mann, muss das jetzt sein?! Das ist das x-te Mal, dass Natsu – die Hauptfigur – gewonnen hat, weil alle seine Freunde an ihn glauben.“ Fans der Serie wissen sicherlich, wovon ich spreche.

Ein, wie ich finde, tolles Beispiel dafür, wie stark Anime das Thema Freundschaft umsetzen können, ist *One Piece*.



Von Träumen und Freunden: *One Piece*

WURUM GEHT'S?

Der 17-jährige Monkey D. Ruffy bricht mit seinem Boot auf, um König der Piraten zu werden und das *One Piece* zu finden: den größten Schatz der Welt, der auf der Seeroute Grandline verborgen liegt. Dabei schart er nach und nach seine Crew um sich, die Strohhutbande. Seine Mitstreiter unterstützen Ruffy, aber verfolgen auch ihre eigenen Träume. Auf ihrem Weg stellen sich ihnen Horden von Feinden in den Weg: Monster, Teufelsfruchtnutzer und sogar die Weltregierung.

In der Welt von *One Piece* dreht sich alles um Piraten – aber nicht, wie wir sie aus vielen Filmen oder Märchen kennen. Auch wenn manche von ihnen nur egoistische Ziele verfolgen, plündern und rauben, geht es in *One Piece* im Kern um Träumer. Sie lassen sich von nichts aufhalten, überwinden jedes Wenn und Aber, und wenn sie der Erfüllung ihres Traums im Weg steht, legen sich die Piraten notfalls sogar mit der Weltregierung an. Kurz zur Einordnung: In *One Piece* ist die Weltregierung so etwas wie der Gegenspieler. Sie dient als eine Art metaphorische Mauer, an der sich zeigt, dass die Charaktere alles tun, um an ihren Träumen festzuhalten.

Der Hauptcharakter Monkey D. Ruffy möchte König der Piraten werden und schart eine Crew um sich, die ihn auf diesem Weg begleiten möchten. „Piraten-könig“, das klingt vielleicht erst mal nach Macht und Reichtum. Ruffy verfolgt aber ein ganz anderes Ziel: Er wird Pirat, weil er der freieste Mensch unter dem Meereshimmel sein möchte. *One Piece* ist also eine Geschichte, die sich um persönliche Träume und den Glauben an sich selbst dreht. Passenderweise hat Eiichiro Oda vor *One Piece* zwei Kurzgeschichten gezeichnet, die man als Prototyp oder Grundlage von *One Piece* betrachten kann. Und zwar unter dem Titel *Romance Dawn*.

Ruffy, der Träumer

Ruffy hat seinen Traum von Kindesbeinen an. Was das angeht, benimmt er sich auch wie ein kleines Kind – eben wie das kleine Kind, das wir im Laufe des Erwachsenwerdens verlieren. Würden wir unserem kindlichen Ich sagen, dass wir an einem früheren Traum nicht festgehalten haben, weil wir Geld verdienen mussten oder der Traum von damals nur eine Spinnerie war, dann würden wir vermutlich unglaubliche Blicke ernten.

TIPP

Alte Freunde anschreiben

Eine kleine Anregung: Wenn du gerade an eine bestimmte Person denken musst, die du lange nicht gesehen hast, die dir aber immer noch unglaublich wichtig ist – schreib dieser Person ruhig mal wieder eine Nachricht. Ich erpappe mich selbst viel zu oft dabei, dass ich mir denke: „Ach, soll er oder sie sich mal wieder melden“, anstatt selbst auf die Person zuzugehen.

Battle-Shonen

Erst mal zur konkreten Wortbedeutung:

- Das Wort „Battle“ kommt aus dem Englischen und heißt „Kampf“.
- Das Wort „Shonen“ kommt aus dem Japanischen und heißt so viel wie „Junge“ oder „Jugendlicher“.

Battle-Shonen-Manga sind also Serien, bei denen Kämpfe im Fokus stehen und die sich in erster Linie an ein jüngeres – und klassischerweise hauptsächlich, aber nicht nur männliches – Publikum richten. Es gibt Shonen-Serien, bei denen man sich streiten könnte, ob sie auch in die Battle-Kategorie fallen.

TRENDTHEMA★



Paperback

Raafey, Rafael Raev  
Das Anime-Mindset

Was du von Naruto, Ruffy & Co. lernen kannst

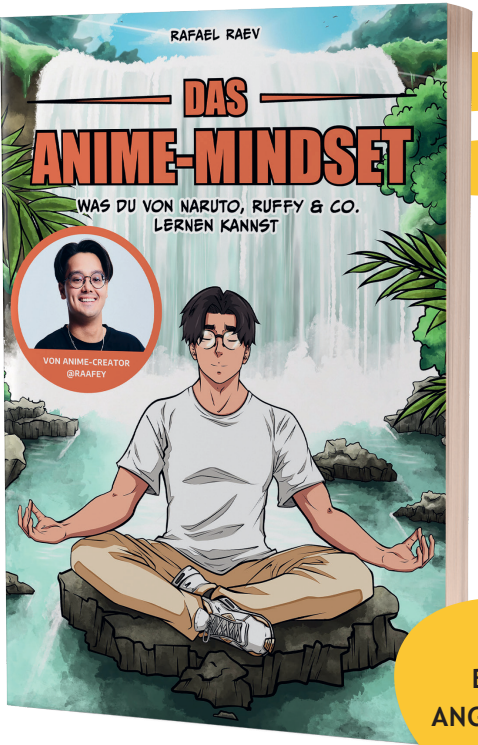
Paperback · 176 Seiten · WG 1966

Format 14,8 × 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-494-0

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40

ET 02.03.2026



770 K

105 K

BEREITS  
ANGEKÜNDIGT

Für Anime-Fans, die sich unterhaltsam weiterentwickeln wollen

Expertenwissen vom beliebten  
Anime-YouTuber Raafey

Anime als Motivationstool:  
einzigartige Ratgeber-  
Mischung aus Anime-Analyse &  
Mindset-Coaching

Anime trifft Persönlichkeits-  
entwicklung

Animes sind mehr als nur Unterhaltung – sie vermitteln tiefgehende Werte wie Freundschaft, Mut und Selbstfindung. Jede\*r vierte Deutsche schaut Anime und Co. Die populären, japanischen Zeichentrickfilme und -serien basieren meistens auf Mangas und sind nicht nur etwas für Kinder und Jugendliche. In diesem Buch zeigt Anime-YouTuber Raafey, was wir aus beliebten Serien wie »Dragon Ball«, »One Piece« oder »Naruto« für unser eigenes Leben lernen können. Anhand zentraler Themen wie Freundschaft, Angst und Leidenschaft bietet er eine spannende Mischung aus Analysen, eigenen Erfahrungen und Denkanstößen. Eine inspirierende Reise für alle, die sich weiterentwickeln und Held\*in ihrer eigenen Geschichte werden wollen.



The Taste of Anime

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70

ISBN 978-3-96096-471-1

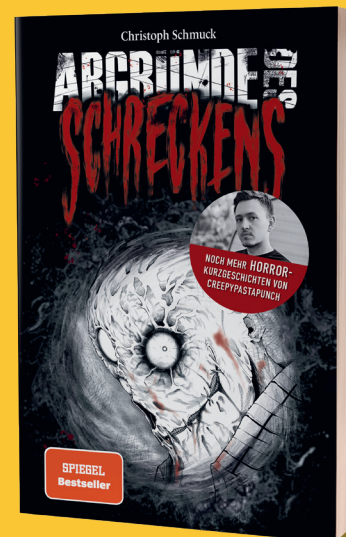


Raafey ist einer der bekanntesten Anime-YouTuber Deutschlands. Mit seinen Videos zu »Naruto«, »One Piece« und Co. begeistert er auf YouTube und Instagram 840.000 Fans und bringt ihnen die tiefere Bedeutung hinter ihren Lieblingsserien näher. Seine Mischung aus Know-how, Humor und inspirierenden Gedanken macht ihn zu einer einzigartigen Stimme in der Szene.



# UNSERE SPIEGEL-BESTSELLER aus dem Programm Herbst/Winter 2025

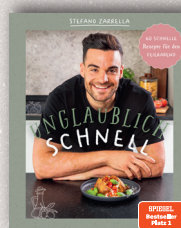
# UNSERE DEIN-SPIEGEL-BESTSELLER aus dem Programm Herbst/Winter 2025



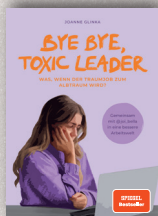
## Weitere SPIEGEL-BESTSELLER

## Weitere DEIN-SPIEGEL-BESTSELLER

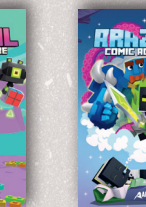
SPIEGEL  
Bestseller  
Platz 1



SPIEGEL  
Bestseller



Dein SPIEGEL  
Bestseller



## Unsere Bestseller-Reihe: Paluten FREEDOM





## COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS



**Anna Adamyan**  
**Das Wunder aus der Wunschbaum-klinik**  
Das Bilderbuch über eine Kinder-wunschreise  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-560-2



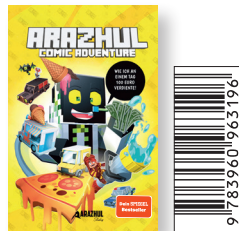
**Jennifer Aniston**  
**Clydeo**  
Immer der Nase nach  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-547-3



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich durch die Zeit reiste, um die Zukunft zu retten**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 10  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-505-3



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich zum Piratenkapitän wurde**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 9  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-375-2



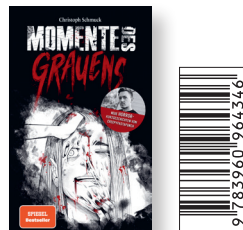
**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich an einem Tag 100 Euro verdiente**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 8  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-319-6



**Bobby & Max, u. a.**  
**Bobby & Max – Der Schatz von Kapitän Goldzahn**  
Band 1 von Bobby & Max  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-534-3



**CreepyPastaPunch, u. a.**  
**Gesichter der Furcht**  
Horror Kurzgeschichten  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-324-0



**CreepyPastaPunch, u. a.**  
**Momente des Grauens**  
Horror Kurzgeschichten  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-434-6



**CreepyPastaPunch, u. a.**  
**Abgründe des Schreckens**  
Horror Kurzgeschichten  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-570-1



**Jil Eileen Füngeling**  
**Where to Next. Ein Jahr alleine um die Welt**  
€ [D] 19,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-520-6



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich Meister der Träume wurde**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 7  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-262-5



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich im Raumschiff ein Alien nach Hause brachte**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 6  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-261-8



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich in der Lucky-Blocks-Dimension auf Geschenksuche ging**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 5  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-232-8



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich zu jung für die Schule geworden bin**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 4  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-180-2



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich meine Hausaufgaben im Gefängnis gemacht habe**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 3  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-164-2



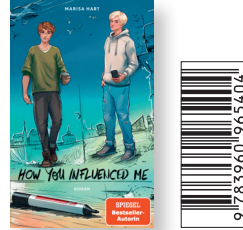
**Hella Gabbert**  
**HOPPI GALOPPI: Ferien auf Hof Weideglück**  
Rätsel, Spiele und Geschichten  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-518-3



**Hella Gabbert**  
**HOPPI GALOPPI: Mein Freundschaftsbuch**  
Stadt, Land, Fluss Block im A4-Format  
€ [D] 12,90 - € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-530-5



**Hella Gabbert**  
**HOPPI GALOPPI: Stadt, Land, Galoppi**  
€ [D] 12,00 - € [A] 12,10  
ISBN 978-3-96096-578-7



**Marisa Hart**  
**How you influenced me**  
€ [D] 18,00 - € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-540-4



**Marisa Hart**  
**Luke, Lionella & die Roboterbande. Die Schatzsuche von Marisa Hart**  
€ [D] 15,00 - € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-502-2



**Arazhul, u. a.**  
**Lino – Das Rätsel des Ninja-Zaubers**  
Ein Lino-Comic-Adventure von Arazhul, Band 1  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-320-2



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich in der Geisterschule nachsitzen musste**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 2  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-143-7



**Arazhul, u. a.**  
**Wie ich die Welt rettete und gleichzeitig eine 3-im Vokabeltest schrieb**  
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 1  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-116-1



**Benx, u. a.**  
**Benx und das Verschwinden im Nether**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 7  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-522-0



**Benx, u. a.**  
**Verloren im Zeitchaos**  
Benx Comic Quest #1  
€ [D] 17,90 - € [A] 18,40  
ISBN 978-3-96096-363-9



**Helena Hunt, u. a.**  
**Taylor Swift. In eigenen Worten**  
€ [D] 15,00 - € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-477-3



**joeskochwelt**  
**Schneller Kinderteller**  
Über 45 Rezepte, die deine Kinder lieben werden  
€ [D] 18,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-541-1



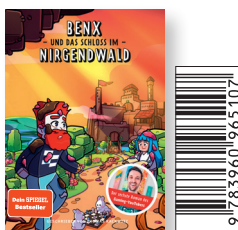
**kikedoyoulove, u. a.**  
**Scheiß-Angst**  
Schonungslos ehrlich über Reizdarm, Panikattacken und Klo-Sessions  
€ [D] 18,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-944-0



**Kurono, u. a.**  
**The Taste of Anime**  
Die leckersten Rezepte aus Anime & Manga zum Nachkochen  
€ [D] 22,00 - € [A] 22,70  
ISBN 978-3-96096-471-1



**Lami, u. a.**  
**Lami und die gestohlenen Farben**  
Ein Lami-Manga-Abenteuer  
€ [D] 15,00 - € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-428-5



**Benx, u. a.**  
**Benx und das Schloss im Nirgendwald**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 6  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-510-7



**Benx, u. a.**  
**Benx und der Weg zum Hideball-Champion**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 5  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-435-3



**Benx, u. a.**  
**Benx und die seltsame Insel**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 4  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-361-5



**Benx, u. a.**  
**Benx und die sieben Prüfungen der Rabaukiade**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 3  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-942-6



**Benx, u. a.**  
**Benx und die Rückkehr des Enderdrachen**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 2  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-249-6



**Benedetto Giovanni Licco**  
**Gianos Kitchen**  
Pasta wie in Italien  
€ [D] 25,00 - € [A] 25,70  
ISBN 978-3-96096-569-5



**Anna Lippke**  
**Eat what you need**  
This ain't a diet, it's a lifestyle  
€ [D] 25,00 - € [A] 25,70  
ISBN 978-3-96096-562-6



**Denise Verst, u. a.**  
**Ich verspreche dir: Ich werde nicht sterben**  
Wie eine Diagnose das Leben einer Familie schlagartig änderte  
€ [D] 18,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-313-4



**Kylian Mbappé**  
**Ich bin Kylian**  
Die Comic-Autobiografie des Fußballstars  
€ [D] 18,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-438-4



**Dr. Karim Montasser**  
**Eingetaucht: Das Tierwohl-Paradox**  
Wie spielt die Tiermedizin der Massentierhaltung in die Hände?  
€ [D] 12,90 - € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-454-4



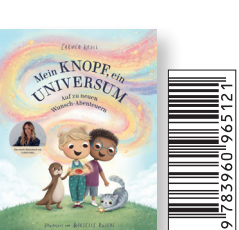
**Benx, u. a.**  
**Benx und die Hexen der Bataquampa**  
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 1  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-218-2



**Carmushka, u. a.**  
**Mein Kopf, ein Universum**  
Von Tagträumen, Wunschdenken & kleinen Wunder(n)  
€ [D] 19,90 - € [A] 20,50  
ISBN 978-3-96096-443-8



**Carmushka, u. a.**  
**Mein Knopf, ein Universum**  
€ [D] 15,90 - € [A] 16,40  
ISBN 978-3-96096-389-9



**Carmushka, u. a.**  
**Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern**  
€ [D] 15,90 - € [A] 16,40  
ISBN 978-3-96096-512-1



**Carmushka, u. a.**  
**Mein Knopf, ein Universum: Magische Winter-Wünsche**  
€ [D] 15,90 - € [A] 16,40  
ISBN 978-3-96096-561-9



**Mr. Nippon**  
**Japan Essentials**  
Alles, was du für deine Reise wissen musst  
€ [D] 18,90 - € [A] 19,50  
ISBN 978-3-96096-563-3



**Muhi & Noemi, u. a.**  
**Bratkartoffel meets Baklava**  
Über 50 Rezepte aus der Deutsch-Türkischen Küche  
€ [D] 24,00 - € [A] 24,70  
ISBN 978-3-96096-484-1



**Nami und Tommy, u. a.**  
**Schnüffeln, Schnappen, Staunen**  
70 Challenges für dich und deinen Hund  
€ [D] 16,90 - € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-546-6



**Lena Nellissen**  
**Alle Sorten von Worten**  
Gedichte  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-577-0



**Nesmeraldas Simswelt, u. a.**  
**Simspiraton**  
Chaos, Cheats und Challenges für »Die Sims 4«  
€ [D] 16,00 - € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-543-5



## COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS



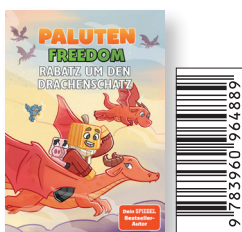
Paluten  
Paluten-Freedom-Schuber

Sonderausgabe Band 1 bis 3 zum  
Sammeln  
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10  
ISBN 978-3-96096-573-2



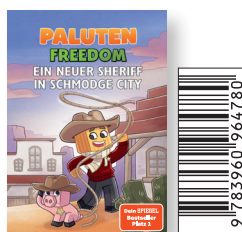
Paluten, u. a.  
Der Golemkönig

Ein Comic aus der Welt von FREEDOM  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-075-1



Paluten  
Rabatz um den Drachenschatz

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 11  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-488-9



Paluten, u. a.  
Ein neuer Sheriff in Schmodge City

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 10  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-478-0



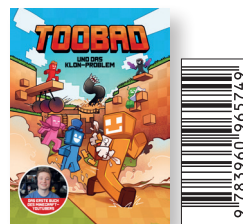
Paluten, u. a.  
Der Schrecken der Schmarpaten

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 9  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-377-6



TocaToast  
TocaToast Freundschaftsbuch

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-555-8



TooBad, u.a.  
TooBad und das Klon-Problem

€ [D] 16,90 · € [A] 17,40  
ISBN 978-3-96096-574-9



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Bunte Ideen  
für jeden Tag

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-005-8



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Neue Ideen für  
jeden Tag

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-035-5



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Frag dich mal!

1033 Fragen zum Nachdenken, Lachen  
und Zeitvertreiben  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-076-8



Paluten, u. a.  
Die Ritter der Schmafelrunde

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 8  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-355-4



Paluten, u. a.  
Das große Schrumpfen

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 7  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-956-3



Paluten, u. a.  
Der Große Preis von Schmonaco

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 6  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-961-7



Paluten, u. a.  
Verschollen im Berschmudadrieck

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 5  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-250-2



Paluten, u. a.  
Reise zum Mittelschlund der Erde

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 4  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-208-3



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Frag dich  
noch mal!

1033 neue Fragen zum Nachdenken,  
Lachen und Zeitvertreiben  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-418-6



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Das Buch zum  
Fertigmalen

€ [D] 11,90 · € [A] 12,30  
ISBN 978-3-96096-077-5



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Mein Herzens-  
pferd

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30  
ISBN 978-3-96096-123-9



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Fluffig,  
knusprig, bunt

Rezepte, die Spaß machen  
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70  
ISBN 978-3-96096-216-8



ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Meine Her-  
zensmenschen

€ [D] 12,00 · € [A] 12,40  
ISBN 978-3-96096-222-9



Paluten, u. a.  
Donnerwetter am  
Mount Schmeverest

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 3  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-163-5



Paluten, u. a.  
Schlamassel im Weltall

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 2  
€ [D] 13,00 · € [A] 13,40  
ISBN 978-3-96096-106-2



Paluten, u. a.  
Die Schmahamas-Verschörung

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM,  
Band 1  
€ [D] 13,00 · € [A] 13,40  
ISBN 978-3-96096-034-8



Pamela Reif  
You deserve this. Bowl-Kochbuch

Einfache & natürliche Rezepte für  
einen gesunden Lebensstil  
€ [D] 20,00 · € [A] 20,60  
ISBN 978-3-96096-074-4



Riku Eats, u.a.  
Umai! Einfach japanisch kochen

50 authentische Rezepte für den Alltag  
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70  
ISBN 978-3-96096-465-0



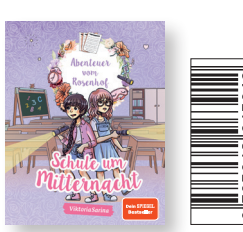
ViktoriaSarina  
Spring in eine Pfütze! Mein perfektes  
Jahr

€ [D] 25,00 · € [A] 25,70  
ISBN 978-3-96096-259-5



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Die ge-  
stohlene Krone

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-480-3



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Schule um  
Mitternacht

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-391-2



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Sorge  
um Cookie

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-353-0



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Das  
Zirkuspony

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-315-8



Tina Ruthe, u. a.  
Was bedeutet eigentlich Frieden?

Toni aus der Orangenkiste, Band 3  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-432-2



Tina Ruthe, u. a.  
Wie geht eigentlich Klimaschutz?

Toni aus der Orangenkiste, Band 2  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-358-5



Tina Ruthe, u. a.  
Was ist eigentlich Demokratie?

Toni aus der Orangenkiste, Band 1  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-305-9



Ralph Ruthe, u.a.  
Das Klo

von Ralph Ruthe und Haiko Hörnig  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-248-9



Salt Hank, u.a.  
Jetzt gibt's Beef!

Burger, Ribs und Dips von Salt Hank  
€ [D] 32,00 · € [A] 32,90  
ISBN 978-3-96096-549-7



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Im  
Zaubervwald

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-254-0



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Der  
Funksfels

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-217-5



ViktoriaSarina  
Abenteuer vom Rosenhof. Dein  
Stickerbuch zum Ausmalen

€ [D] 12,00 · € [A] 12,40  
ISBN 978-3-96096-429-2



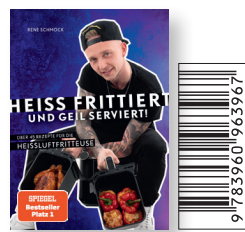
ViktoriaSarina  
Waldgrün - Der verlorene Frühling

Ein Roman aus der Welt von »Aben-  
teuer vom Rosenhof«, Band 1  
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50  
ISBN 978-3-96096-495-7



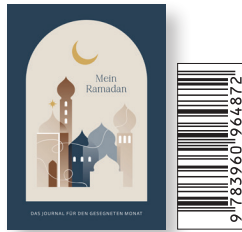
ViktoriaSarina  
Mein märchenhaftes Leben

Erinnerungsbuch  
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-542-8



reneschmock, u.a.  
Heiß frittiert und geil serviert!

Über 45 Rezepte für die Heißluft-  
fritteuse  
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50  
ISBN 978-3-96096-396-7



Jennah Schott, u.a.  
Mein Ramadan

Das Journal für den gesegneten Monat  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,00  
ISBN 978-3-96096-487-2



Riccardo Simonetti  
Raffi und sein pinkes Tutu

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-109-3



Riccardo Simonetti  
Raffi & Juli

Ein neues Zuhause  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-311-0



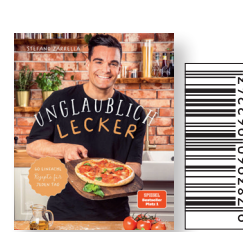
TocaToast  
Die Star Academy: Stellas Traum

Wird Stella zum Star? Du entscheidest!  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-508-4



Lola Weippert  
Sei mutig und dir gehört die Welt

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70  
ISBN 978-3-96096-393-6



Stefano Zarrella  
Unglaublich lecker

60 einfache Rezepte für jeden Tag  
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80  
ISBN 978-3-96096-224-3



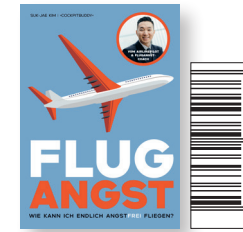
Stefano Zarrella  
Unglaublich schnell

60 schnelle Rezepte für den Feier-  
abend  
€ [D] 29,90 · € [A] 30,80  
ISBN 978-3-96096-367-7



Stefano Zarrella, u.a.  
Schmackofatz für Groß und Klein

70 einfache Rezepte, die alle an einen  
Tisch bringen  
€ [D] 32,00 · € [A] 32,90  
ISBN 978-3-96096-564-0



Cockpitbuddy, u.a.  
Flugangst

Wie kann ich endlich angstfrei fliegen?  
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50  
ISBN 978-3-96096-517-6



# KUND\*INNENSERVICE

## TELEFON: 02 21 / 82 00 21 50

Telefax: 02 21 / 82 00 31 50  
E-Mail: [kundenservice@luebbe.de](mailto:kundenservice@luebbe.de)

Wir helfen Ihnen gerne weiter: Mo. – Do. von 9.00 bis 17.00 Uhr und Fr. von 9.00 bis 14.00 Uhr

### Ihre Ansprechpartner\*innen im Verlag

#### Verkaufsleitung

Daniela Christmann  
Telefon 02 21 / 82 00 21 42  
Telefax 02 21 / 82 00 11 42  
[daniela.christmann@bastei-luebbe.de](mailto:daniela.christmann@bastei-luebbe.de)

#### Lizenzen

Giuseppe Terrano  
Telefon 02 21 / 82 00 27 64  
Telefax 02 21 / 82 00 17 64  
[giuseppe.terrano@bastei-luebbe.de](mailto:giuseppe.terrano@bastei-luebbe.de)

#### Presse- und Öffentlichkeitsarbeit, Lesungen

Pauline Slodczyk  
PR- und Social-Media-Managerin  
Telefon 0170 / 224 515 3  
[pauline@community-editions.de](mailto:pauline@community-editions.de)

### Unsere Auslieferungen

VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung  
arvato media GmbH  
Abt.: A-SCM-D6F7  
Reinhard-Mohn-Straße 100  
33333 Gütersloh

#### Remittenden bitte an:

VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung  
arvato media GmbH  
Warenannahme 500  
Henkenstraße 59-65  
33415 Verl

### Auslieferung Tonträgerhandel

Tonpool Medien GmbH  
Im Klint 12  
30938 Burgwedel

### Ihr direkter Draht zur VVA

#### Ansprechpartnerin für die Orte A-M, Thalia/Mayersche, Hugendubel und Weltbild, Morawa, Ausland

Marcelina Busche  
05241/80-79067  
[marcelina.busche@vva-arvato.de](mailto:marcelina.busche@vva-arvato.de)

#### Ansprechpartnerin für die Bereiche Presse- und Rezensionsexemplarversand

Monika Grönefeld  
Telefon 0 52 41 / 80 70 13 1  
[monika.groenefeld@vva-arvato.de](mailto:monika.groenefeld@vva-arvato.de)

### Ansprechpartnerin für die Barsortimente, Schadensfälle

Susann Pohlmann  
Telefon 0 52 41 / 80 89 67 1  
[susann.pohlmann@vva-arvato.de](mailto:susann.pohlmann@vva-arvato.de)

### Ansprechpartner für die Orte N - Z, PL Handelsgesellschaft, Rupprecht, Buchzentrum, Amazon

Michael Wiens  
05241/80-47333  
[michael.wiens@vva-arvato.de](mailto:michael.wiens@vva-arvato.de)

### Unsere Auslieferungen in Österreich und der Schweiz

#### Österreich

Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH  
Sulzengasse 2  
A-1230 Wien  
Telefon +43 (0) 1 / 680 14 5  
Telefax +43 (0) 1 / 6 88 71 30  
[bestellungen@mohrmorawa.at](mailto:bestellungen@mohrmorawa.at)

#### Schweiz

Buchzentrum AG  
Industriestrasse Ost 10  
CH-4614 Hägendorf  
Telefon +41 (0) 62 / 2 09 26 26  
[kundendienst@buchzentrum.ch](mailto:kundendienst@buchzentrum.ch)

### Ihre Ansprechpartner in Österreich und der Schweiz Sortiment und Multimarkt

Thomas Schimatowitsch  
Vorgartenstraße 221/4/14  
A-1020 Wien  
Telefon + 43 (0) 6 64 / 168 48 28  
[thomas.schimatowitsch@bastei-luebbe.de](mailto:thomas.schimatowitsch@bastei-luebbe.de)

Buchzentrum AG  
Herr Burkhard Ludäscher  
Industriestrasse Ost 10  
CH 4614 Hägendorf  
Telefon +41 (0) 62 / 20 92 62 6  
Handy +41 (0) 79 / 53 45 410  
[burkhard.ludaescher@buchzentrum.ch](mailto:burkhard.ludaescher@buchzentrum.ch)

### Ihre Ansprechpartner\*innen im Innendienst

1 6 Vanessa Voigt  
Telefon 02 21 / 82 00 21 09  
Telefax 02 21 / 82 00 11 09  
[vanessa.voigt@bastei-luebbe.de](mailto:vanessa.voigt@bastei-luebbe.de)

2 4 Anke Beuningh  
Telefon 02 21 / 82 00 21 03  
Telefax 02 21 / 82 00 11 03  
[anke.beuningh@bastei-luebbe.de](mailto:anke.beuningh@bastei-luebbe.de)

3 Silke Schumacher  
Telefon 02 21 / 82 00 21 17  
Telefax 02 21 / 82 00 11 17  
[silke.schumacher@bastei-luebbe.de](mailto:silke.schumacher@bastei-luebbe.de)

5 7 Katrin Bohnen  
Telefon 02 21 / 82 00 21 15  
Telefax 02 21 / 82 00 11 15  
[katrin.bohnen@bastei-luebbe.de](mailto:katrin.bohnen@bastei-luebbe.de)

### Ihre Ansprechpartner im Außendienst Sortiment und Multimarkt

1 Olaf Meininghaus  
Telefon 0 45 24 / 70 08 63 0  
Telefax 0 45 24 / 70 69 34 3  
Handy 0177 / 88 12 16 8  
[olaf.meininghaus@bastei-luebbe.de](mailto:olaf.meininghaus@bastei-luebbe.de)

2 Helge Kruse  
Telefax 0 32 / 12 11 20 34 9  
Handy 0171 / 97 04 41 3  
[helge.kruse@bastei-luebbe.de](mailto:helge.kruse@bastei-luebbe.de)

3 Hannah Waldmann  
Telefon 02 21 / 82 00 21 10  
Telefax 02 21 / 82 00-11 10  
Handy 0157 / 76 65 79 46  
[hannah.waldmann@bastei-luebbe.de](mailto:hannah.waldmann@bastei-luebbe.de)

5 Andrea Vester  
Telefon 07 61 / 89 50 00  
Telefax 07 61 / 89 50 01  
Handy 0177 / 40 21 92 1  
[andrea.vester@bastei-luebbe.de](mailto:andrea.vester@bastei-luebbe.de)

6 Claudia Kunze  
Telefon 0 79 61 / 5 65 79 37  
Telefax 0 79 61 / 5 65 79 38  
[claudia.kunze@bastei-luebbe.de](mailto:claudia.kunze@bastei-luebbe.de)

7 Susan Poppitz  
Telefon 03 41 / 3 01 99 69  
Telefax 03 41 / 3 01 99 71  
Handy 0177 / 88 12 15 8  
[susan.poppitz@bastei-luebbe.de](mailto:susan.poppitz@bastei-luebbe.de)

4 Barbara Wüst  
Handy 0177 / 8812 1666  
[barbara.wuest@bastei-luebbe.de](mailto:barbara.wuest@bastei-luebbe.de)



CE Community Editions GmbH  
Weyerstraße 88–90  
50676 Köln

#### Impressum

Herausgeber: Community Editions, Köln.  
Covergestaltung: Mox Mildner  
Druck und Bindung: optimal media GmbH, Röbel/Müritz | [optimal-media.com](http://optimal-media.com) // Stand: Oktober 2025

Preis- und Programmänderungen vorbehalten.  
Der Preis in € [A] wurde von unserem österreichischen Alleinauslieferer als sein gesetzlicher Letztverkaufspreis in Österreich festgesetzt.  
Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich bitte an: [produktsicherheit@community-editions.de](mailto:produktsicherheit@community-editions.de)





VERLAG FÜR  
SOCIAL-MEDIA-  
CREATOR\*INNEN

FRÜH

JAH

2026

CE COMMUNITY EDITIONS  
GMBH

Weyerstraße 88 - 90  
50676 Köln

info@community-editions.de

Geschäftsführung: Jonas Konrad

Handelsregister:  
Amtsgericht Köln HRB 3065

Umsatzsteuer-ID: DE 171443326

Community  
EDITIONS

PALUTEN  
!!!

EDGAR

vanBorchau

Community  
EDITIONS