

VERLAG FÜR
SOCIAL-MEDIA-
CREATOR*INNEN

“**FRÜH**

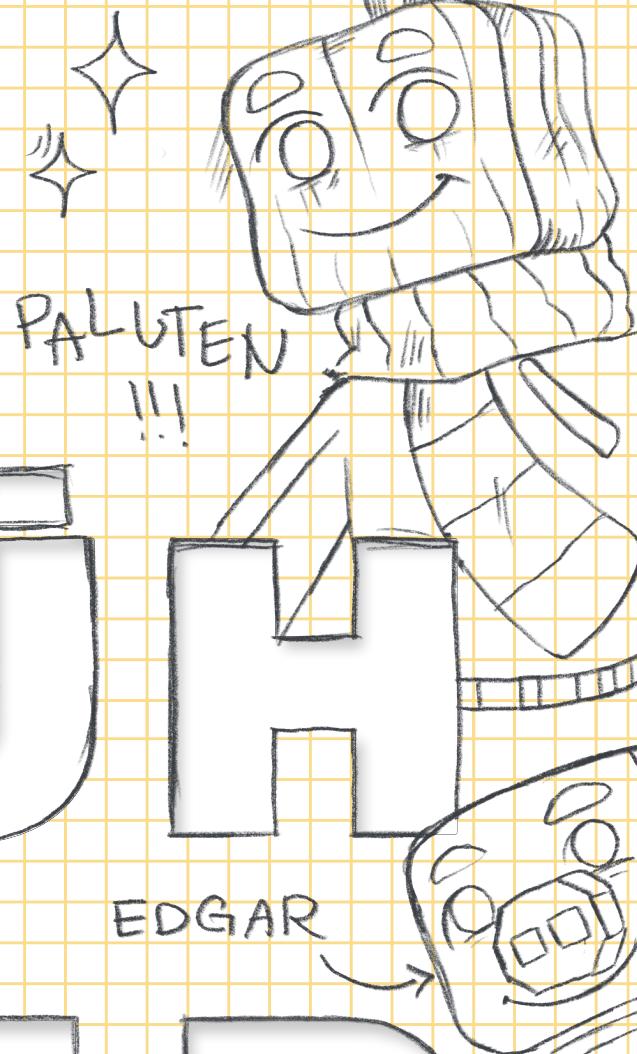
JAH

DR

Waffchau

202

Community
EDITIONS



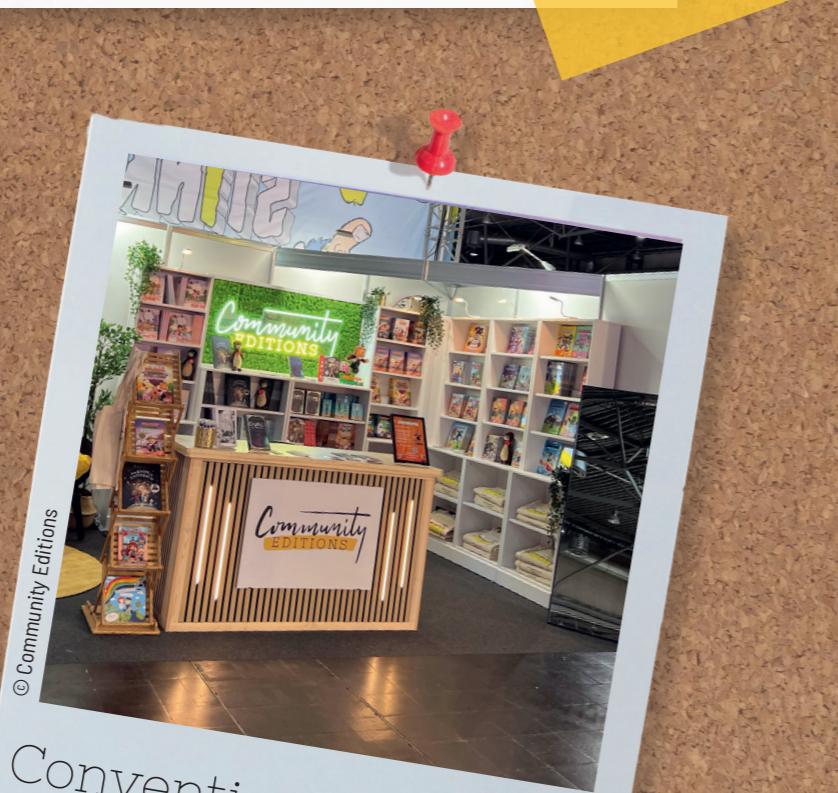
EDGAR

~~XX~~
~~foto~~

UNSERE EVENTS UND VERANSTALTUNGEN



Release Events
(hier von AlleSorten)



Conventions & Messen
(wie die LBM 2025)



Signieraktionen
(wie z. B. mit Marisa Hart)

Community
EDITIONS

Du bist interessiert
an einer Veranstaltung mit
unseren Künstler*innen? Dann
melde dich direkt bei

events@community-editions.de



Unsere Highlights im Frühjahr 2026

Lesen ist erst der Anfang!

Paluten-Fans dürfen sich dreifach freuen: Neben dem schicken **Schuber mit Band 4 – 6** und **Band 12** erscheint erstmals ein **Paluten-Ausmalbuch**. Kreativer Spaß für alle, die Paluten und Minecraft lieben!

Lami kehrt endlich mit einem neuen Roblox-Abenteuer zurück. Auch **Hella Gabbert**, **TocaToast** und **Bobby & Max** sind mit frischen Geschichten dabei. Natürlich dürfen auch unsere Publikumslieblinge **ViktoriaSarina** und **Benx** nicht fehlen.

Wer einen Schulplaner sucht, hat die Qual der Wahl: Neben unseren beliebten Klassikern **ViktoriaSarina** und **Lami** ist nun erstmals auch **Hella Gabbert** mit einem eigenen Schulplaner dabei. Für Gaming-Begeisterte erscheint der neue Schulplaner von **Paulberger**, einer Marke von iCrimax, bei uns.

Die »Mein Knopf, ein Universum«-Welt von **Carmushka** wächst: Ein liebevoll gestaltetes Pappbilderbuch lässt die Kleinsten mit Milli und ihrem Kuschel-Otter erste Abenteuer erleben.

Bilderbücher mit guten Gefühlen

Gemeinsam mit **Ein guter Plan** starten wir etwas ganz Neues: die Bilderbuchreihe der guten Gefühle. Bekannt aus dem beliebten Gefühlstagebuch-Bestseller für Kinder – los geht's mit den Emotionen Wut und Mut in einem farbenfrohen Dschungel-Setting, das Eltern wie Kinder begeistert.

Airfryer, Anime & Auszeit

Airfryer-König **René Schmock** serviert in seiner Bestseller-Fortsetzung kalorienbewusste Rezepte. **Raafey**, Deutschlands reichweitenstärkster Anime-Creator, veröffentlicht sein erstes Buch – ein absolutes Must-have für alle Anime- und Manga-Fans.

Für alle, die Krimidinner lieben, startet jetzt ein neues Kapitel: **Dinner & Dice** von **BehaartMitBart** macht jeden Spieleabend spannender, interaktiver und leckerer. Ergänzt wird das Programm durch ein weiteres Pen-&-Paper-Highlight von **DerHauge** sowie ein Ausmalbuch für Cozy-Gaming-Fans von **CozyRenI**. Damit greifen wir aktuelle Trends auf und bringen Fandom, Anime sowie erwachsenes Gaming direkt ins Bücherregal.

Der erfolgreiche Ramadanplaner von **Jennah Schott** ist zurück – für Planung, Journaling und Reflexion in der jungen muslimischen Community.

Grau – tief ins Thema

Unser Sachbuch-Label Grau startete im Herbst 2025 beeindruckend. Nun folgen weitere starke Stimmen und Themen, die unter die Haut gehen, bewegen und zum Weiterempfehlen einladen.

Euer Team von Community Editions

Innenseiten Vorgängerband »Rabatz um den Drachenschatz«

sich, damit die Sonne dem Drachenbaby nicht mehr direkt ins Gesicht schien. Das bemerkte, wie ein Schatten das grelle Licht verdunkelte, und wischte sich mit einer kleinen Pfote über die Augen. Dann hob es den Kopf. Paluten sah zwei winzige stumpfe Hörner, eine kurze Schnauze und kleine Stummflügel, die sich an seinem Rücken auseinanderfalteten.

»Hallow«, sagte er leise.

Der Blick des Drachenbabys zuckte zu ihm hoch. Seine Augen waren so blau wie ein Bergsee. Es strahlte über das ganze Gesicht, als es Palutens noch immer ausgestreckte Hände sah. Bevor der Kürbiskopf reagieren konnte, stieß sich das Drachenbaby mit seinen viel zu großen Füßen ab und sprang ihm in die Arme.

Paluten hielt es rasch fest, damit es nicht zurück in den Brutkasten fiel. Das Drachenbaby fiepte und lachte ihn an. Mit einer Geschwindigkeit, die er dem Neugeborenen nicht zugetraut hätte, kroch es an seinen Armen hoch und schlüpfte in seinen Wintermantel. Es gähnte laut, schmatzte einmal und schloss die Augen.

Paluten sah Edgar verdattert an. »Was ist denn jetzt los?«

Zu seiner Überraschung grinste sein bester Freund. »Ich glaube, bei Drachen ist es so wie bei manchen Entenarten: Das erste Gesicht, das sie nach dem Schlüpfen sehen, halten sie für ihre Mutter.«

»Das ist nicht dein Ernst!«, platzte es aus Paluten hervor. Sein Blick wanderte zu der hellen Nase, die zwischen den Knöpfen seines Wintermantels hervorragte. Der Rest des Drachenbabys kuschelte sich in den warmen Stoff.

»Doch, ist es«, erwiderte Edgar lachend. »Herrlichen Glückwunsch, Mama Paluten.«



-21-

»Pffrrrtt!«

Ein Schwall warmer Mus mit kleinen Apfelfrüchten klatschte Paluten ins Gesicht. Durch einen gelben Schleier sah er, wie das Drachenbaby sich schüttelte und die Schnauze am Kissen rieb, als wollte es auch den letzten Rest des wärmlichen Geschmacks entfernen.

Edgar prustete los. »Ich glaube, der Apfelmuszug ist entgleist.«



Paluten musste ebenfalls lachen. Er wischte sich mit der Hand über das Gesicht und leckte das Mus ab. »Also ich finde das lecker!«, sagte er. »Was probieren wir als Nächstes?«

Edgar trabte zu einer schmalen Holztür und zog sie auf. Das Regal dahinter bog sich unter den Vorraten, die die alte Bärin zusammengetragen hatte. »Mal sehen ...«

-126-



© Boris Lehfeld

Paluten ist einer der meistgeklickten YouTuber Deutschlands und entartet eine Community von über 5 Millionen Follower*innen. Der Gamer ist bekannt für chaotisch-witzige Videos, die vor allem bei jungen Zuschauer*innen gut ankommen. Seine Bücher erobern regelmäßig die Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste im Sturm. Mit »Gegen die Wildnis Schmadagaskars« erscheint nun Band 12 der erfolgreichen FREEDOM-Reihe.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker



Hardcover

Paluten, Klaas Kern
Gegen die Wildnis Schmadagaskars

Ein Roman aus der Welt von FREEDOM

Band 12

Hardcover · 232 Seiten · WG 1110

Format 14,8 x 21,0 cm

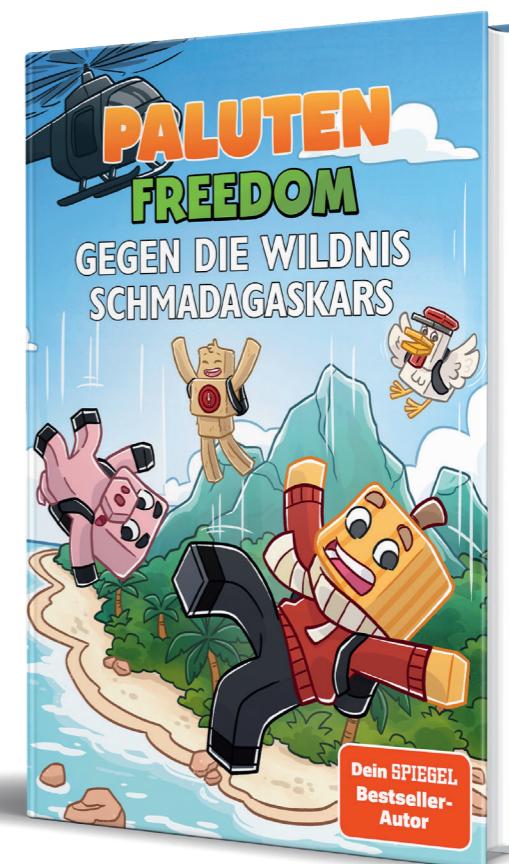
illustriert von Irina Zinner

ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-496-4
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 20.02.2026



9 783960 964964



5,6 MIO

2,2 MIO

Ein wilder Bestseller aus dem Dschungel Schmadagaskars

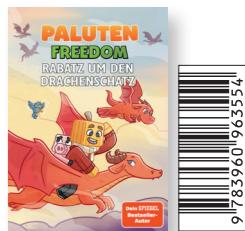
Im zwölften Band der FREEDOM-Reihe wagen Paluten und Edgar die Teilnahme an der TV-Show »Inselkoller« mitten im wilden Dschungel von Schmadagaskar.

Bei einem Sieg winkt ihnen ein hohes Preisgeld, das sie perfekt für das teure Geburtstagsgeschenk von Professor Ente gebrauchen können. Doch dafür müssen sie zunächst eine Reihe von Prüfungen bestehen, bei denen ihr Können individuell auf die Probe gestellt wird. Bald schon kommt Paluten allerdings ein übler Verdacht: Geht auf der Insel etwa nicht alles mit rechten Dingen zu? Eine wilde Jagd um das Preisgeld, ein Geheimnis und die Spitze der Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste beginnt!

Für überwiegend Jungen, die sich für die Show »7 vs. Wild« und die Paluten-Welt interessieren

Ein neuer wilder Bestseller aus Schmadagaskar: Die Reise von Paluten geht weiter!

Mit zwölf farbigen Illustrationen zum Heraustrennen und Zusammenpuzzeln



€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-488-9



€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-377-6



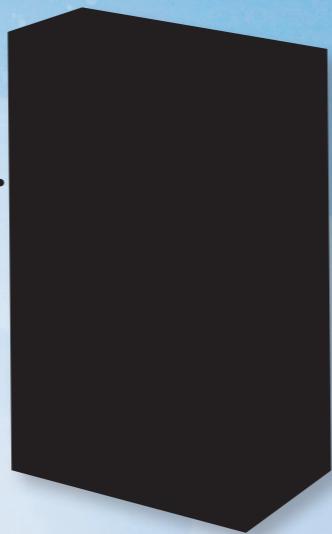
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-478-0

Werbemaßnahmen



Werbemittel

DIE ABENTEUER VON PALUTEN IM NEUEN LOOK!



BEREITS
ERSCHIENEN!

20.02.2026

HERBST 2026

SAMMELSCHUBER 1
Band 1-3

SAMMELSCHUBER 2
Band 4-6

SAMMELSCHUBER 3
Band 7-9



DIE DEIN-SPIEGEL-BESTSELLER-ROMANE IM
SAMMELSCHUBER MIT EXKLUSIVEM DESIGN!

GESCHENKBUCH★



Hardcover

Paluten, Klaas Kern
Paluten-FREEDOM-Schuber

Sonderausgabe Band 4-6 zum Sammeln
Hardcover in Schuber · 624 Seiten · WG 1110
Format 14,8 x 21,0 cm
illustriert von Irina Zinner
ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-582-4
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ET 20.02.2026



9 783960 965824



Für überwiegend Jungen,
die sich für die Paluten-Welt
interessieren

Ideal als Geschenk: hoch-
wertiger Sammelschuber mit
exklusiver Illustration

Schuber-Gesamtbild als Anreiz
zum Sammeln für Fans und
neue Lesende

**Paluten Sonderausgabe: jetzt auch
Band 4-6 im Sammelschuber!**

Neben seinem neuen Roman hat der Dein-SPIEGEL-Bestsellerautor Paluten wieder ein ganz besonderes Highlight für seine großen und kleinen Fans: Im exklusiven Hardcover-Schuber gibt es nach den ersten drei Bänden von Palutens erfolgreicher FREEDOM-Reihe nun auch die Bände 4-6 als Geschenk oder zum Vervollständigen der eigenen Sammlung. Die Fortsetzung eines cleveren Sammelkonzepts, bei dem sich die Buchrücken mit dem ersten Schuber und kommenden Schubern zu einem großen Gesamtbild erweitern.

Enthalten sind:

Band 4: Reise zum Mittelschlund der Erde
Band 5: Verschollen im Berschmudadreieck
Band 6: Der große Preis von Schmonaco

Der nächste Schuber folgt im Herbst 2026.



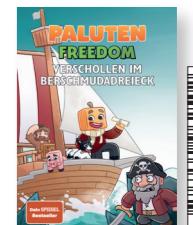
Paluten-FREEDOM-Schuber

€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ISBN 978-3-96096-573-2



Reise zum Mittelschlund der Erde

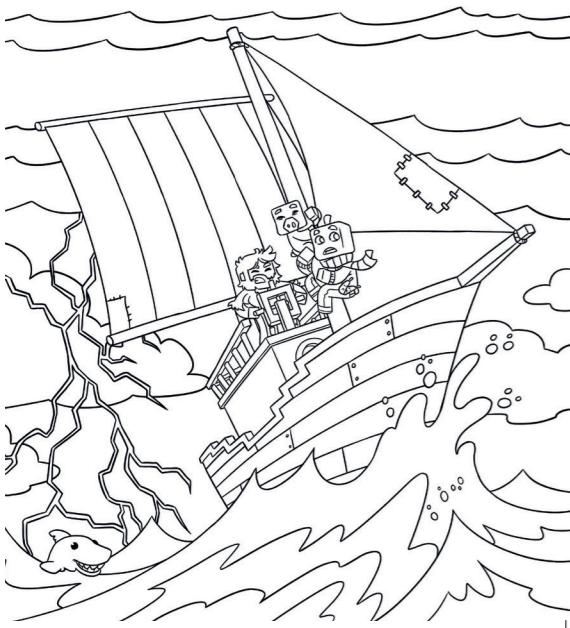
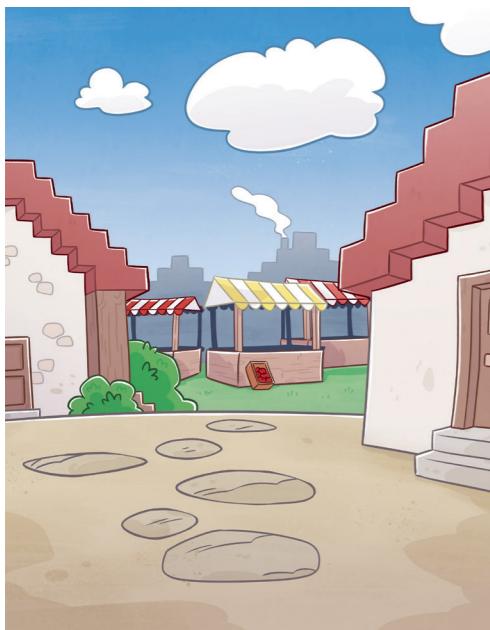
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-208-3



Verschollen im Berschmudadreieck

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-250-2

Innenseiten



© Boris Lehfeld

Paluten ist einer der meistgeklickten YouTuber Deutschlands und entartet eine Community von über 5 Millionen Follower*innen. Der Gamer ist bekannt für chaotisch-witzige Videos, die vor allem bei jungen Zuschauer*innen gut ankommen. Seine Bücher erobern regelmäßig die Dein-SPIEGEL-Bestseller-Liste im Sturm. Mit »Das offizielle Ausschmalbuch« erscheint nun endlich ein Ausmalbuch zur erfolgreichen FREEDOM-Reihe.



© Irina Zinner

Irina Zinner ist freiberufliche Illustratorin aus Hamburg und verwandelt Palutens Romane in rasante und abwechslungsreiche Illustrationsabenteuer.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Paperback

Paluten
Das offizielle Ausschmalbuch
Ausmalspaß mit Paluten, Edgar und Co.
Paperback · 56 Seiten · WG 1290
Format 21,0 × 24,0 cm
illustriert von Irina Zinner
ab 6 Jahre

ISBN 978-3-96096-602-9
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ET 20.02.2026

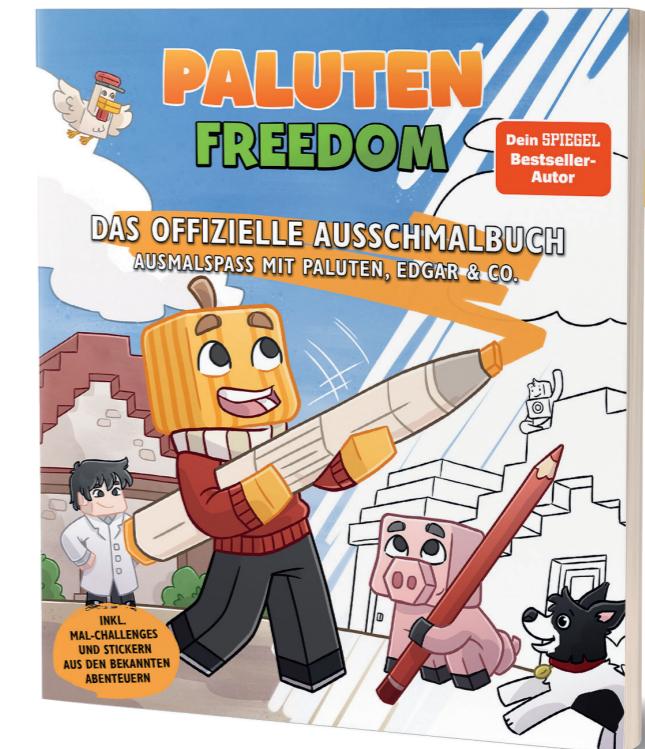


9 783960 966029

Ausmal- und Stickerspaß für
Jungen und Mädchen
ab 6 Jahren

Für Fans der
Paluten-FREEDOM-Welt

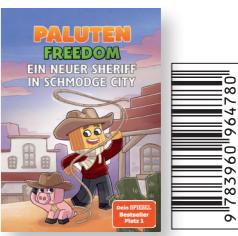
Mit Mal-Challenges, Stickern und
heraustrennbaren Seiten



5,6 MIO
2,2 MIO

Das offizielle Paluten FREEDOM Sticker- und Malbuch

Das Paluten-FREEDOM-Sticker- und Malbuch garantiert jungen Fans Ausmalspaß mit bekannten Abenteuern aus der erfolgreichen Buchreihe. Gemeinsam mit Paluten, Edgar und Co. können sich die Fans durch »Die Schmahamas-Verschwörung« bis zu »Rabatz um den Drachenschatz« malen. Der Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt. Zusätzlicher Platz zum Stickern und Mal-Challenges bieten noch mehr Spaß mit der Dein-SPIEGEL-Bestseller-Buchreihe Paluten-FREEDOM.



Ein neuer Sheriff in Schmodge City
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-478-0



9 783960 964780



Rabatz um den Drachenschatz
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-488-9



9 783960 963554

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Innenseiten Vorgängerband »Das Verschwinden im Nether«



-23-

MURPHY

Es wird alles gute, schniefe Benx über Rufus gebeugt. Dabei wusste er selbst nicht, ob er seinen eigenen Worten glaubte. Bis Ebru ihn an der Schulter berührte, verharrte er so, unfähig, etwas zu tun, den zitternden warmen Körper dicht an sich gepresst. Elina blickte sich um. »Er muss sich vor Igend etwas versteckt haben. Aber wovor?«

»Wundert mich nicht, dass er Angst hatte«, meinte Ebru.

»Wenn er doch nur reden könnte«, sagte Graf Zips.

Zaghafte Rufus sich auf. Er humpelte. Seine Vorderpfote schien verstaucht zu sein. Benx legte das Regenbogen Schwert in sein Inventar zurück, bevor er seinen Hund auf den Arm nahm. »Lasst uns schleunigst von hier verschwinden.«

Bleischwer wurden ihre Beine, als sie den Eingang der Höhle wieder erreichten. Unerträglich setzte der Hitzedunst ihnen zu. Benx' Kehle fühlte sich staubtrocken an. »Hat jemand etwas zu trinken?«

>126 | 127<

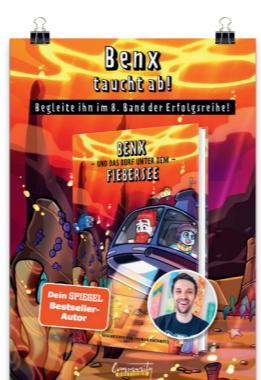


Benjamin Krüger aka **Benx** ist YouTuber und Bestsellerautor. Auf seinen Kanälen dreht sich alles um sein Lieblingsthema Gaming. Seine über 2 Millionen Abonnent*innen, seine »Rabauken«, unterhält Benx tagtäglich mit seinen Let's Plays, den unterschiedlichsten Formaten und spaßigen Challenges in seiner unverwechselbaren Erzählstimme.

Thomas Rackwitz schrieb bereits die ersten sieben Bücher der Benx-Reihe. Seit gut zehn Jahren lebt er in Blankenburg und schreibt Gedichte und Geschichten für Jung und Alt.

vanlau ist Illustratorin aus Hamburg und zeichnete bereits die beliebten Illustrationen für die ersten sieben Benx-Romane sowie den ersten Benx-Comic. Unter ihrem Alias streamt sie ihre künstlerischen Schaffensprozesse erfolgreich auf Twitch.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Hardcover

Benx, Thomas Rackwitz
Benx und das Dorf unter dem Fiebersee

Ein Roman aus der Welt von Rabauken

Band 8

Hardcover · 176 Seiten · WG 1260

Format 14,8 x 21,0 cm

illustriert von vanlau

ab 12 Jahre

ISBN 978-3-96096-590-9
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 30.03.2026



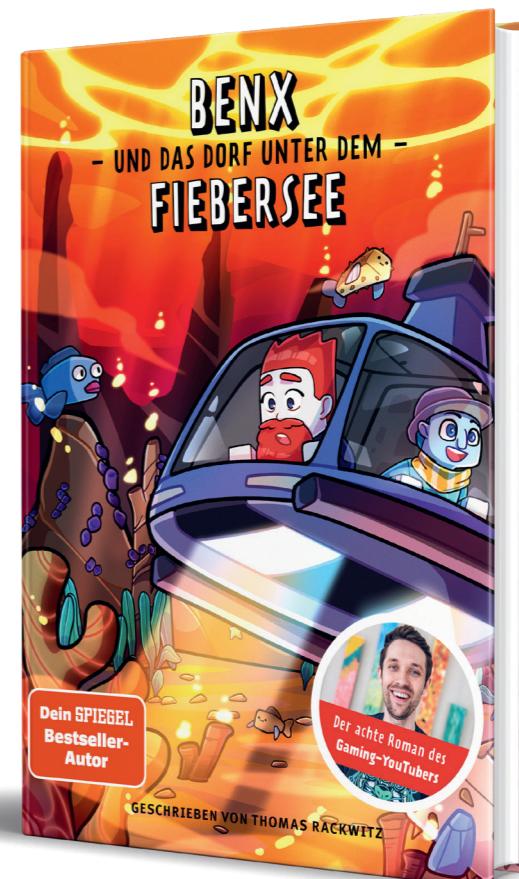
9 783960 965909

Für Kinder und Jugendliche, die sich für Let's Plays und Benx' Gaming-Welt begeistern

Die Fortsetzung der erfolgreichen Rabauken-Reihe passt perfekt zur Jahreszeit.

Mit 30 bunten Illustrationen im beliebten Minecraft-Stil

BESTSELLER★



2,2 MIO

151 K



Benx und der Weg zum Hideball-Champion
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-435-3



Benx und das Schloss im Nirgendwald
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-510-7



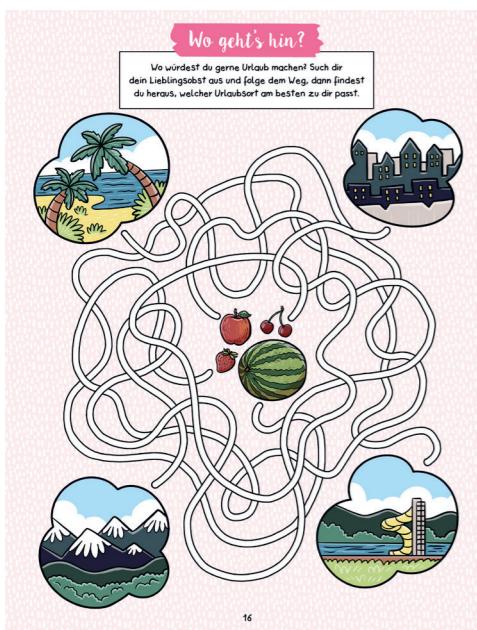
Benx und das Verschwinden im Nether
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-522-0

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Innenseiten



Viktoria und Sarina, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen. Mit ihrem pastelligen-bunten Content, ihren kreativen DIY-Ideen, ihren Mitmachbüchern und Comics begeistern die beiden seit Jahren rund 2 Millionen Fans in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Sticker



Hardcover

ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Im Zeltlager

Hardcover · 96 Seiten · WG 1250

Format 19,0 × 24,5 cm

illustriert von Katharina Netolitzky

ab 8 Jahre

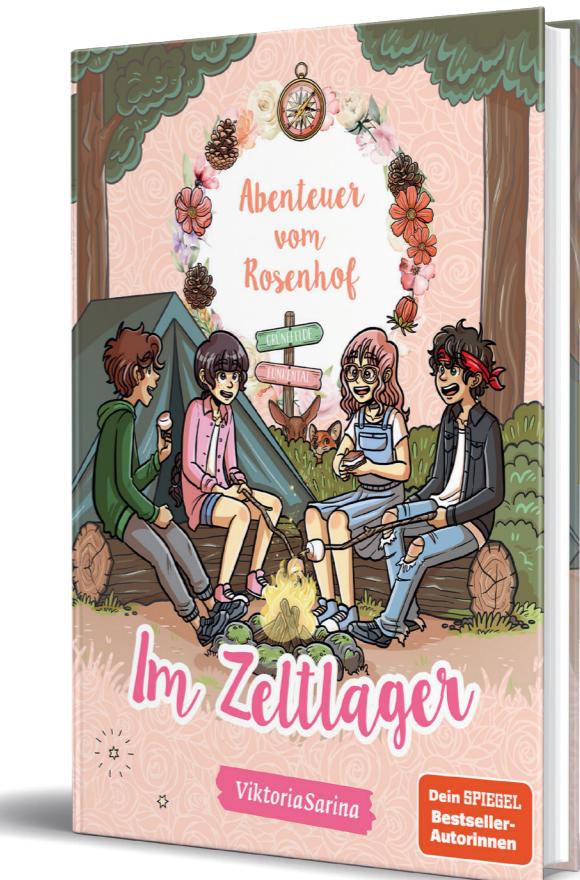
ISBN 978-3-96096-584-8

€ [D] 18,00 · € [A] 18,50

ET 20.02.2026



9 783960 965848



2 MIO

961 K
VIKTORIAVS932 K
SARINA_VS

Melody und Fine im Zeltlager – ein Sommer voller Abenteuer

Willkommen zurück auf dem Rosenhof und im siebten Abenteuer von ViktoriaSarina! Als Fines Italienurlaub abgesagt wird, geht sie mit ihrer Freundin Melody ins Feriencamp Grünfelde. Aber statt entspannter Ferientage erwarten die beiden merkwürdige Dinge: Die Waldtiere verhalten sich seltsam, das Camp wird verwüstet und die Kinder werden krank! Mit ihren Freunden Mika und Levi entdecken sie die Ursache – ein Ölauto verschmutzt den Bach und gefährdet Menschen wie Tiere. Werden sie es schaffen, den Kindern und Tieren zu helfen?

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Fans der »SIEP!«-Bücher und »Abenteuer vom Rosenhof«-Comics sind

Der siebte Teil der Dein-SPIEGEL-Bestsellerreihe »Abenteuer vom Rosenhof«

Riesige Reichweite mit rund 2 Millionen YouTube-Abos und begeisterter Fan-Community



9 783960 963520



9 783960 962912

Abenteuer vom Rosenhof. Schule um Mitternacht
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-391-2

9 783960 961803

Abenteuer vom Rosenhof. Die gestohlene Krone
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-480-3

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Autorin



Carmen Kroll aka **Carmushka** ist eine der bekanntesten deutschsprachigen Content-Creator*innen. 1,2 Millionen Follower*innen verfolgen auf Instagram, wie die Unternehmerin, Mama und Autorin über Themen wie Lifestyle, mentale Gesundheit und ihr Wunschuniversum spricht.

ENTDECKE DIE »MEIN KNOPF, EIN UNIVERSUM«-MARKENWELT

Viele tolle Produkte findest du auf www.humblebutbold.de



Werbemittel



Plakat für den Buchhandel



Hardcover

Carmushka, Carmen Kroll
Milli & Otti

Ein Pappbilderbuch aus der Welt von
»Mein Knopf, ein Universum«
Pappbilderbuch - 20 Seiten - WG 1212
Format 17,0 x 17,0 cm

ISBN 978-3-96096-617-3
€ [D] 12,00 · € [A] 12,30
ET 02.03.2026

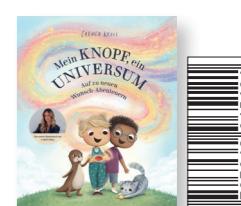


9 783960 966173



Mein Knopf, ein Universum

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-389-9



Mein Knopf, ein Universum: Auf zu
neuen Wunsch-Abenteuern

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-512-1



Mein Knopf, ein Universum: Magische
Winter-Wünsche

€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-561-9

Werbemaßnahmen



Werbemittel



ÜBER 1 MIO
VERKAUFTÉ BÜCHER!

ZWEI VERLAGE FÜR EIN GUTES GEFÜHL

Seit über zehn Jahren steht **Ein guter Verlag** für Produkte mit Herz, Sinn und Verstand. Mit den erfolgreichen Kalendern, Journals und Arbeitsbüchern unter der Marke »**Ein guter Plan**« prägt er den Markt für Achtsamkeit, Selbstreflexion und Burnout-Prävention. Auch die Gefühlstagebücher »**Ein gutes Gefühl**« begeistern seit 2020 Kinder und Eltern gleichermaßen und helfen, Emotionen bewusst wahrzunehmen und zu verstehen.

JETZT WÄCHST DAS ERFOLGSKONZEPT WEITER:

»**EIN GUTES GEFÜHL**« TRIFFT COMMUNITY EDITIONS!

ÜBER 200 K
VERKAUFTÉ BÜCHER!



GEMEINSAM EROBERN WIR DEN KINDERBUCHMARKT –
MIT HERZ, KREATIVITÄT UND EINER
KLAREN BOTSCHAFT

Den Auftakt macht »Das kleine Buch der guten Gefühle: ein interaktives Mitmachbuch«, das Kindern hilft, 20 konkrete Gefühle zu benennen, zu verstehen und spielerisch zu erleben. Die perfekte Ergänzung zu den beliebten Gefühlstagebüchern und ein echtes Must-have für reflektierte Kinder und ihre Eltern.

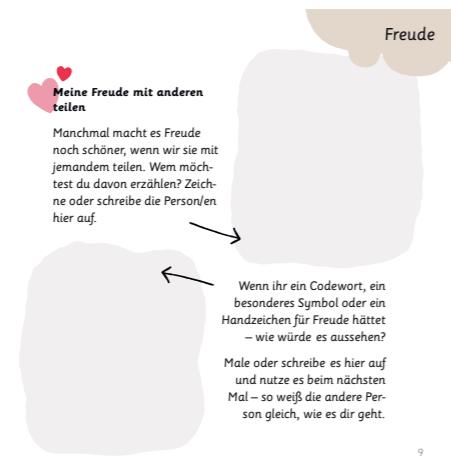
Unsere Bilderbuchreihe rund um den Gefühlsdschungel schlägt einen perfekten Bogen zwischen Bekanntem und Neuem. Liebevoll illustriert, kindgerecht erzählt und mit jeder Menge Witz und Herz erklärt sie große Gefühle – nicht nur für die Kleinen! Im Mittelpunkt: der neugierige **kleine Leopard** und sein weiser Freund, die **Schildkröte**. Gemeinsam erforschen sie den Gefühlsdschungel und immer mit dabei sind die beliebten und bekannten Monster der Gefühle aus »**Ein gutes Gefühl**«.

Wir beginnen unser Abenteuer mit den Titeln »Wut« und »Mut« – und machen uns auf den Weg durch die ganze Gefühlswelt.



Innenseiten

Was macht dich froh?
Hier kannst du Dinge sammeln, über die du dich richtig freust! Mach das Stück für Stück – du kannst immer wieder zurückkommen und mehr dazumalen oder -schreiben. Schreibe es an die Linien und füge so viele hinzu, wie du magst:

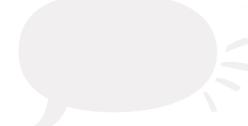


Wenn ihr ein Codewort, ein besonderes Symbol oder ein Handzeichen für Freude hättest – wie würde es aussehen?
Male oder schreibe es hier auf und nutze es beim nächsten Mal – so weiß die andere Person gleich, wie es dir geht.

8



Dieser Moment oder Satz hat mein Gefühlsmonster aufgeweckt:



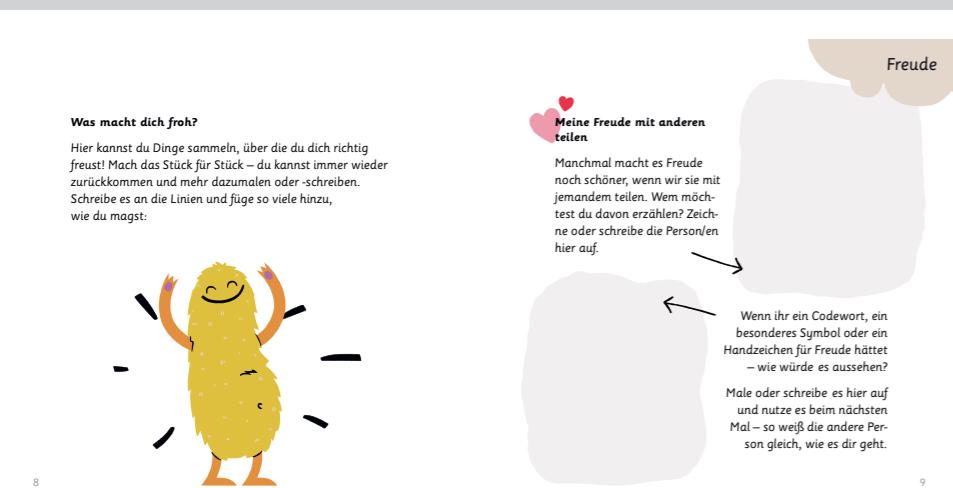
10

Jan Lenarz und sein Team haben mit »Ein gutes Gefühl« im Jahr 2020 ein neues Kinderbuch-Genre ins Leben gerufen: das Gefühlstagebuch für Kinder. Darin haben sie eine eigene Welt erschaffen, voller Details, Witz, pädagogischem Mehrwert und vielen klugen kleinen Monstern, die Kinder spielerisch durch ihre innere Gefühlswelt begleiten. Dem Instagram-Kanal »Ein guter Plan«, zu dem »Ein gutes Gefühl« gehört, folgen mehr als 450.000 Menschen.

EIN GUTES GEFÜHL

© Ein gutes Gefühl

Werbemittel



Einen Rückzugsort (z. B. Kuschellecke)

Etwas leckeres essen oder trinken

Einen Duft riechen (z. B. Lavendel, Kakaon)

Etwas alleine entscheiden dürfen

Allein sein dürfen

Etwas Neues ausprobieren

Tanzen

Hüpfen oder Rennen

Lachen

Umarmung

Lieblingslied hören

Etwas Weiches anfassen (Kuscheltier, Kissen)

Mit Freund*innen spielen

Ein Buch lesen oder vorgelesen bekommen

Malen oder Basteln

Etwa selbst schaffen

Singen

Ein warmes Bad

Schlafen oder Ausruhen



Sticker

11

Suche dir eine Sache davon aus, die du jetzt machen kannst! ❤

Dieser Moment oder Satz hat mein Gefühlsmonster aufgeweckt:

Dein Moment oder Satz hat mein Gefühlsmonster aufgeweckt:

EMPFEHLUNGSTITEL★



Hardcover

Ein gutes Gefühl, Mathias Siebel
Wut ist ein gutes Gefühl
 Hardcover - 32 Seiten - WG 1211
 Format 21,0 x 23,5 cm
 illustriert von Constanze Werneburg
 ab 4 Jahre

ISBN 978-3-96096-585-5
 € [D] 16,90 · € [A] 17,40
 ET 02.03.2026



Für Kinder ab 4 Jahren
 und ihre Eltern

**Das Original: die Bilderbuchreihe
 zum erfolgreichen Gefühlstage-
 buch »Ein gutes Gefühl«**

**Mit wichtiger Botschaft für
 die Kinder und Tipps und Er-
 läuterungen für die Eltern**

**Alle Gefühle sind gute Gefühle!
 Die neue Bilderbuchreihe**

Gefühle einzuordnen und zu verstehen, ist manchmal schwierig – egal ob für Groß oder Klein. Die erfolgreiche Gefühlstagebuchreihe »Ein gutes Gefühl« hilft Kindern seit 2020, ihre Gefühle zu benennen und achtsam zu verarbeiten.

Mit dem Start der zugehörigen Bilderbuchreihe wird nun endlich auch die Zielgruppe ab 4 Jahren angesprochen: Leopard und Schildkröte erforschen den Gefühlsdschungel und nehmen die Lesenden mit auf ihre Abenteuer. In Band 1 ist der kleine Leopard wütend und lernt, wie er mit dieser starken Emotion umgehen muss. Ein herzerwärmendes Bilderbuch mit zauberhaften Illustrationen und starker Botschaft.



9 783960 965862



Das kleine Buch der guten Gefühle
 € [D] 19,90 · € [A] 20,50
 ISBN 978-3-96096-587-9

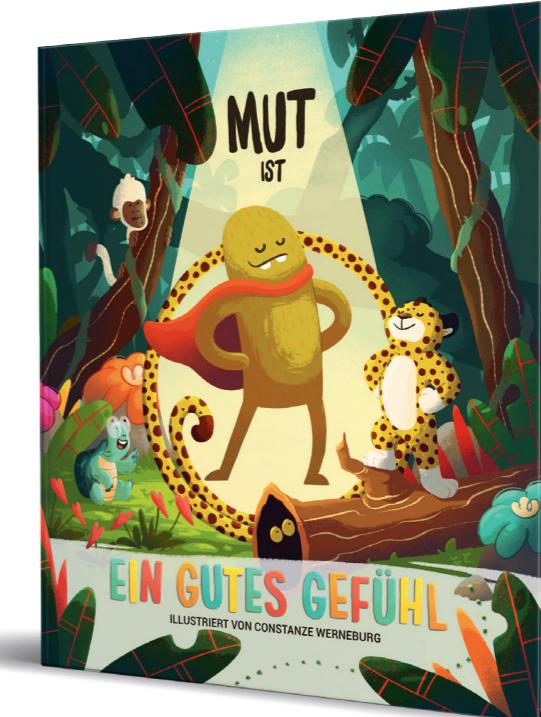
EMPFEHLUNGSTITEL★



Hardcover

Ein gutes Gefühl, Mathias Siebel
Mut ist ein gutes Gefühl
 Hardcover - 32 Seiten - WG 1211
 Format 21,0 x 23,5 cm
 illustriert von Constanze Werneburg
 ab 4 Jahre

ISBN 978-3-96096-586-2
 € [D] 16,90 · € [A] 17,40
 ET 02.03.2026



Für Kinder ab 4 Jahren
 und ihre Eltern

**Das Original: die Bilderbuchreihe
 zum erfolgreichen Gefühlstage-
 buch »Ein gutes Gefühl«**

**Mit wichtiger Botschaft für
 die Kinder und Tipps und Er-
 läuterungen für die Eltern**

**Alle Gefühle sind gute Gefühle!
 Die neue Bilderbuchreihe**

Gefühle einzuordnen und zu verstehen, ist manchmal schwierig – egal ob für Groß oder Klein. Die erfolgreiche Gefühlstagebuchreihe »Ein gutes Gefühl« hilft Kindern seit 2020, ihre Gefühle zu benennen und achtsam zu verarbeiten.

Mit dem Start der zugehörigen Bilderbuchreihe wird nun endlich auch die Zielgruppe ab 4 Jahren angesprochen: Leopard und Schildkröte erforschen den Gefühlsdschungel und nehmen die Lesenden mit auf ihre Abenteuer. In Band 2 fühlt sich der kleine Leopard als mutigstes Tier im ganzen Dschungel – bis er lernt, dass Mut für jede*n etwas anderes bedeutet. Ein herzerwärmendes Bilderbuch mit zauberhaften Illustrationen und starker Botschaft.



9 783960 965855

Wut ist ein gutes Gefühl
 € [D] 16,90 · € [A] 17,40
 ISBN 978-3-96096-585-5



9 783960 965877

Das kleine Buch der guten Gefühle
 € [D] 19,90 · € [A] 20,50
 ISBN 978-3-96096-587-9

Werbemaßnahmen



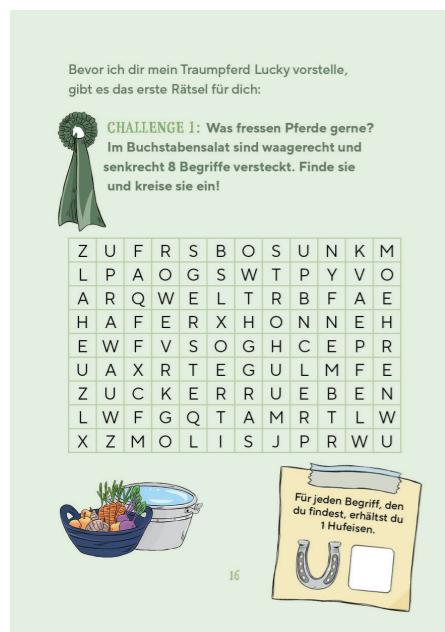
Werbemittel

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Innenseiten Vorgängerband »Ferien auf Hof Weideglück«



Hella Gabbert ist die erfolgreichste deutsche Pferde-Influencerin und liebt Tiere, seit sie denken kann. Ihrer riesigen Community erzählt sie auf YouTube, Instagram und TikTok, was sie mit ihren Pferden erlebt. Mit »HOPPi GALOPPi« hat sie ihre eigene Marken- und Produktwelt geschaffen, die sie erfolgreich in den Buchhandel gebracht hat! Ihre Fans können sie außerdem bei verschiedenen Pferdeshows live erleben.

3.
Mein Pferd
Lucky

Lucky steht mit den anderen großen Pferden auf der Weide. Als ich ankomme, spitzt er die Ohren, und ich begrüße ihn, indem ich sanft über sein braunes Fell streiche. Ich lehne mich an ihn und genieße es, so ein wunderbares Tier neben mir zu haben. Er ist einfach großartig – mein erstes eigenes Pferd!



Paperback

Hella Gabbert
Sommerfest auf Hof Weideglück

Rätsel, Spiele und Geschichten
Paperback · 160 Seiten · WG 1250
Format 14,8 x 21,0 cm
ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-601-2
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ET 02.03.2026



Dein SPIEGEL
Bestseller-
Autorin



429 K

286 K

Für junge Leser*innen ab
8 Jahren und Pferdefans

Nachfolgeband des
Dein-SPIEGEL-Bestsellers
»Ferien auf Hof Weideglück«

Das Mitmachbuch kombiniert
Geschichten mit Rätseln,
Challenges und Pferdewissen.

Band 2 mit neuen Geschichten, Rätseln und Pferdewissen

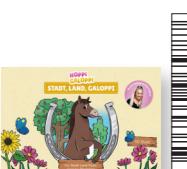
Dein Sommerabenteuer auf dem Reiterhof beginnt! Im Nachfolgeband des Dein-SPIEGEL-Bestsellers »Ferien auf Hof Weideglück« erleben Hannah und ihre Freundinnen unvergessliche Sommerferien voller Pferdeglück. Von Pferdeverletzungen bis zu den Vorbereitungen eines Sommerfestes gibt es spannende sechs Wochen Sommerferien mit Hannah, Lilly und Tanja auf Hof Weideglück. Durch interaktive Rätsel und kreative Mitmach-aktionen entdecken Kinder die faszinierende Welt der Pferde. Die perfekte Mischung aus Abenteuer-geschichte und spielerischem Pferdewissen für alle Pferdefans ab 8 Jahren.



**HOPPi GALOPPi: Ferien auf Hof
Weideglück**
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-518-3



**HOPPi GALOPPi: Mein Freundschafts-
buch**
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-530-5



HOPPi GALOPPi: Stadt, Land, Galoppi
€ [D] 12,00 · € [A] 12,10
ISBN 978-3-96096-578-7

Innenseiten Vorgängerband »Die Star Academy«

»Oh, das freut mich aber, dass ihr zu mir kommt!« Frau Sommer legt die Handflächen aneinander und beugt sich zu Stella hinunter. »Ich freue mich, dass du hier bist, liebe Stella. Ich heiße Frau Sommer und bin eure Musik- und Gesangslehrerin.«

»Guten Tag«, antwortet Stella. Sie ist ein bisschen nervös. »Es ist schön, Sie kennenzulernen.«

»Sieh dich ruhig um, wenn du möchtest«, sagt Frau Sommer und macht eine einladende Handbewegung. »Hier wirst du in den nächsten Jahren viel Zeit verbringen. Wir haben eine Band und ein Orchester, die sich nur aus



Schülerinnen und Schülern der Academy zusammensetzen. Wie sieht es aus? Macht dir Musik Spaß, Stella? Spielst du ein Instrument?«

Unsicher schaut Stella auf den Boden. »Ich ... Ich singe ab und zu. Aber nicht vor Leuten. Das mag ich nicht so.«

Als Stella das sagt, wird Frau Sommer sehr ernst und sieht Stella freundlich an.

»Hab keine Angst«, sagt sie. »Dir wird hier nichts passieren. Musik ist etwas Wunderschönes.«

Stella nickt. Sie findet, dass Frau Sommer irgendwie wirkt, als ob sie von einem anderen Planeten käme. Ihre Gelassenheit macht Stella Mut.

»Komm erst einmal an und leb dich ein bisschen ein«, sagt Frau Sommer. »Der Rest kommt ganz von selbst.«

»Das mach ich«, sagt Stella und hebt den Kopf. »Es ist toll, dass Jasmin mir alles zeigt. Ich kann mich ja hier noch gar nicht aus ...«

»Genau. Und das wollen wir ändern«, lacht Jasmin und zupft Stella am Ärmel. »Komm, lass uns weitergehen! Auf Wiedersehen, Frau Sommer!«

»Auf Wiedersehen!«, ruft ihnen die Musiklehrerin nach. Nachdem sie das Gebäude verlassen haben, kichert Jasmin: »Frau Sommer kann manchmal ein bisschen schräg sein. Aber ich mag sie echt gern.«

»Ja, das kann ich verstehen«, sagt Stella. »Sie scheint sehr nett zu sein.«

[Lies weiter bei 76.](#)

77



»Ich glaube, ich weiß, was du meinst. Das ging mir auch so, als ich hier angefangen habe.«

Stella sitzt neben Nico auf dem Sofa und findet, dass es wirklich nett ist, sich mit ihm zu unterhalten. Die Gelegenheit scheint perfekt zu sein, um ihm ein paar Fragen zu stellen.

»Soll Stella Nico fragen, warum er an der Star Academy ist?«

[Lies weiter bei 77.](#)

»Soll sie ihn fragen, was er über Jasmin denkt?«

[Lies weiter bei 79.](#)

»Oder soll sie ihn fragen, wie er Victoria findet?«

[Lies weiter bei 80.](#)

106

68

»Ich verstehe, dass du Angst hast, Stella«, sagt Frau Honig. »Und ich will dir auch nichts vormachen, es ist eine große Herausforderung. Aber es ist auch eine große Chance. Mit dieser Rolle kannst du zeigen, was in dir steckt. Das geht mit einer kleinen Nebenrolle normalerweise nicht.«

Ich erinnere mich noch daran, wie aufgeregter ich war, als ich vor vielen Jahren zum ersten Mal eine Hauptrolle gespielt habe. Ich konnte taglang kaum etwas essen. Die Premiere war wie ein Rausch. Aber danach ... Das Gefühl war großartig!

Vertrau mir, Stella! Du bist sehr talentiert. Das haben mir auch die anderen Lehrerinnen und Lehrer gesagt. Bitte überleg's dir noch einmal!«

Die Direktorin sieht Stella lange an.

»In Ordnung, Frau Honig«, sagt Stella. »Ich werde die Hauptrolle in *Die einbängige Ballerina* spielen.«

»Das ist großartig, Stella! Danke! Du wirst das bestimmt ganz toll machen.«

Ich sage den anderen Lehrerinnen und Lehrern heute Bescheid, dass du die Rolle angenommen hast, ja? Wahrscheinlich werden sie dann noch etwas intensiver mit dir proben, insbesondere die schwierigen Szenen. Das be-

107



© TocaToast

Dem YouTube-Kanal von **TocaToast** folgen 2,4 Millionen junge Fans. Die Creator*innen **Lilly und Darius** veröffentlichen wöchentlich neue spannende Geschichten. Die zugrunde liegende Spiele-App »Toca Boca« verzeichnet mehr als 800 Millionen Downloads und zählt zu den erfolgreichsten Handyspielen der Welt. Das digitale Puppenhaus mit unendlichen Spielmöglichkeiten fördert die Kreativität der Kinder und ist besonders bei jungen Mädchen beliebt.

EMPFEHLUNGSTITEL ★



Hardcover



2,4 MIO

261 K

TocaToast

Die Star Academy: Duell der Streiche

Wird Tessa erwischen? Du entscheidest!

Ein Spielbuch

Hardcover · 160 Seiten · WG 1250

Format 14,8 x 21,0 cm

illustriert von Kristina »Pen« Winter

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-589-3

€ [D] 15,00 · € [A] 15,50

ET 02.03.2026



9 783960 965893

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die »Toca Boca« spielen und kreative Geschichten lieben

Der zweite Band nach dem erfolgreichen Choose-Your-Own-Adventure-Spielbuch

Riesige Fan-Gemeinde mit 2,4 Millionen Follower*innen bei YouTube und über 800 Millionen Downloads des Spiels

Das zweite Spielbuch zur erfolgreichen »Toca Boca«-Welt!

In der Star Academy kämpft Tessa nicht nur gegen den ständigen Vergleich mit ihrer berühmten Schwester Stella, sondern plötzlich auch gegen die arroganten Schüler*innen der Royal Academy. Als beide Schulen für eine Benefizgala zusammenarbeiten müssen, eskaliert die Situation in einem Streiche-Wettbewerb. Das Buch ist als interaktives Format angelegt: Die Leser*innen verändern mit jeder Entscheidung, die sie für Tessa treffen, den Verlauf ihrer Geschichte – und sammeln dabei Mut-Punkte durch offene Gespräche oder Heimlichkeits-Punkte durch geschickte Streiche. Wird Tessa es schaffen, ihren eigenen Weg zu finden und die verfeindeten Gruppen zu vereinen?



Die Star Academy: Stellas Traum
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-508-4



TocaToast Freundschaftsbuch
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-555-8



Lami. Gefangen im verrückten Buch
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-609-8

Innenseiten Vorgängerband »Der Schatz von Kapitän Goldzahn«

zu einer kleinen Pyramide gestapelt. In einer Ecke steht eine lebensgroße Puppe von Kapitän Zweihand, die seine – offenbar echte – Kleidung trägt. An einer anderen Wand reihen sich leere Schatztruhen aneinander. Zwischen diesen Dingen stehen immer wieder Vitrinen, von denen die meisten beleuchtet sind. Bei einigen flackert das Licht in unregelmäßigen Abständen, und bei zweien scheint die Beleuchtung sogar kaputt zu sein. Bobby sitzt über den alten Teppich zu einem Glasschrank, in dem Papageienfedern liegen, und drückt sein Gesicht gegen das Glas. Er macht »Oh« und »Ah« und huscht zur nächsten Vitrine.

»Ganz schön leer hier drinnen«, bemerkt Lisa und streicht mit den Fingern über ein Holzbrett, das laut dem Schild daneben mal zu einem Piratenschiff gehörte haben soll. »Außer uns ist niemand hier.«

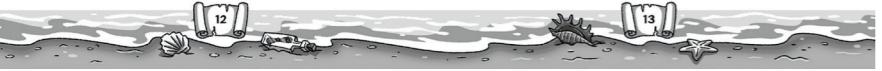
»Wahrscheinlich interessieren sich nicht so viele Leute für Piraten.« Mit diesen Worten richtet Max den Blick auf eine Sammlung von Holzbeinen. Jedes von ihnen liegt auf einem eigenen Kissen. Auch wenn das Museum schon sehr alt ist – bei der Präsentation der Ausstellungsstücke hat sich jemand sehr viel Mühe gegeben.

»Mhm ...«, macht Lisa, die gerade eine Infotafel



liest. Darauf ist beschrieben, dass sich die Piraten an den Sternen orientiert haben, während sie mit ihren Schiffen über das Meer segelten. Max beobachtet, wie Lisa sich beim Lesen immer wieder über ihre Katzenohren streicht. Sie hat ihm und Bobby einmal erklärt, dass sie dabei besser nachdenken könne.

»Max! Lisa!« Bobby steht vor einer der Vitrinen, bei

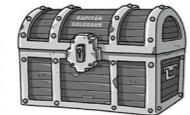


»Hier kommst du ruhig mal sauber machen, Eddi«, beschwert sich Bobby mit zugehaltener Nase, um ein Niesen zu unterdrücken.



»Normalerweise lasse ich hier niemanden herein«, murmelt Eddi verlegen, während er eine Kiste aus einem der unteren Regalfächer zieht. Mit der Handkante wischt er den Staub beiseite, sodass der Schriftzug darauf leserlich wird: »Kapitän Goldzahn«. Lisa erinnert sich sofort daran, den Namen heute bereits gelesen zu haben: »Vor dem Kapitän hängt doch auch ein Bild im Eingangsbereich, oder?«

»Oh, du hast sehr gut aufgepasst, junge Dame. Leider habe ich außer dem Bild von ihm nur wenige Fundstücke von ihm. Meine Sammlung hat nie ausgereicht, um ihm einen eigenen Platz in der Ausstellung zu widmen. Dabei war er eine sehr interessante Person.« Eddi hebt die Kiste auf einen Beistelltisch. »Ganz besonders, weil er ein berühmter Schatzjäger war. Es heißt, er sei stützig nach Gold gewesen.« Jetzt klappt



»Darauf ist beschrieben, dass sich die Piraten an den Sternen orientiert haben, während sie mit ihren Schiffen über das Meer segelten. Max beobachtet, wie Lisa sich beim Lesen immer wieder über ihre Katzenohren streicht. Sie hat ihm und Bobby einmal erklärt, dass sie dabei besser nachdenken könne.

»Das klingt doch vielversprechend«, sagt Lisa, die ebenfalls den Inhalt der Kiste betrachtet. »Wenn Kapitän Goldzahn so ein großer Schatzjäger war, hatte er bestimmt auch ein Geheimversteck für seine Beute.«

»Ist das die Schatzkarte?« Ungeduldig greift Bobby in die Kiste, holt die Papierrolle heraus und rollt sie auseinander. »Wie eine Karte sieht das aber nicht aus.« Er führt das Papier so dicht vor seine Augen, dass er beinahe schielen muss. »Hier wurde etwas aufgeschrieben, aber offensichtlich in einer Geheimschrift. Ich kann nichts davon entziffern.«

»Ähm ...« Eine leichte Röte steigt in Eddis Gesicht. Er räuspert sich und nimmt Bobby das Papier weg. »Das ist keine Geheimschrift. Das sind meine Notizen.«

»Oh«, macht Bobby. Er hätte nicht gedacht, dass dieses Gekräkel von Eddi stammt.



Das Erfolgsduo **Bobby & Max** begeistert sein junges Publikum mit Minecraft-Videos und Hörspielen. Auf YouTube teilen die beiden Tipps und Tricks und decken spannende Mythen auf. In ihren Hörspielen auf Spotify, Amazon und Co. erleben sie mitreißende Geschichten voller Rätsel und Geheimnisse. Egal ob im Fußballcamp, bei der Begegnung mit einem geheimnisvollen Magier oder auf ihrer Reise zur versunkenen Stadt Atlantis – mit Bobby & Max ist Spaß garantiert!

© privat

Seit 2021 begeistert **Hannah Richter** als Autorin mit ihren packenden Geschichten. Besonders fasziniert von Fantasy- und Abenteuerwelten, schafft sie einzigartige Universen voller Magie und Spannung, die ihre Leser*innen in neue Welten entführen.

BESTSELLER★



Hardcover

Bobby & Max, Hannah Richter
Bobby & Max - Das Geheimnis der Zauberschule

Band 2

Hardcover · 208 Seiten · WG 1260

Format 14,8 x 21,0 cm

illustriert von Lara Stürmer

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-603-6

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ET 02.03.2026



9 783960 966036



106 K

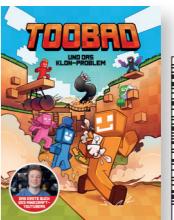
144 K

Neues Abenteuer von Bobby & Max: Geheimnis der Zauberschule

In diesem Nachfolgeband von Bobby & Max entdeckt Lisa, dass sie magische Kräfte besitzt, und wird von ihrer Tante auf eine Zauberschule geschickt. Doch allein bleibt sie dort nicht: Bobby, Max und Fiona folgen ihr heimlich. Plötzlich verschwinden einige Mitschüler*innen und bei ihren Nachforschungen stoßen die vier Freund*innen auf die Schattenwelt, eine düstere Version der Schule, die vollständig von der realen Welt abgeschottet ist. Um die Schüler*innen zu retten, müssen sie das Geheimnis dieser Welt lüften und einen Weg zurückfinden, bevor es zu spät ist.



Bobby & Max - Der Schatz von Kapitän Goldzahn
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-534-3



TooBad u.a.
TooBad und das Klon-Problem
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9

Innenseiten

»Jetzt machen Sie es schon wieder so spannend!«, ächzte Emily genervt.
»In der Tat«, antwortete der Kommissar. »Ich mache gerne Pausen, denn der Name Custard steht für ...«
»Vanillesoße«, unterbrach ihn Banani begeistert und winkte mit seinem Handy. »Hab ich eben nachgeguckt. Custard ist Englisch und heißt Vanillesoße!«
»In der Tat, mein gelber Freund«, gab Kommissar Vanillesoße zu. »Aber der Name Custard steht auch für ... Spannung! Darum lieben die Leserinnen und Leser meine Detektivromane. Vor allem, wenn ich endlich verrate, wer der Täter ist.«
»ABER WER IST DENN JETZT DER DIEB?!«, rief Emily ungeduldig. Lami hielt sie lieber fest, damit sie Kommissar Custard nicht durchschüttelte, bis die Antwort aus ihm heraus sprudelte wie Vanillesoße.
»Nun gut! Der Kommissar strich sich über den Schnurrbart. Dann sagte er endlich: »Der Dieb ist ... LAMI!« Er zeigte mit seiner Lupe auf unseren Helden.
»ICH??«, wunderte sich Lami. »Aber ich hab nichts geklaut. Also ... außer Bananen Eis aus dem WG-Kühlschrank.«

20

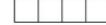


Bevor Lami und seine Freunde etwas sagen konnten, sprang Affi von Lami's Kopf auf den Boden und zeigte auf eine Spur aus funkelnden Goldmünzen, die in den riesigen Tresor des Museums führten. Die Tresortür war halb geöffnet. »Affi!« rief Affi und sprang nervös auf der Stelle. »Nochmal Aha!«, rief der Kommissar. »Der Affe gesteht also den Diebstahl!«
»Quatsch«, rief Banani. »Affi hat gesagt, dass er gesehen hat, wie der wahre Dieb in den Tresor gelaufen ist.«
»Schnell!«, rief Emily und wollte zum Tresor springen, doch Kommissar Custard stellte sich ihr in den Weg.
»Dreimal Aha! Affen können nicht reden!«, rief der Kommissar und klopfte Emily mit der Lupe auf den

»Wie fies!«, rief Banani entsetzt.
»Eiskalter Eis-Diebstahl!« Custard zog ein Paar klappernde Handschellen aus der Manteltasche.
»Ah, das war nur ein Witz!«, rief Lami. »Sie sagten, jemand versteckt sich hier im Museum! Das ist bestimmt der Dieb, den Sie suchen! Und wir werden ihn finden!«



LÖSUNG HIER EINTRAGEN:



21

Kopf. »Und Bananen schon gar nicht. Also muss einer von euch ein krimineller Bauchredner sein!« Im gleichen Moment wurde die Tresortür von innen zugezogen und fiel laut krachend ins Schloss. Das Zahnschlüssel klickte ein paar Mal.
»Der ist zu!«, sagte Banani und zuckte mit den Schultern.
»Das ist Ihre Schuld, Sie Meisterdetektiv!« Emily kochte vor Wut. »Wie sollen wir jetzt den Dieb fangen?«
»Warten!« Lami lief zum Tresor und berührte die Tür. »Ich weiß, wie wir an den Code kommen!«

22



© Lami

Lami ist mit über 3 Millionen Abonnent*innen auf YouTube einer der erfolgreichsten Roblox-Creator Deutschlands. Sein unverkennbarer Avatar hat mittlerweile Kultstatus in seiner Community erlangt. Seine Follower*innen versorgt Lami täglich mit neuen Videos zu den unterschiedlichsten Roblox-Formaten und lustigen Challenges.



23

BESTSELLER★



Paperback

Lami
Lami. Gefangen im verrückten Buch

Kannst du Lami befreien?

Paperback · 160 Seiten · WG 1250

Format 14,8 x 21,0 cm

illustriert von Melanie Hölscher

ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-609-8

€ [D] 16,00 · € [A] 16,50

ET 01.06.2026



9 783960 966098

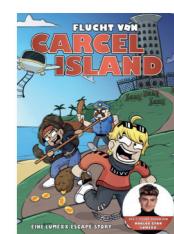


3,4 MIO

295 K



Lami und die gestohlenen Farben
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-428-5



Flucht von Carcel Island
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-408-7



Die Star Academy: Duell der Streiche
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-589-3

Für Kinder ab 8 Jahren, die sich für Roblox & Let's Plays interessieren

Endlich: Nach dem erfolgreichen Ausmal-Manga gibt es neuen Lesestoff von Roblox-Star Lami.

Buch trifft Gaming: vereint das Beste aus Abenteuerroman und Videospielen

Stürze dich mit Roblox-Star Lami in eine verrückte Buchwelt!

Dieses Buch folgt keinen bekannten Regeln – denn der Bösewicht Dr. Crazy hat es gehackt! Wie aus dem Nichts schweben Texte in der Luft und Seiten stehen kopfüber. Lami, Emily, Banani und Co. sind mitten drin: gefangen in einem kaputten Buch! Mit jedem Kapitel tauchen sie in absurde Welten ein – von der wackelnden Stadt, wo Straßen schmelzen, bis hin zu einem Labyrinth voller fliegender Buchstaben. Nur durch die kreative Kraft der Lesenden haben Lami und seine Freund*innen eine Chance, sich aus dem Buch zu befreien – durch gelöste Rätsel, richtig gezeichnete Wege und mutig getroffene Entscheidungen. Für Fans von Gaming-Abenteuern und interaktiven Büchern zum Mitmachen ab 8 Jahren.

TRENDTHEMA★



Kalender

ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Schulplaner 2026/2027
 Kalender · 160 Seiten · WG 7299
 Format 14,8 x 21,0 cm
 ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-595-4
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ET 30.03.2026



Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Fans der »Spring in eine Pfütze!«-Welt und von **ViktoriaSarina** sind Typisch »Spring in eine Pfütze!«: mit kreativen Mitmachinhalten und coolen Ausfüllseiten



© privat

Viktoria und Sarina, zusammen besser bekannt als **ViktoriaSarina**, sind beste Freundinnen, erfolgreiche YouTuberinnen und Bestsellerautorinnen.

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Werbemaßnahmen



Plakat für den Buchhandel



HOPPI GALOPPI Schulplaner
 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-608-1



PAULBERGER
 RÄTSEL, WORTE, REISE, WILLE, RECHTE
SCHULPLANER
 2026 / 2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-614-2

TRENDTHEMA★



Kalender

Hella Gabbert
HOPPI GALOPPI Schulplaner 2026/2027
 Kalender · 160 Seiten · WG 7299
 Format 14,8 x 21,0 cm
 ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-608-1
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ET 30.03.2026



429 K
 286 K

Für überwiegend Mädchen ab 8 Jahren, die Pferde lieben

Der erste Schulplaner von Deutschlands erfolgreichster Pferde-Influencerin



©Hella Gabbert

Hella Gabbert ist die erfolgreichste deutsche Pferde-Influencerin und liebt Tiere, seit sie denken kann. Ihrer riesigen Community von über 400.000 Fans erzählt sie, was sie mit ihren Pferden erlebt.

Werbemaßnahmen



Werbemittel



Spring in eine Pfütze! Schulplaner
 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-595-4



SCHULPLANER
 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-607-4



PAULBERGER
 RÄTSEL, WORTE, REISE, WILLE, RECHTE
SCHULPLANER
 2026 / 2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-614-2

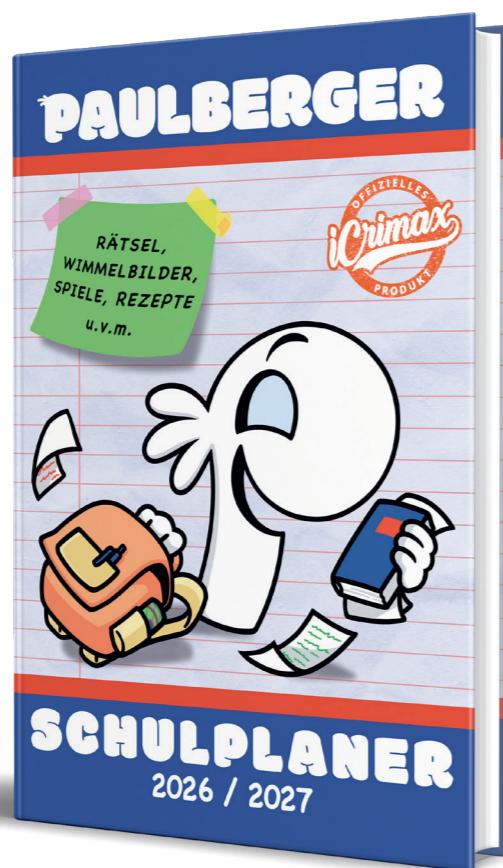
TRENDTHEMA★



Kalender

iCrimax
Paulberger Schulplaner 2026/27
 Kalender · 160 Seiten · WG 7299
 Format 14,8 x 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-614-2
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ET 30.03.2026



1,1 MIO

865 K

Abwechslungsreicher Schulplaner im Paulberger-Style mit Rätseln, Spielen und Wimmelbildern

Mit exklusiven Comic-Strips rund um Paulchen



© Maj-Britt Winther und Water GmbH

iCrimax gehört mit über 4 Millionen Abonnent*innen zu den erfolgreichsten Gaming-YouTubern Deutschlands. Mit seinen Videos rund um GTA, Minecraft und Roblox begeistert er täglich eine riesige Community. Bekannt für seine witzige Art und kreativen Abenteuer hat sich iCrimax längst als feste Größe in der deutschen Gaming-Szene etabliert.

Werbemaßnahmen



Werbemittel

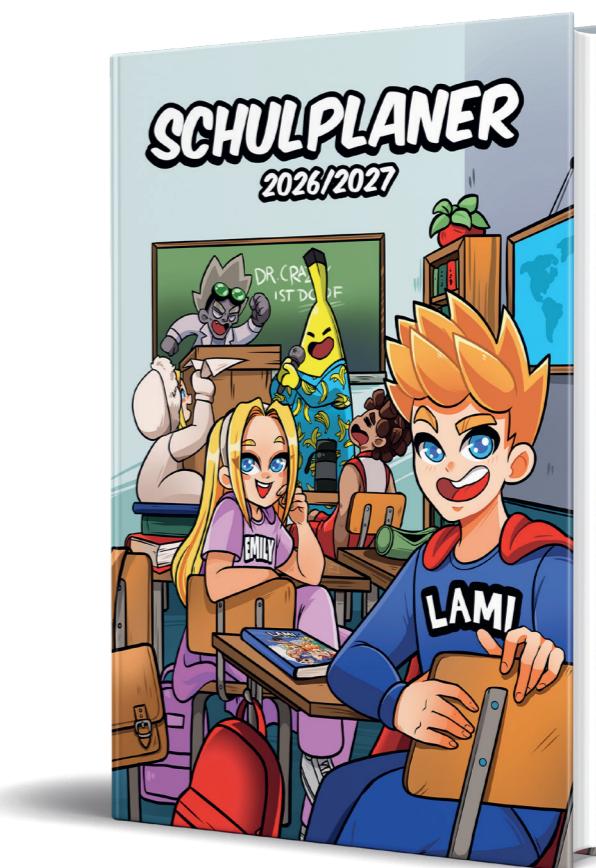
TRENDTHEMA★



Kalender

Lami
Schulplaner 2026/2027
 Kalender · 160 Seiten · WG 7299
 Format 14,8 x 21,0 cm
 illustriert von Melanie Hölscher
 ab 8 Jahre

ISBN 978-3-96096-607-4
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ET 30.03.2026



3,4 MIO

295 K

Für Fans des beliebtesten Roblox-YouTubers Lami

Auch dieses Jahr bringt der beliebte YouTuber Lami Kinder durch das Schuljahr 2026/2027. In diesem Planer dreht sich alles um Videospiele und Gaming-Content. Übersichten der Noten und Klausuren, Platz für Hausaufgaben und To-do-Listen helfen bei der Organisation des Schuljahres. Rätsel und Challenges im bekannten Lami-Stil ergänzen den Spaß und bringen Farbe in den grauen Alltag.



© Lami



Schulplaner 2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-607-4



Spring in eine Pfütze! Schulplaner

2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-595-4

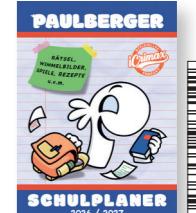


HOPPI GALOPPI Schulplaner

2026/2027

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-608-1



PAULBERGER
SCHULPLANER 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-614-2



HOPPI GALOPPI Schulplaner
 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-608-1



Spring in eine Pfütze! Schulplaner
 2026/2027
 € [D] 12,90 · € [A] 13,30
 ISBN 978-3-96096-595-4

Werbemaßnahmen



Werbemittel

Autor



© Philip Riemann

Rene Schmock gehört mit über 5 Millionen Follower*innen zu Deutschlands erfolgreichsten Content-Creatoren. Der ehemalige LKW-Fahrer begeistert auf TikTok mit unterhaltsamen Videos rund um Heißluftfritteusen-Rezepte und Einblicke in Snackautomaten. Auch auf Instagram, YouTube und Snapchat teilt der zweifache Vater mit einer Vorliebe für Tattoos seinen Alltag mit einer treuen Community.

BESTSELLER★



Hardcover

Rene Schmock, **reneschmock**
Heiß frittiert und geil serviert –
mit weniger Kalorien!
50 leckere und süße Rezepte für
die Heißluftfritteuse
Hardcover · 144 Seiten · WG 1461
Format 17,0 x 23,5 cm

ISBN 978-3-96096-606-7
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ET 30.03.2026



9 783960 966067

Für Erwachsene und junge
Menschen, die kalorienbewusst
und genussvoll essen möchten

Vom SPIEGEL-Bestsellerautor:
Fortsetzung des erfolgreichen
Kochbuchs »Heiß frittiert und
geil serviert«

Trifft den Zeitgeist: gesund-
heitsbewusste Ernährung
ohne Verzicht mit dem
Trend-Küchengerät



VORLÄUFIGES
COVER

€ 4,3 MIO

631 K

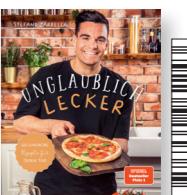
Unterstützt von der
beliebtesten App für
Kalorienzählen



9 783960 963967

Deftig, lecker, kalorienbewusst –
frittieren mit Genuss!

Nach dem Erfolg seines ersten Kochbuchs präsentiert SPIEGEL-Bestsellerautor Rene Schmock 50 neue Rezepte für die Heißluftfritteuse. Unterstützt von Sternekoch Enrico Hirschfeld zeigt er, wie bewusster Genuss ohne Ersatzprodukte und ohne Verzicht gelingt. Von Frühstück über One-Pot-Gerichte und Aufläufe bis zu Desserts – hier ist für jeden Geschmack etwas dabei. Neu: Alle Hauptspeisen kommen mit passenden Beilagen und Dips in einem Rezept. So entstehen abwechslungsreiche, alltags-taugliche Gerichte mit cleveren Zutaten-Hacks und Tipps zum Kalorien sparen.



9 783960 962244

€ [D] 29,90 · € [A] 30,80

ISBN 978-3-96096-224-3



9 783960 963011

€ [D] 29,90 · € [A] 30,80

ISBN 978-3-96096-301-1

Innenseiten

Ramadan Tag 12

DATUM

GEBETE-TRACKER

Koran 3:173
„[...] Unsere Genüge ist Allah, und wie trefflich ist der Sachwalter!“

Dhikr-Tracker

Alhamdulillah 33 x
Subhanallah 33 x
Allahu Akbar 34 x

TO-DO-LISTE

Lerne vom Propheten

„Das Diesseits ist in Vergleich zum Jenseits, wie wenn jemand seinen Finger ins Meer taucht: Wie viel Wasser bleibt wohl daran hängen?“

Überlebte von Musta'irid [Sunan Ibn Majah]

ESSENSPLAN

Suhur ↑ ☀
Iftar ↓ ☀

VORSÄTZE FÜR MORGEN

ICH BIN DANKBAR FÜR ...

SUNNA DES TAGES

DUA DES TAGES

... Amin

76 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31

Kreuzworträtsel

Quizfrage

LÖSE DAS RÄTSEL!

1 Name der ersten Frau des Propheten
2 Das Glaubensbekenntnis
3 Die Pilgerreise
4 Der Engel der Offenbarung
5 Frucht zum Fastenbrechen

LÖSE DAS QUIZ!

Welcher Engel spielt eine zentrale Rolle bei der Offenbarung des Korans?

Die Lösungen findest du auf den Seiten 158 und 157.

Was lässt du besonders gerne zu Iftar und Suhur?

18 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31



Jennifer Schott aka **Jennah Schott (ehemals Jeysisbaee)** gehört zur muslimischen Gemeinschaft. Mit viel Hingabe, Humor und Respekt teilt sie ihr Leben und ihren Glauben mit über 2,7 Millionen Follower*innen auf Social Media. Sie macht islamische Sitten sichtbar und zugänglich, beantwortet Fragen mit Ruhe und Geduld und steht für ihre Gemeinschaft und sich ein. Mit Comedy-Content und Mode-Videos zeigt sie, wie sie ihren Glauben in ihren Berliner Alltag integriert.

BESTSELLER★



Kalender

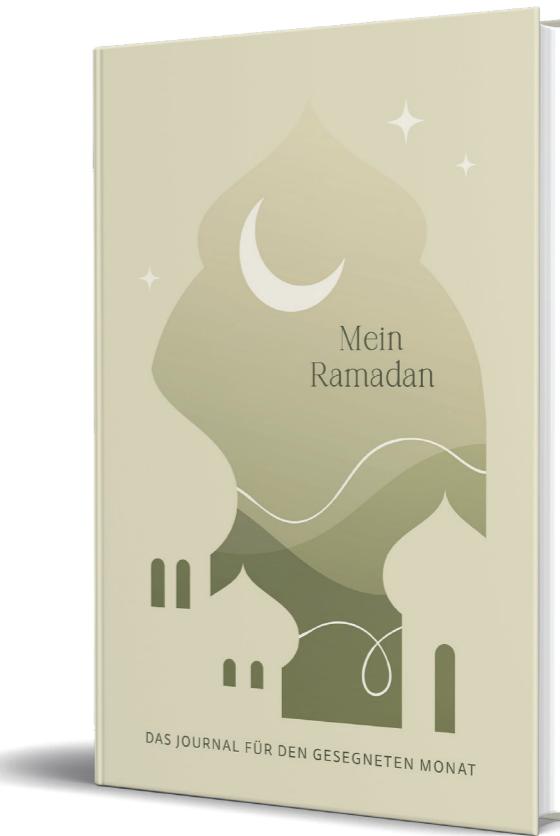


Jennah Schott, Jennifer Schott

Mein Ramadan

Das Journal für den gesegneten Monat
Undatierter Kalender für 30 Tage, Lesebändchen
Kalender - 160 Seiten - WG 7190
Format 14,8 x 21,0 cm

ISBN 978-3-96096-605-0
€ [D] 15,00 · € [A] 15,00
ET 19.12.2025



⌚ 2,7 MIO

📷 407 K

Der perfekte Begleiter für deinen Ramadan!

Der Ramadan ist ein heiliger Monat für Muslime, der Fasten, Gemeinschaft und spirituelles Wachstum fördert – die wichtigste Zeit des Jahres. Jennah hat einen begleitenden Planer entwickelt, den sie sich selbst immer für den Ramadan gewünscht hat: mit Tagesstrukturen, Journaling-Seiten, Raum für Reflexion, Aktivitäten und Impulsen, um Neues zu lernen.

Für die langjährigen Fans der erfolgreichen Creatorin und alle Menschen aus der muslimischen Community

**Große Zielgruppe am Markt:
In Deutschland leben ungefähr 5,5 Millionen Menschen muslimischen Glaubens.**

Erfolgreichster Ramadan-Planer im deutschen Buchhandel: über 26.000 verkauft Exemplare der beiden Vorgänger

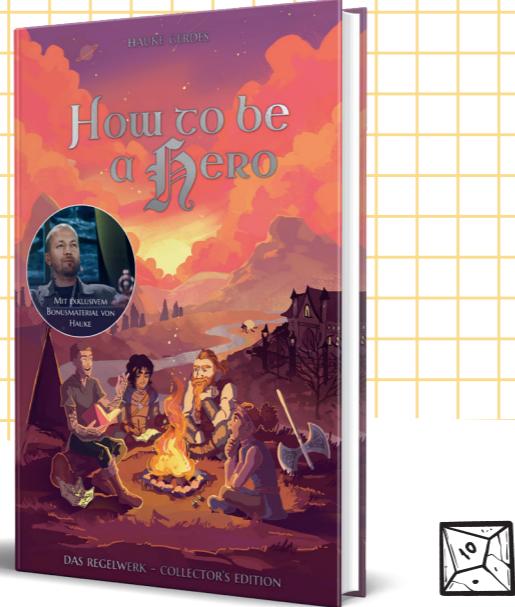
Nach dem großen Erfolg ihrer ersten beiden Ramadanplaner bietet der Nachfolger im überarbeiteten Design erneut Struktur und Unterstützung, um diese besonderen Tage bestmöglich zu nutzen. Neben den bewährten Inhalten enthält er auch diesmal neue Rätsel, Aktivitäten und Rezepte.



Mein Ramadan

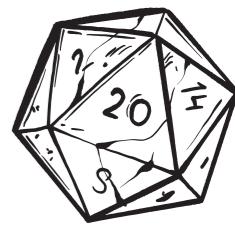
€ [D] 15,00 · € [A] 15,00

ISBN 978-3-96096-487-2



PEN & PAPER

Pen-&Paper-Rollenspiele sind erzählerische Abenteuer, die am Tisch mit Stift, Papier, Würfeln und Fantasie gespielt werden. Dabei übernehmen die Spieler*innen Charakterrollen und gestalten gemeinsam mit einem Spielleiter oder einer Spielleiterin eine fortlaufende Geschichte, deren Verlauf durch Würfeln und Entscheidungen bestimmt wird. Der bekannteste Vertreter ist »Dungeons & Dragons« (D & D) von Wizards of the Coast: Die Handbücher verkaufen sich seit Jahren gut, ergänzt durch ein großes Merchandising-Umfeld von Würfeln bis hin zu aufwendig gestalteten Spielhilfen. Im deutschsprachigen Raum ist vor allem das System »Das schwarze Auge«, kurz »DSA«, von Ulisses Spiele bekannt, welche sich gemeinsam mit dem Spieleverlag Pegasus die größten Marktanteile im Bereich Pen & Paper sichern. Die Community ist besonders investitionsfreudig und greift gerne zu hochwertigen Produkten, Collector's Editions und limitierten Artikeln, die Sammlerwert haben und die Spielerfahrung vertiefen.



COMMUNITY EDITIONS PRÄSENTIERT: DIE WELT DER NERD-THEMEN

Pen & Paper, Gaming und Anime – Themen, die längst nicht mehr nur ein Nischendasein führen, sondern eine der größten und aktivsten Communitys unserer Zeit prägen. Millionen von erwachsenen Nerds und Fans leben ihre Leidenschaft für diese Welten mit starkem Identifikationsgefühl, großem Engagement und bemerkenswerter Kaufkraft.

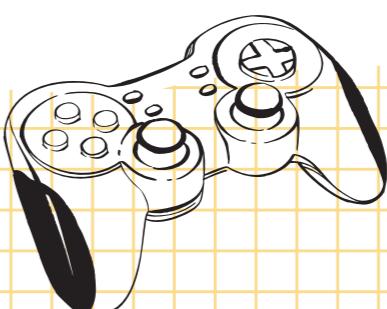
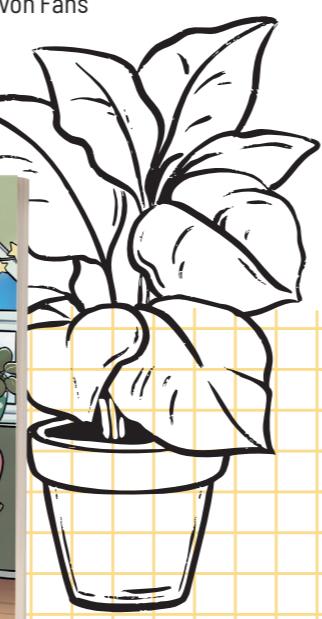
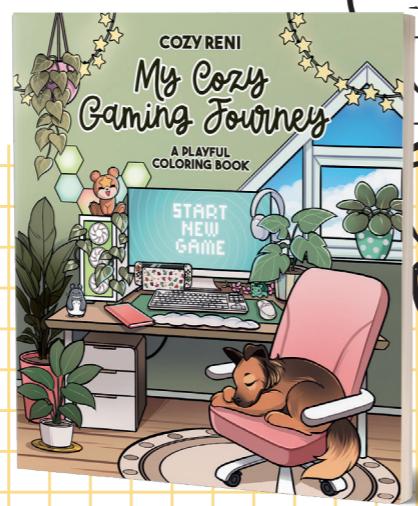
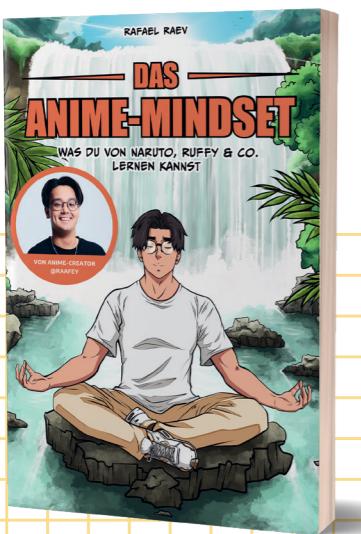
Community Editions hat sich mit erfolgreichen Gaming-Titeln bereits einen Namen bei der Zielgruppe gemacht. Gleichzeitig erleben wir, wie unsere Präsenz auf Events wie der Messe Polaris auf große Begeisterung auch bei einer älteren, einkommensstarken Fan-Community stößt.

Mit unseren kommenden Titeln schalten wir das nächste Level frei: Wir greifen die größten Trendthemen auf, die die Menschen bewegen. Von der millionenstarken Fangemeinde von Pen & Paper über den Megatrend Cozy Gaming bis hin zum längst etablierten Thema Anime: Wir verbinden Freude mit Marktpotenzial durch starke Inhalte, klar definierte Zielgruppen und Enthusiasten, die bereit sind, in ihre Themen zu investieren.

Wir freuen uns, gemeinsam diese Zielgruppe voller Potenzial zu erreichen und Bücher in die Hände von Fans zu bringen, die ihre Leidenschaft auch im Regal wiederfinden wollen.

COZY GAMING

Cozy Games sind entspannende und langsame Spiele, die eine kleine Auszeit vom Alltag bieten. Sie sprechen besonders eine erwachsene, häufig weibliche Zielgruppe an und legen Wert auf Ästhetik, Kreativität und Wohlfühl-Atmosphäre. Neben den Spielen selbst bieten sie ein großes Potenzial für Begleitprodukte wie Journals, Ausmalbücher, Stationery und dekorative Goodies, die gerne mit der millionenstarken Zielgruppe online geteilt werden.



Innenseiten



NOT A GOBLIN

Schwierigkeit: Leicht | **Worldbuilding:** High Fantasy | **Essen:** Hausmannskost

Das Abenteuer beginnt, als die Spieler*innen bei den Vorbereitungen des Dorffests helfen. Die Vorbereitungen für das Fest zu Ehren der Göttin der Ernte laufen auf Hochtouren. Von den umliegenden Dörfern strömen alle herbei, mit Wagen voll mit den Resten der Winterreserven. Alles ist fantastisch, bis das Unglück geschieht.

Parshok ist ein kleines Siedlung, welche seit seiner Gründung vor 352 Jahren, jährlich ein Frühjahrsefest feiert. Selbst aus den umliegenden Dörfern kommen die Leute heran um Teil der Festlichkeiten zu sein. Das Szenario ist perfekt um junge Abenteuer*innen auf ihre erste Quest zu schicken, oder engagierte Dorfbewohner von Normals zu Helden zu machen.

DAS MENÜ
Simples Erntedankfest Essen, Äpfel, Hausmannskost. Es ist ein Fest, bei dem das ganze Dorf Essen zusammenträgt, fordere deine Spieler*innen gerne dazu auf, etwas zum Abend mitzubringen. Parshok ist ein eher

DIE CHARAKTERE
Hier findet ihr mögliche Hintergrundgeschichten und Namen für eure Charaktere.

Hela, die Soldatin
Stammt ursprünglich aus Paschok

7 NOT A GOBLIN

KAPITEL 1: DIE FESTLICHKEITEN

Wir befinden uns in dem kleinen Dorf Parshok. Mit seinen 300 Einwohner*innen kennt hier jeder jeden. Das Dorf liegt am Rande eines Waldes, in dem viele Apfelbäume wachsen und ist besonders stolz auf seinen Apfelpark. Neben alten Fachwerkhäusern, einem kleinen Markt und dem anderen, zeichnet sich Parshok vor allem mit einem großen Marktplatz aus, der auf einer großen Steinplatte zu finden ist. Lies den folgenden Text vor:

Parshok ist eine Siedlung mit ein paar hundert Einwohnern. Am Fuß der Voldal-Berge

Alle Besucher bringen Essen mit und lagern sie auf großen Wagen, die zu Beginn des Festes durch die Straßen fahren und das Essen zum Festplatz bringen. Manche von euch sind früh aufgestanden um zu helfen und sind schon seit einer Weile im Dorf, einige andere sind gerade erst aus der Umgebung angekommen, oder sind auf dem Durchreise.

Das ist ein guter Moment um die Charaktere vorzustellen für die sich deine Freunde entschieden haben.

Parshok ist eine Siedlung mit ein paar hundert Einwohnern. Am Fuß der Voldal-Berge

9 NOT A GOBLIN



Niklas Eigen aka **BehaartMitBart** oder **Bart** (aufgrund des gleichnamigen Prachtexemplars in seinem Gesicht) kennt man nicht nur als Moderator im E-Sport, sondern auch als begnadeten Geschichtenerzähler in der Pen-&-Paper-Szene. Seine Storys und Welten teilt er als Spielleiter vor Tausenden Zuschauenden auf seinem Twitch-Kanal. Damit gehört er im wachsenden Bereich der analogen Rollenspiele zu den beliebtesten Streamern Deutschlands.

SCHWERPUNKTTITEL★



Hardcover

Bart, Niklas Eigen
Dinner & Dice

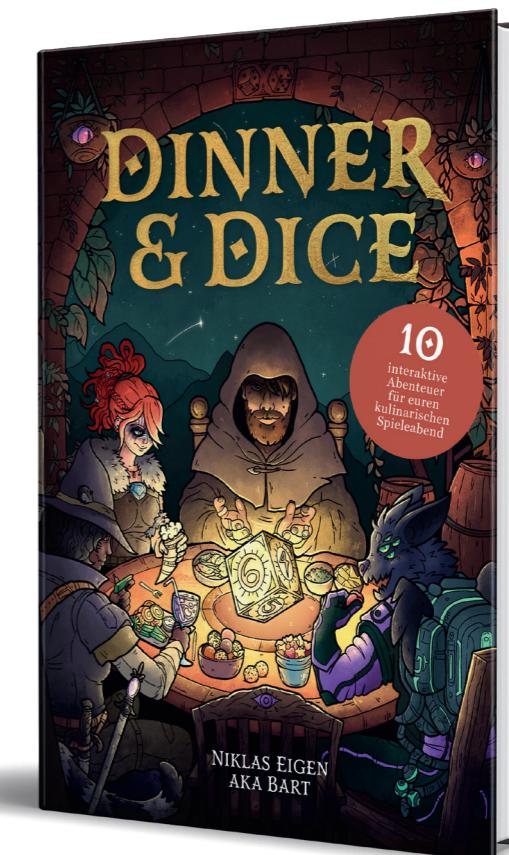
10 interaktive Abenteuer für euren kulinarischen Spieleabend
Hardcover · 208 Seiten · WG 1416

Format 14,8 x 21,0 cm
illustriert von Nat Spengler

ISBN 978-3-96096-610-4
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ET 02.03.2026



9 783960 966104



46 K

20 K



How to be a Hero
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-613-5

Für Fans von Krimidinners, Exit Games und Pen-&-Paper-Systemen wie »Dungeons & Dragons«

Vom beliebten Pen-&-Paper-Streamer und Geschichtenerzähler Niklas Eigen aka Bart

Mehr als Krimidinner: das erste Spielbuch, das Krimidinner-Atmosphäre mit simplen Pen-&-Paper-Regeln vereint

Dinner & Dice – mehr als nur Krimidinner

Der Hype um Pen & Paper, ein Mix aus Rollenspiel und kooperativem Gesellschaftsspiel, bei dem Geschichten kreiert und erlebt werden, ist ungebrochen. Die passenden Menüvorschläge zu jeder Spielanleitung bieten zusätzliche Inspiration für das perfekte Setting.

Wie beim populären Krimidinner schlüpfen Spielende auch bei Pen & Paper in Rollen und erleben Abenteuer – allerdings mit viel mehr Freiheiten. Dinner & Dice ist das erste Spielbuch, das die Atmosphäre eines Krimidinners mit der Interaktivität eines Rollenspiels verknüpft. Für alle Pen-&-Paper-Anfänger*innen und Krimidinner-Fans, die nach neuem Futter für ihren nächsten Spieleabend suchen.

Autor



© privat

Hauke Gerdes aka **DerHauge** ist aus der deutschen Streaming-Landschaft nicht mehr wegzudenken. Am bekanntesten ist er wohl in seiner langjährige Rolle als Schöpfer und Spielleiter von Pen-&-Paper-Abenteuern bei Rocket Beans TV, die sich schnell zu einem der beliebtesten Formate des Kanals entwickelten. Spätestens »Was geschah auf Morriton Manor?« und das dazugehörige Regelwerk »How to be a Hero« lösten eine neue Welle der Popularität von Pen & Paper aus.

SCHWERPUNKTTITEL★



Hardcover

DerHauge, Hauke Gerdes**How to be a Hero**

Das Regelwerk – Collector's Edition

Hardcover · 128 Seiten · WG 1416

Format 14,8 × 21,0 cm

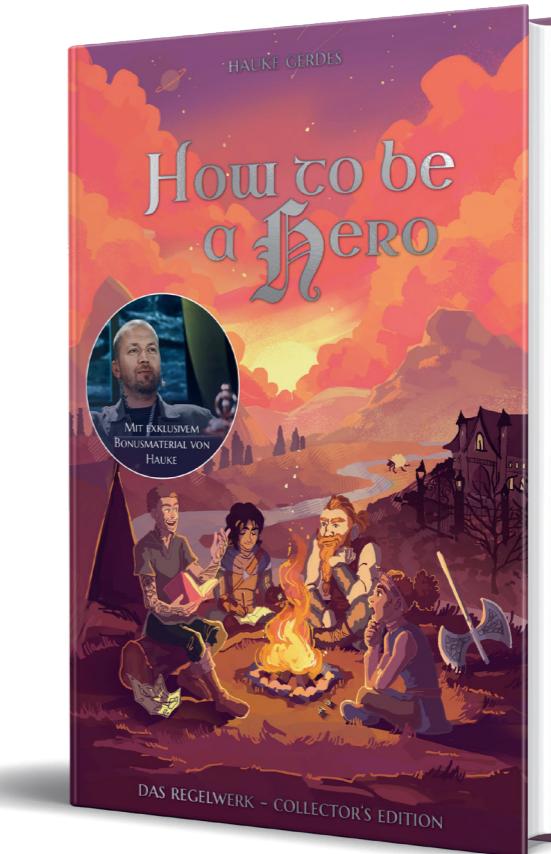
ISBN 978-3-96096-613-5

€ [D] 22,00 · € [A] 22,70

ET 29.06.2026



9 783960 966135



88 K

62 K

Für Fans von Pen & Paper und den Rocket Beans

Vom bekannten Pen-&-Paper-Spielleiter Hauke Gerdes

Kultstatus: das beliebte »How to be a Hero«-Regelwerk endlich als gedrucktes Buch mit Sammlerwert

Endlich als Buch: das beliebte Pen-&-Paper-Regelwerk

Millionenfach geklickt, vor Live-Publikum und bei FUNK gespielt: die Pen-&-Paper-Abenteuer von Schöpfer und Spielleiter Hauke Gerdes.

Pen & Paper ist eine Art Mix aus analogem Rollenspiel und kooperativem Gesellschaftsspiel, in dem frei Geschichten kreiert und erlebt werden. Systeme wie »Das schwarze Auge« von Ulisses oder »Dungeons & Dragons« zeigen: Das Genre ist populär wie nie zuvor. Haukes Geschichten und Welten machten Pen & Paper zu einem der beliebtesten Formate von Rocket Beans TV. Sein eigens entwickeltes Regelwerk »How to be a Hero« erreichte schnell Kultstatus und kommt nun erstmals als gedrucktes Buch auf den Markt – inklusive exklusivem Bonus-Content.



Dinner & Dice
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-610-4

Autorin



© CozyReni

Auf den Social-Media-Kanälen von **CozyReni** dreht sich alles um Indie und Cozy Games. Mit ihrer ruhigen Art und einem liebevollen Blick fürs Detail lädt sie ihre Community ein, bei diesen kreativen und entspannten Spielen im Alltag auf Pause zu drücken. Dank CozyRenis Insights in die Szene und ihrem Gespür für Trends ist sie die größte Creatorin für diese Themen im deutschsprachigen Raum mit über 150.000 Follower*innen auf Instagram und TikTok.

SCHWERPUNKTTITEL ★



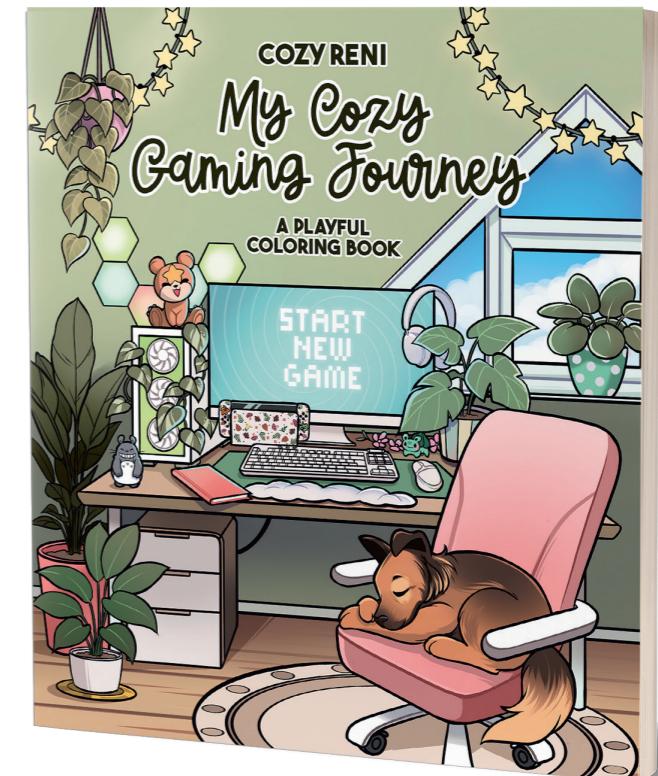
Paperback

CozyReni
My Cozy Gaming Journey
 A Playful Coloring Book
 Paperback · 80 Seiten · WG 9413
 Format 21,0 x 24,0 cm

ISBN 978-3-96096-612-8
 € [D] 13,90 · € [A] 14,30
 ET 27.04.2026



9 783960 966128



128 K

56 K

Für überwiegend junge Frauen,
 die gern kreativ entspannen

CozyReni hat eine internationale
 Community – mit Vorwort auf
 Deutsch und Englisch.

Perfektes Match: der Ausmal-
 buchtrend für die Gaming Szene

Das perfekte Buch zum großen Trend Cozy Games

Cozy Games boomen in der Szene. Spieler*innen lieben es, digitale Bauernhöfe zu bauen, Wohnungen einzurichten oder Buchhandlungen zu eröffnen und niedliche Avatare durch pastellfarbene Welten zu führen, denn dabei lässt es sich herrlich entspannen. CozyReni hat diesen Trend früh erkannt und sich damit eine internationale Community aufgebaut. Weil Fans nicht nur im Digitalen, sondern auch im Analogen nach Entspannung suchen, ist CozyRenis Ausmalbuch perfekt für sie. Das Buch nimmt die Maler*innen durch liebevoll gestaltete Szenen im Cozy-Universum, vom Tiny Gaming Room über Cottagecore-Interieurs bis hin zum mystischen Wald oder einem Gaming-Shop in Tokio.



Let's Play Ausmalbuch

€ [D] 12,90 · € [A] 13,30

ISBN 978-3-96096-328-8



9 783960 963288

Innenseiten



Von Träumen und Freunden: One Piece

WORUM GEHT'S?

Der 17-jährige Monkey D. Ruffy bricht mit seinem Boot auf, um König der Piraten zu werden und das One Piece zu finden: den größten Schatz der Welt, der auf der Seeroute Grandline verborgen liegt. Dabei schart er nach und nach seine Crew um sich, die Strohutbande. Seine Mitstreiter unterstützen Ruffy, aber verfolgen auch ihre eigenen Träume. Auf ihrem Weg stellen sich Ihnen Horden von Feinden in den Weg: Monster, Teufelsfruchtnutzer und sogar die Weltregierung.

In der Welt von One Piece dreht sich alles um Piraten – aber nicht, wie wir sie aus vielen Filmen oder Märchen kennen. Auch wenn manche von ihnen nur egoistische Ziele verfolgen, plündern und räuben, geht es in One Piece im Kern um Träume. Sie lassen sich von nichts aufhalten, überwinden jedes Wett und Aber, und wenn sie die Erfüllung ihres Traums im Weg steht, legen sich die Piraten notfalls sogar mit der Weltregierung an. Kurz zur Einstörung: In One Piece ist die Weltregierung so etwas wie der Gegenspieler. Sie dient als eine Art metaphorische Mauer, an der sich zeigt, dass die Charaktere alles tun, um an ihren Träumen festzuhalten.

Der Hauptcharakter Ruffy möchte König der Piraten werden und schart eine Crew um sich, die ihn auf diesem Weg begleiten möchten. „Piratenkönig“, das klingt vielleicht erst mal nach Macht und Reichtum. Ruffy verfolgt aber ein ganz anderes Ziel: Er wird Pirat, weil er der freieste Mensch unter dem Meereshimmel sein möchte. One Piece ist also eine Geschichte, die sich um persönliche Träume und den Glauben an sich selbst dreht. Passenderweise hat Eiichiro Oda vor One Piece zwei Kurzgeschichten gezeichnet, die man als Prototyp oder Grundlage von One Piece betrachten kann. Und zwar unter dem Titel *Romance Dawn*.

4



Ruffy, der Träumer

Ruffy hat seinen Traum von Kindesbeinen an. Was das angeht, benimmt er sich auch wie ein kleines Kind – eben wie das kleine Kind, das wir im Laufe des Erwachsenenwerdens verlieren. Würden wir unserm kindlichen Ich sagen, dass wir an einem früheren Traum nicht festgehalten haben, weil wir Geld verdienen mussten oder der Traum von damals nur eine Spinnerei war, dann würden wir vermutlich unglaubliche Blicke ernteten.

TIPP

Alte Freunde anschreiben:
Eine kleine Anregung: Wenn du gerade an eine bestimmte Person denken musst, die du lange nicht gesehen hast, die dir aber immer noch unglaublich wichtig ist – schreib dieser Person ruhig mal wieder eine Nachricht. Ich ertappe mich selbst viel zu oft dabei, dass ich mir denke: „Ach, soll er oder sie sich mal wieder melden“, anstatt selbst auf die Person zuzugehen.

Battle-Shonen

Erst mal zur konkreten Wortbedeutung:
• Das Wort „Battle“ kommt aus dem Englischen und heißt „Kampf“.
• Das Wort „Shonen“ kommt aus dem japanischen und heißt so viel wie „Junge“ oder „Jugendlicher“. Battle-Shonen-Manga sind also Serien, bei denen Kämpfe im Fokus stehen und die sich in erster Linie an ein jüngeres – und klassischerweise hauptsächlich, aber nicht nur männliches – Publikum richten. Es gibt Shonen-Serien, bei denen man sich streiten könnte, ob sie auch in die Battle-Kategorie fallen.

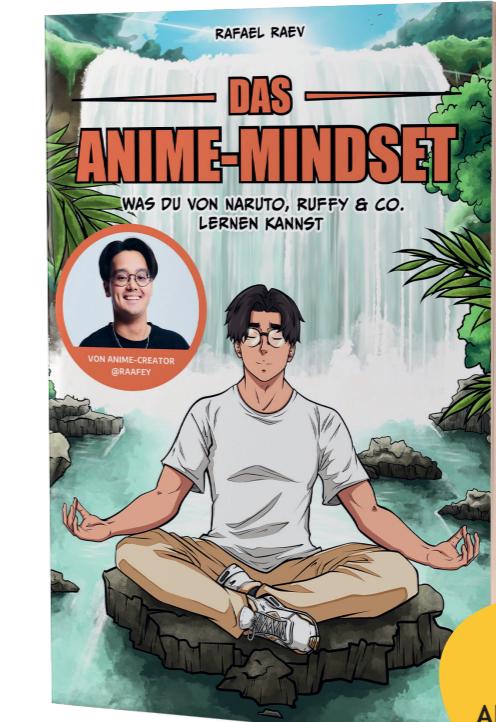
5

Raafey ist einer der bekanntesten Anime-YouTuber Deutschlands. Mit seinen Videos zu »Naruto«, »One Piece« und Co. begeistert er auf YouTube und Instagram 840.000 Fans und bringt ihnen die tiefere Bedeutung hinter ihren Lieblingsserien näher. Seine Mischung aus Know-how, Humor und inspirierenden Gedanken macht ihn zu einer einzigartigen Stimme in der Szene.

TRENDTHEMA ★



Paperback



770 K

105 K

BEREITS
ANGEKÜNDIGT

Anime trifft Persönlichkeitsentwicklung

Für Anime-Fans, die sich unterhaltsam weiterentwickeln wollen

Expertenwissen vom beliebten Anime-YouTuber Raafey

Anime als Motivationstool: einzigartige Ratgeber-Mischung aus Anime-Analyse & Mindset-Coaching

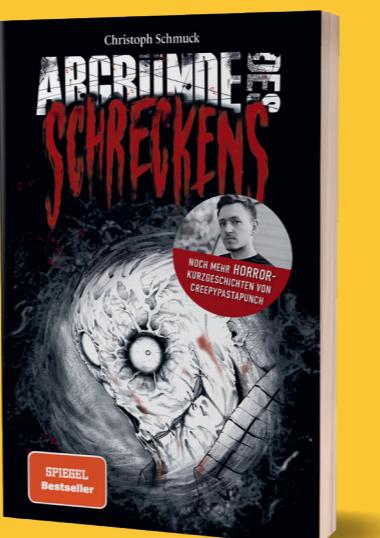
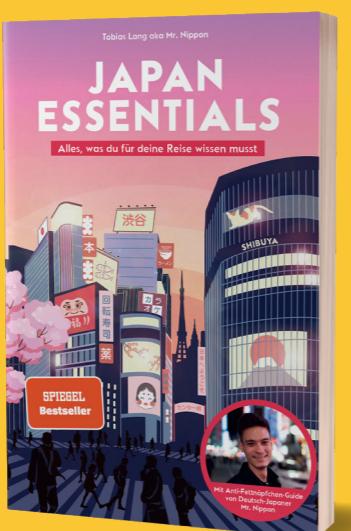
Animes sind mehr als nur Unterhaltung – sie vermitteln tiefgehende Werte wie Freundschaft, Mut und Selbstfindung. Jede*r vierte Deutsche schaut Anime und Co. Die populären, japanischen Zeichentrickfilme und -serien basieren meistens auf Mangas und sind nicht nur etwas für Kinder und Jugendliche. In diesem Buch zeigt Anime-YouTuber Raafey, was wir aus beliebten Serien wie »Dragon Ball«, »One Piece« oder »Naruto« für unser eigenes Leben lernen können. Anhand zentraler Themen wie Freundschaft, Angst und Leidenschaft bietet er eine spannende Mischung aus Analysen, eigenen Erfahrungen und Denkanstößen. Eine inspirierende Reise für alle, die sich weiterentwickeln und Held*in ihrer eigenen Geschichte werden wollen.



€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-471-1

9783960964711

UNSERE SPIEGEL-BESTSELLER aus dem Programm Herbst/Winter 2025

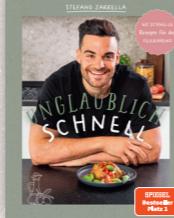
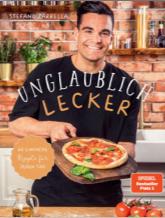
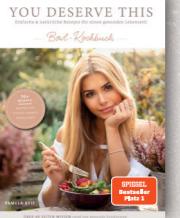


UNSERE DEIN-SPIEGEL-BESTSELLER aus dem Programm Herbst/Winter 2025



Weitere SPIEGEL-BESTSELLER

**SPIEGEL
Bestseller
Platz 1**



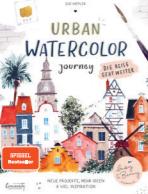
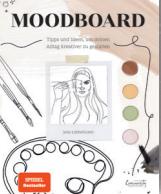
**SPIEGEL
Bestseller**



**Dein SPIEGEL
Bestseller**



**Dein SPIEGEL
Bestseller
Platz 1**



Unsere Bestseller-Reihe: Paluten FREEDOM

Stand: Oktober 2025

COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS



Anna Adamyan
Das Wunder aus der Wunschbaumklinik
Das Bilderbuch über eine Kinderwunschkreise
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-560-2



Jennifer Aniston
Clydeo
Immer der Nase nach
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-547-3



Arazhul, u. a.
Wie ich durch die Zeit reiste, um die Zukunft zu retten
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 10
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-505-3



Arazhul, u. a.
Wie ich zum Piratenkapitän wurde
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 9
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-375-2



Arazhul, u. a.
Wie ich an einem Tag 100 Euro verdiente
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 8
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-319-6



Arazhul, u. a.
Wie ich Meister der Träume wurde
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 7
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-262-5



Arazhul, u. a.
Wie ich im Raumschiff ein Alien nach Hause brachte
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 6
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-261-8



Arazhul, u. a.
Wie ich in der Lucky-Blocks-Dimension auf Geschenksuche ging
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 5
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-232-8



Arazhul, u. a.
Wie ich zu jung für die Schule geworden bin
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 4
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-180-2



Arazhul, u. a.
Wie ich meine Hausaufgaben im Gefängnis gemacht habe
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 3
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-164-2



Arazhul, u. a.
Lino - Das Rätsel des Ninja-Zaubers
Ein Lino-Comic-Adventure von Arazhul, Band 1
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-320-2



Arazhul, u. a.
Wie ich in der Geisterschule nachsitzen musste
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 2
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-143-7



Arazhul, u. a.
Wie ich die Welt rettete und gleichzeitig eine 3- im Vokabelltest schrieb
Ein Arazhul-Comic-Adventure, Band 1
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-116-1



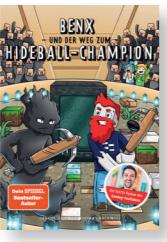
Benx, u. a.
Benx und das Verschwinden im Nether
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 7
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-522-0



Benx, u. a.
Verloren im Zeitchaos
Benx Comic Quest #1
€ [D] 17,90 · € [A] 18,40
ISBN 978-3-96096-363-9



Benx, u. a.
Benx und das Schloss im Nirgendwald
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 6
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-510-7



Benx, u. a.
Benx und der Weg zum Hideball-Champion
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 5
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-435-3



Benx, u. a.
Benx und die seltsame Insel
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 4
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-361-5



Benx, u. a.
Benx und die sieben Prüfungen der Rabaukiade
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 3
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-942-6



Benx, u. a.
Benx und die Rückkehr des Enderdrachen
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 2
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-249-6



Benx, u. a.
Benx und die Hexen der Bataquampa
Ein Roman aus der Welt von Rabaukien, Band 1
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-218-2



Carmushka, u. a.
Mein Kopf, ein Universum
Von Tagträumen, Wunschenken & kleinen Wundern
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-443-8



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern
€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-512-1



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum: Magische Winter-Wünsche
€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-561-9



Carmushka, u. a.
Mein Knopf, ein Universum: Auf zu neuen Wunsch-Abenteuern
€ [D] 15,90 · € [A] 16,40
ISBN 978-3-96096-561-9



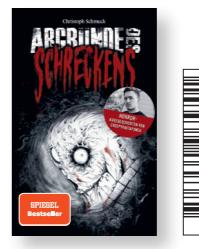
Bobby & Max, u. a.
Bobby & Max - Der Schatz von Kapitän Goldzahn
Band 1 von Bobby & Max
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-534-3



CreepyPastaPunch, u. a.
Gesichter der Furcht
Horrorkurzgeschichten
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-324-0



CreepyPastaPunch, u. a.
Momente des Grauens
Horrorkurzgeschichten
€ [D] 16,00 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-434-6



CreepyPastaPunch, u. a.
Abgründe des Schreckens
Horrorkurzgeschichten
€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-570-1



Jill Eileen Füngeling
Where to Next. Ein Jahr alleine um die Welt
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-520-6



Hella Gabbert
HOPPI GALOPPI: Ferien auf Hof Weideglück
Rätsel, Spiele und Geschichten
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-518-3



Hella Gabbert
HOPPI GALOPPI: Stadt, Land, Galoppi
Stadt, Land, Fluss Block im A4-Format
€ [D] 12,00 · € [A] 12,10
ISBN 978-3-96096-578-7



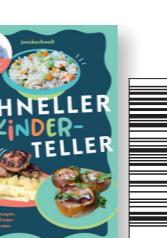
Marisa Hart
How you influenced me
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-540-4



Marisa Hart
Luke, Lionella & die Roboterbande. Die Schatzsuche
Ein Lami-Manga-Abenteuer
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-502-2



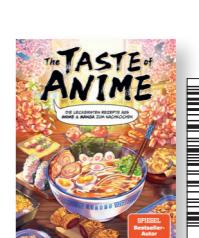
Helena Hunt, u. a.
Taylor Swift. In eigenen Worten
joeskochwelt
Schneller Kinderteller
Über 45 Rezepte, die deine Kinder lieben werden
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-477-3



Kikidoyoulove, u. a.
Scheiß-Angst
Schonungslos ehrlich über Reizdarm, Panikattacken und Klo-Sessions
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-944-0



Kurono, u. a.
The Taste of Anime
Die leckersten Rezepte aus Anime & Manga zum Nachkochen
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-471-1



Lami, u. a.
Lami und die gestohlenen Farben
Ein Lami-Manga-Abenteuer
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-428-5



Benedetto Giovanni Licco
Gianos Kitchen
Pasta wie in Italien
€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-569-5



Anna Lippke
Eat what you need
This ain't a diet, it's a lifestyle
€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-562-6



Denise Verst, u. a.
Ich verspreche dir: Ich werde nicht sterben
Wie eine Diagnose das Leben einer Familie schlagartig änderte
€ [D] 19,90 · € [A] 20,50
ISBN 978-3-96096-313-4



Kylian Mbappé
Ich bin Kylian
Die Comic-Autobiografie des Fußballstars
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-438-4



Dr. Karim Montasser
Eingetaucht: Das Tierwohl-Paradox
Wie spielt die Tiermedizin der Massentierhaltung in die Hände?
€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-454-4



Mr. Nippon
Japan Essentials
Alles, was du für deine Reise wissen musst
€ [D] 18,90 · € [A] 19,50
ISBN 978-3-96096-563-3

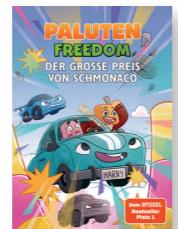
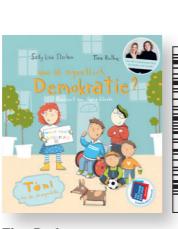
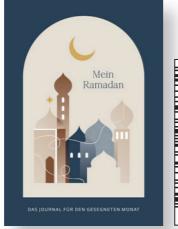


Muhi & Noemi, u. a.
Bratkartoffel meets Baklava
Über 50 Rezepte aus der Deutsch-Türkischen Küche
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-484-1



Nami and Tommy, u. a.
Schnüffeln, Schnappen, Staunen
70 Challenges für dich und deinen Hund

COMMUNITY EDITIONS: BACKLIST-HIGHLIGHTS

Paluten
Paluten-Freedom-SchuberSonderausgabe Band 1 bis 3 zum
Sammeln
€ [D] 39,90 · € [A] 41,10
ISBN 978-3-96096-573-2Paluten, u.a.
Der Golem KönigEin Comic aus der Welt von FREEDOM
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-075-1Paluten
Rabat um den DrachenschatzEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 11
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-488-9Paluten, u.a.
Ein neuer Sheriff in Schmodge CityEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 10
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-478-0Paluten, u.a.
Der Schrecken der SchmarpatenEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 9
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-377-6TocaToast
TocaToast Freundschaftsbuch€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-555-8TooBad, u.a.
TooBad und das Klon-Problem€ [D] 16,90 · € [A] 17,40
ISBN 978-3-96096-574-9ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Bunte Ideen
für jeden Tag€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-005-8ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Neue Ideen für
jeden Tag€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-035-5ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Frag dich mal!1033 Fragen zum Nachdenken, Lachen
und Zeitvertreiben
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-076-8Paluten, u.a.
Die Ritter der SchmafelerundeEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 8
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-355-4Paluten, u.a.
Das große SchrumpfenEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 7
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-956-3Paluten, u.a.
Der Große Preis von SchmonacoEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 6
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-961-7Paluten, u.a.
Verschollen im BerschmudadreieckEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 5
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-250-2Paluten, u.a.
Reise zum Mittelschlund der ErdeEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 4
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-208-3ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Frag dich
noch mal!1033 neue Fragen zum Nachdenken,
Lachen und Zeitvertreiben
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-418-6ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Das Buch zum
Fertigmalen€ [D] 11,90 · € [A] 12,30
ISBN 978-3-96096-077-5ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Mein Herzens-
pferd€ [D] 12,90 · € [A] 13,30
ISBN 978-3-96096-123-9ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Fluffig,
knusprig, bunt!Rezepte, die Spaß machen
€ [D] 24,00 · € [A] 24,70
ISBN 978-3-96096-216-8ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Meine Her-
zensmenschen€ [D] 12,00 · € [A] 12,40
ISBN 978-3-96096-222-9Paluten, u.a.
Donnerwetter am
Mount SchmeverestEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 3
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-163-5Paluten, u.a.
Schlamassel im WeltallEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 2
€ [D] 13,00 · € [A] 13,40
ISBN 978-3-96096-106-2Paluten, u.a.
Die Schmahamas-VerschwörungEin Roman aus der Welt von FREEDOM,
Band 1
€ [D] 13,00 · € [A] 13,40
ISBN 978-3-96096-034-8Pamela Reif
You deserve this. Bowl-KochbuchEinfache & natürliche Rezepte für
einen gesunden Lebensstil
€ [D] 20,00 · € [A] 20,60
ISBN 978-3-96096-074-4Riku Eats, u.a.
UMAI! Einfach japanisch kochen50 authentische Rezepte für den Alltag
€ [D] 22,00 · € [A] 22,70
ISBN 978-3-96096-465-0ViktoriaSarina
Spring in eine Pfütze! Mein perfektes
Jahr€ [D] 25,00 · € [A] 25,70
ISBN 978-3-96096-259-5ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Schule um
Mitternacht€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-391-2ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Sorge
um Cookie€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-353-0ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Das
Zirkuspony€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-315-8ViktoriaSarina
Mein märchenhaftes LebenErinnerungsbuch
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-512-8Tina Ruthe, u.a.
Was bedeutet eigentlich Frieden?Toni aus der Orangenkiste, Band 3
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-432-2Tina Ruthe, u.a.
Wie geht eigentlich Klimaschutz?Toni aus der Orangenkiste, Band 2
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-358-5Tina Ruthe, u.a.
Was ist eigentlich Demokratie?Toni aus der Orangenkiste, Band 1
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-305-9Ralph Ruthe, u.a.
Das Klovon Ralph Ruthe und Haiko Hörnig
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-248-9Salt Hank, u.a.
Jetzt gibt's Beef!Burger, Ribs und Dips von Salt Hank
€ [D] 32,00 · € [A] 32,90
ISBN 978-3-96096-549-7ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Im
Zauberwald€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-254-0ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Der
Funkenfels€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-217-5ViktoriaSarina
Abenteuer vom Rosenhof. Das
Stickerbuch zum Ausmalen€ [D] 12,00 · € [A] 12,40
ISBN 9978-3-96096-429-2ViktoriaSarina
Waldgrün - Der verlorene FrühlingEin Roman aus der Welt von »Aben-
teuer vom Rosenhof«, Band 1
€ [D] 16,00 · € [A] 16,50
ISBN 978-3-96096-495-7ViktoriaSarina
Mein märchenhaftes LebenErinnerungsbuch
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-512-8reneschmok, u.a.
Heiß frittiert und geil serviert!Über 45 Rezepte für die Heißluft-
fritteuse
€ [D] 18,00 · € [A] 18,50
ISBN 978-3-96096-396-7Jennah Schott, u.a.
Mein RamadanDas Journal für den gesegneten Monat
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-487-2Riccardo Simonetti
Raffi und sein pinkes TutuEin neues Zuhause
€ [D] 15,00 · € [A] 15,50
ISBN 978-3-96096-109-3

KUND*INNENSERVICE

TELEFON: 02 21 / 82 00 21 50

Telefax: 02 21 / 82 00 31 50

E-Mail: kundenservice@luebbe.de

Wir helfen Ihnen gerne weiter: Mo. – Do. von 9.00 bis 17.00 Uhr und Fr. von 9.00 bis 14.00 Uhr

Ihre Ansprechpartner*innen im Verlag

Verkaufsleitung

Daniela Christmann
Telefon 02 21 / 82 00 21 42
Telefax 02 21 / 82 00 11 42
daniela.christmann@bastei-luebbe.de

Lizenzen

Giuseppe Terrano
Telefon 02 21 / 82 00 27 64
Telefax 02 21 / 82 00 17 64
giuseppe.terrano@bastei-luebbe.de

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit, Lesungen

Pauline Slodczyk
PR- und Social-Media-Managerin
Telefon 0170 / 224 515 3
pauline@community-editions.de

Unsere Auslieferungen

VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung
arvato media GmbH
Abt.: A-SCM-D6F7
Reinhard-Mohn-Straße 100
33333 Gütersloh

Remittenden bitte an:

VVA – Vereinigte Verlagsauslieferung
arvato media GmbH
Warenannahme 500
Henkenstraße 59-65
33415 Verl

Auslieferung Tonträgerhandel

Toppool Medien GmbH
Im Klint 12
30938 Burgwedel

Ihr direkter Draht zur VVA

Ansprechpartnerin für die Orte A-M, Thalia/Mayersche, Hugendubel und Weltbild, Morawa, Ausland
Marcelina Busche
05241/80-79067
marcelina.busche@vva-arrvato.de

Ansprechpartnerin für die Bereiche Presse- und Rezensionsexemplarversand
Monika Grönfeld
Telefon 0 52 41 / 80 70 13 1
monika.groenfeld@vva-arrvato.de

Ansprechpartnerin für die Barsortimente, Schadensfälle

Susann Pohlmann
Telefon 0 52 41 / 80 89 67 1
susann.pohlmann@vva-arrvato.de

Ansprechpartner für die Orte N - Z, PL Handelsgesellschaft, Rupprecht, Buchzentrum, Amazon

Michael Wiens
05241/80-47333
michael.wiens@vva-arrvato.de

Unsere Auslieferungen in Österreich und der Schweiz

Österreich

Mohr Morawa Buchvertrieb GmbH
Sulzengasse 2
A-1230 Wien
Telefon +43(0)1 / 680 14 5
Telefax +43(0)1 / 6 88 71 30
bestellungen@mohrmorawa.at

Schweiz

Buchzentrum AG
Industriestrasse Ost 10
CH-4614 Hägendorf
Telefon +41(0) 62 / 2 09 26 26
kundendienst@buchzentrum.ch

Ihre Ansprechpartner in Österreich und der Schweiz Sortiment und Multimarkt

Thomas Schimatowitsch
Vorgartenstraße 221/4/14
A-1020 Wien
Telefon +43(0) 6 64 / 168 48 28
thomas.schimatowitsch@bastei-luebbe.de

Buchzentrum AG
Herr Burkhard Ludässcher
Industriestrasse Ost 10
CH 4614 Hägendorf
Telefon +41(0) 62 / 20 92 62 6
Handy +41(0) 79 / 53 45 41 0
burkhard.ludaescher@buchzentrum.ch

Ihre Ansprechpartner*innen im Innendienst

1 6 Vanessa Voigt
Telefon 02 21 / 82 00 21 09
Telefax 02 21 / 82 00 11 09
vanessa.voigt@bastei-luebbe.de

2 4 Anke Beunigh
Telefon 02 21 / 82 00 21 03
Telefax 02 21 / 82 00 11 03
anke.beunigh@bastei-luebbe.de

3 Silke Schumacher
Telefon 02 21 / 82 00 21 17
Telefax 02 21 / 82 00 11 17
silke.schumacher@bastei-luebbe.de

5 7 Katrin Bohnen
Telefon 02 21 / 82 00 21 15
Telefax 02 21 / 82 00 11 15
katrin.bohnen@bastei-luebbe.de

Ihre Ansprechpartner im Außen- dienst Sortiment und Multimarkt

1 Olaf Meininghaus
Telefon 0 45 24 / 70 08 63 0
Telefax 0 45 24 / 70 69 34 3
Handy 0177 / 88 12 16 8
olaf.meininghaus@bastei-luebbe.de

2 Helge Kruse
Telefax 0 32 / 12 11 20 34 9
Handy 0171 / 97 04 41 3
helge.kruse@bastei-luebbe.de

3 Hannah Waldmann
Telefon 02 21 / 82 00 21 10
Telefax 02 21 / 82 00 11 10
Handy 0157 / 76 65 79 46
hannah.waldmann@bastei-luebbe.de

4 Barbara Wüst
Handy 0177 / 88 12 16 66
barbara.wuest@bastei-luebbe.de

5 Andrea Vester
Telefon 07 61 / 89 50 00
Telefax 07 61 / 89 50 01
Handy 0177 / 40 21 92 1
andrea.vester@bastei-luebbe.de

6 Claudia Kunze
Telefon 0 79 61 / 5 65 79 37
Telefax 0 79 61 / 5 65 79 38
claudia.kunze@bastei-luebbe.de

7 Susan Poppitz
Telefon 03 41 / 3 01 99 69
Telefax 03 41 / 3 01 99 71
Handy 0177 / 88 12 15 8
susan.poppitz@bastei-luebbe.de



CE Community Editions GmbH
Weyerstraße 88–90
50676 Köln

Impressum
Herausgeber: Community Editions, Köln.
Covergestaltung: Mox Mildner
Druck und Bindung: optimal media GmbH, Röbel/Müritz | optimal-media.com // Stand: Oktober 2025

Preis- und Programmänderungen vorbehalten.
Der Preis in € [A] wurde von unserem österreichischen Alleinauslieferer als sein gesetzlicher Letzterverkaufspreis in Österreich festgesetzt.
Bei Fragen zur Produktsicherheit wenden Sie sich bitte an: produktsicherheit@community-editions.de



VERLAG FÜR
SOCIAL-MEDIA-
CREATOR*INNEN

FRÜH

JAH

R

202

Community
EDITIONS

CE COMMUNITY EDITIONS
GMBH

Weyerstraße 88 - 90
50676 Köln

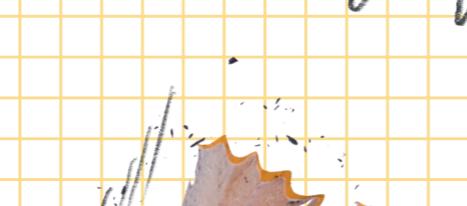
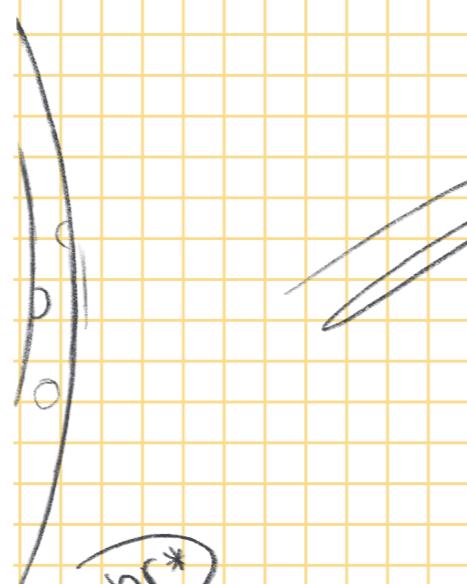
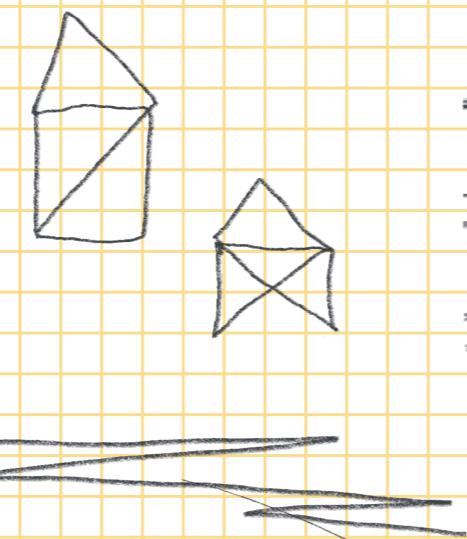
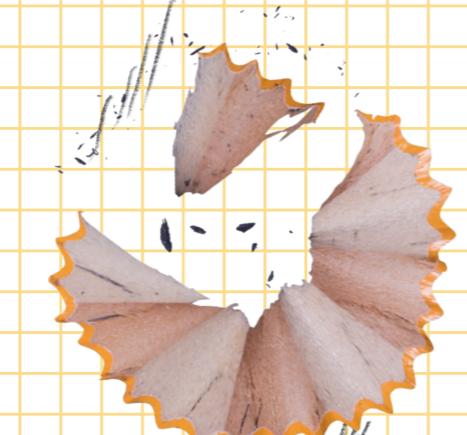
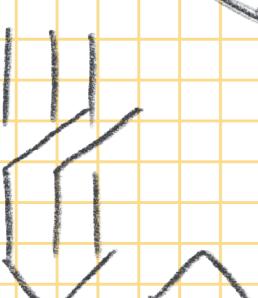
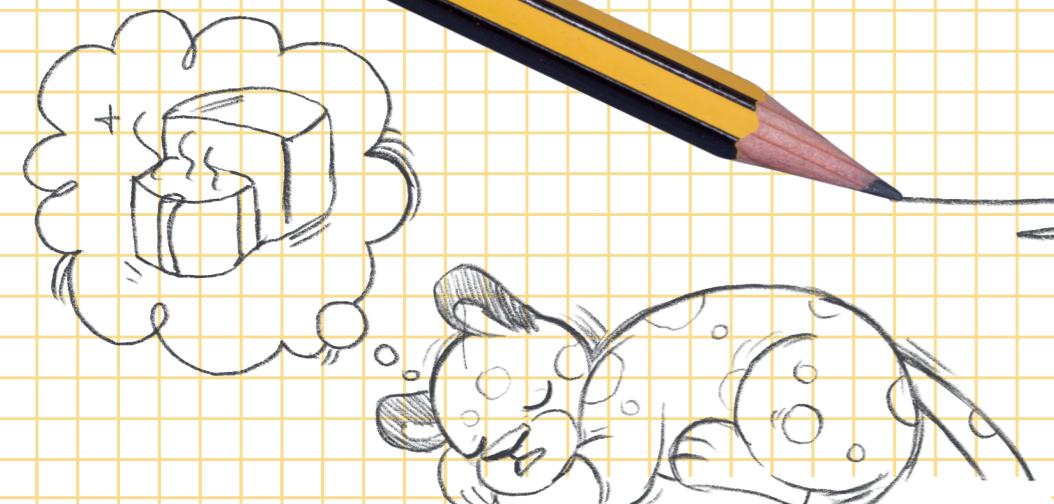
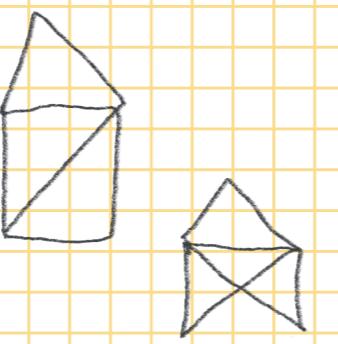
info@community-editions.de

Geschäftsführung: Jonas Konrad

Handelsregister:
Amtsgericht Köln HRB 3065

Umsatzsteuer-ID: DE 171443326

Community
EDITIONS



Community
EDITIONS

